
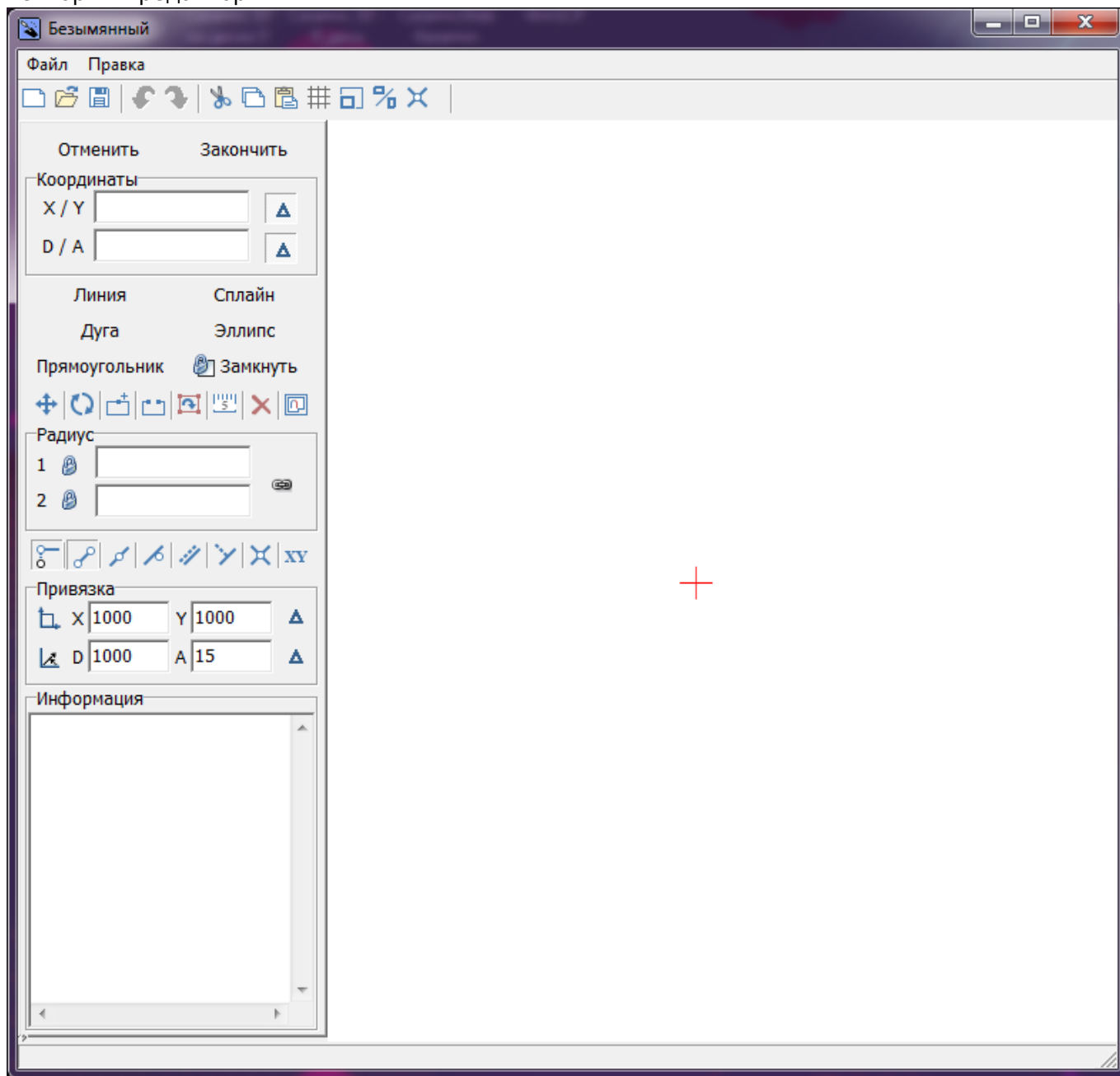


Построение сложного помещения

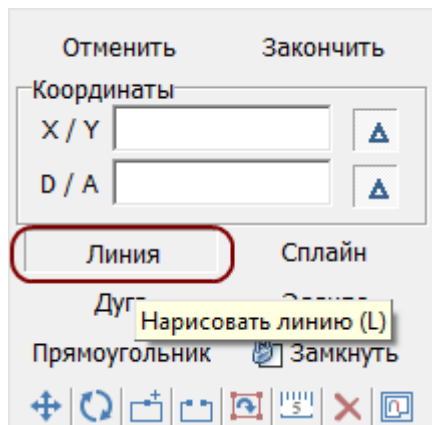
Под сложным помещением подразумевается помещение сложной геометрии (скошенные, дугообразные стены, многочисленные выступы и т.п.)

Нажмите на пиктограмму  или нажмите сочетание клавиш на клавиатуре **Ctrl+N**, чтобы создать новый проект. Выберите в диалоговом окне «**Задать контур помещения**». Откроется векторный редактор.

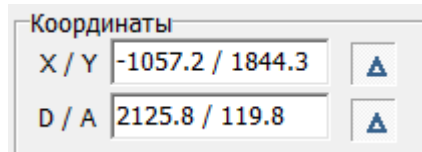


Помещение сложного контура создаётся в векторном редакторе по точкам.

Подробнее ознакомиться с терминологией и функционалом векторного редактора вы можете в следующих статьях:



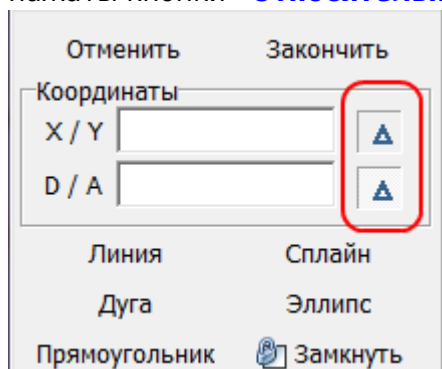
Поводите мышкой по полю, и вы увидите, что в поле координат будут постоянно меняться значения – это значения на [координатной плоскости](#):



С помощью мыши очень сложно выбрать точную координату, поэтому следует **вводить значения в поле координат с клавиатуры**.

Любой отрезок – часть контура, – это расстояние между двумя точками. Т.е. вначале нужно задать начальную точку. Выше уже говорилось о том, что целесообразно использовать для этого точку начала координат (**0/0**).

Для удобства построения контура по размерам напротив полей координат должны быть нажаты кнопки «**Относительно**»:



Итак, примитив «**Линия**» выбран. Поставьте курсор в поле **X/Y** или нажмите клавишу **Esc** на клавиатуре – и курсор встанет туда автоматически. Введите «**0/0**» и нажмите «**Enter**».

Отменить Закончить

Координаты

X / Y 0/0 2

D / A 0 / 90

Линия 1 Слайн

Дуга Эллипс

Прямоугольник Замкнуть

Радиус

1

2

Привязка

X 1000 Y 1000

D 1000 A 15

Информация



Начальная точка поставлена, хотя внешне ничего не изменилось, кроме записи в поле «**Информация**»:

Информация

Создана новая линия

Добавлена точка: (0

Укажите координаты второй точки (чтобы двигаться вертикально вверх, **следует ввести положительно значение Y**):

Отменить Закончить

Координаты

X / Y 0 / 500

D / A 500 / 90

Линия Слайн

Дуга Эллипс

Прямоугольник Замкнуть

Радус

1

2

Привязка

X 1000 Y 1000

D 1000 A 15

Информация

Создана новая линия

Добавлена точка: (0



Нажмите **Enter**, и линия будет создана:

Отменить Закончить

Координаты

X / Y 0 / 0

D / A 0 / 90

Линия Слайн

Дуга Эллипс

Прямоугольник Замкнуть

Радус

1

2

Привязка

X 1000 Y 1000

D 1000 A 15

Информация

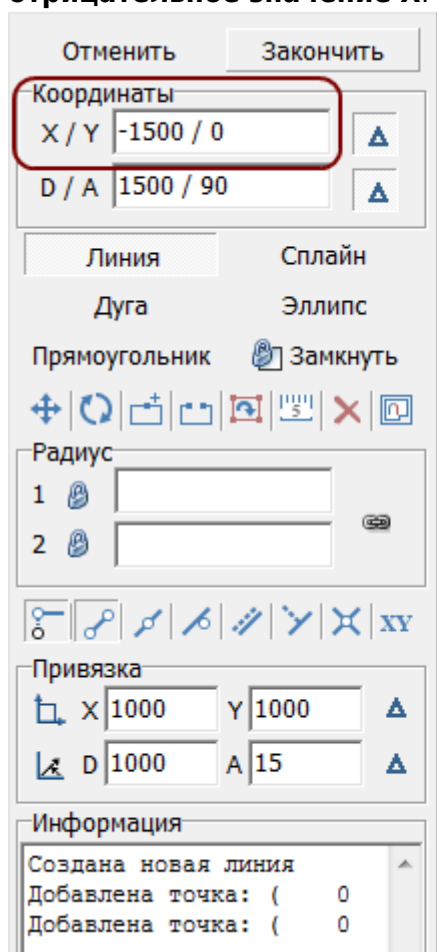
Создана новая линия

Добавлена точка: (0

Добавлена точка: (0



Для построения следующего отрезка не нужно строить начальную точку - ей является последняя построенная точка. Указываем только координаты следующей точки. Поскольку для построения следует поставить точку слева относительно текущего положения, **задаём отрицательное значение X:**



Отменить Закончить

Координаты

X / Y -1500 / 0

D / A 1500 / 90

Линия Слайн

Дуга Эллипс

Прямоугольник Замкнуть

Радиус

1 2

Привязка

X 1000 Y 1000

D 1000 A 15

Информация

Создана новая линия

Добавлена точка: (0

Добавлена точка: (0



Если последняя линия была построена неправильно, вы можете удалить её, нажав на клавишу **Delete** на клавиатуре.

Аналогичным образом продолжаем построение далее:

Отменить Закончить

Координаты

X / Y 0 / 3000

D / A 3000 / -90

Линия Слайн

Дуга Эллипс

Прямоугольник Замкнуть

Радус

1

2

Привязка

X 1000 Y 1000

D 1000 A 15

Информация

Создана новая линия

Добавлена точка: (0

Добавлена точка: (0

Добавлена точка: (-1500



Отменить

Закончить

Координаты

X / Y 1500 / 0

D / A 1500 / -90

Линия

Слайн

Дуга

Эллипс

Прямоугольник

Замкнуть

+

↺

+

+

+

+

+

+

+

+

Радиус

1

2

o

o

o

o

o

o

o

o

o

o

Привязка

X 1000 Y 1000

D 1000 A 15

Информация

Создана новая линия

Добавлена точка: (0

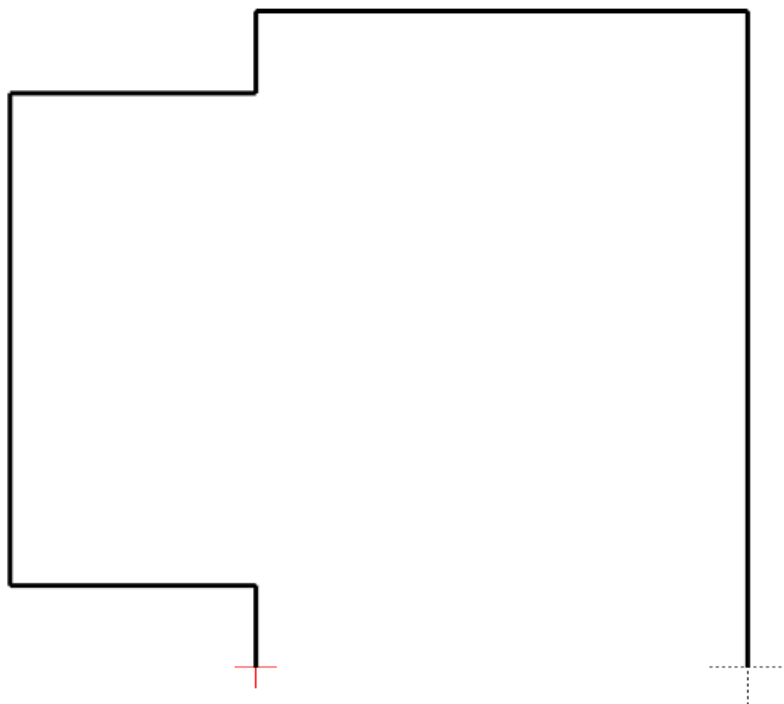
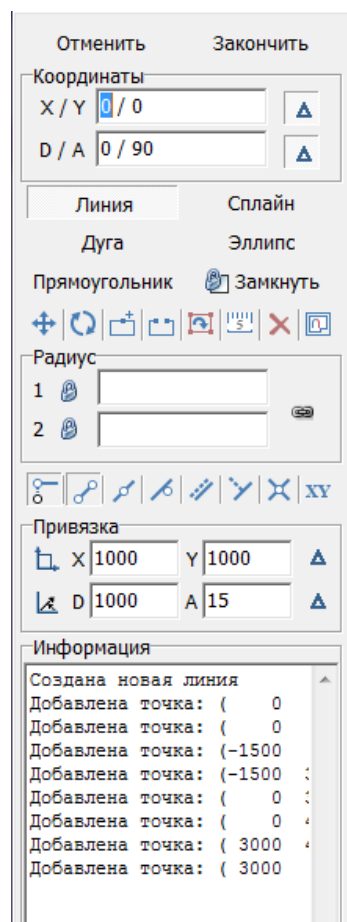
Добавлена точка: (0

Добавлена точка: (-1500

Добавлена точка: (-1500 :



Основа контура построена:

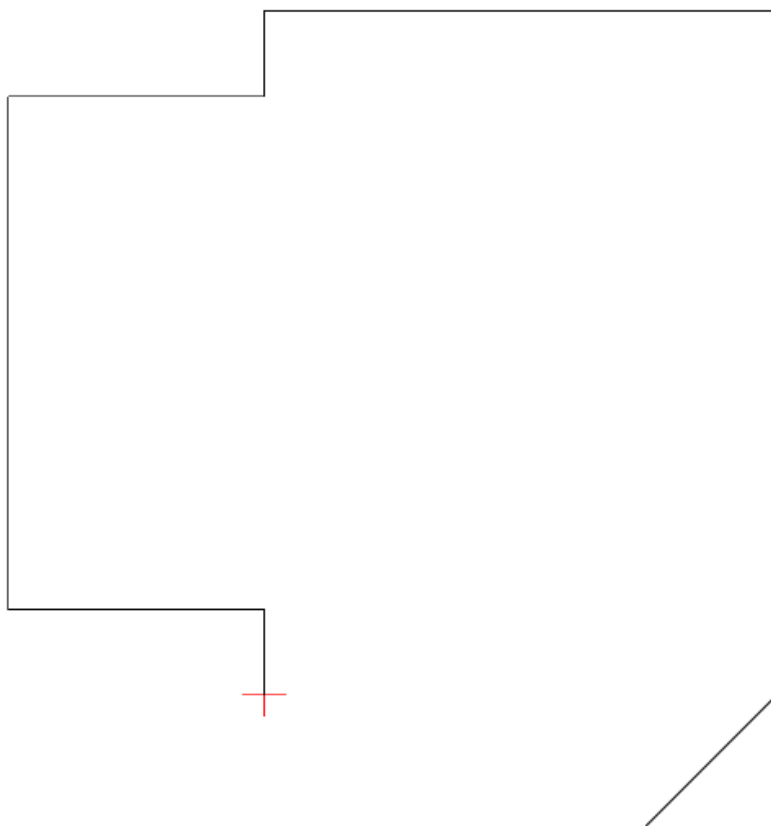
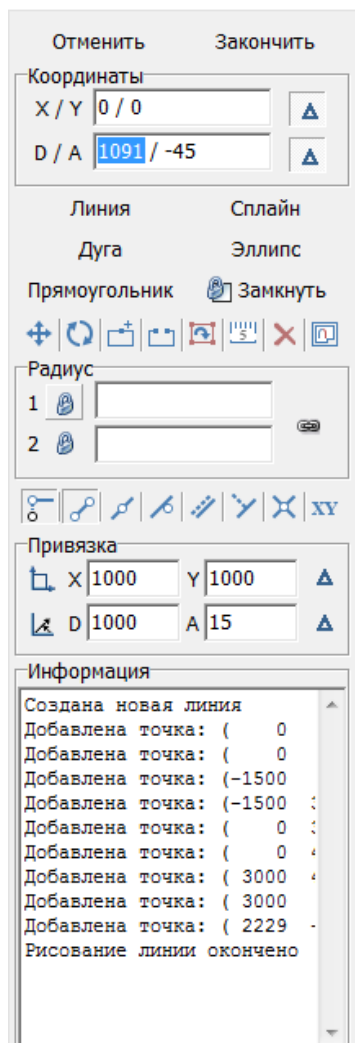


Полярная система координат

Остаётся создать ещё три отрезка, причём два из них расположены под углом 45 градусов. Чтобы быстро и корректно построить эти отрезки проще перейти из прямоугольной системы координат (X/Y) в полярную (D/A), где **D** – длина отрезка, а «**A**» – угол.

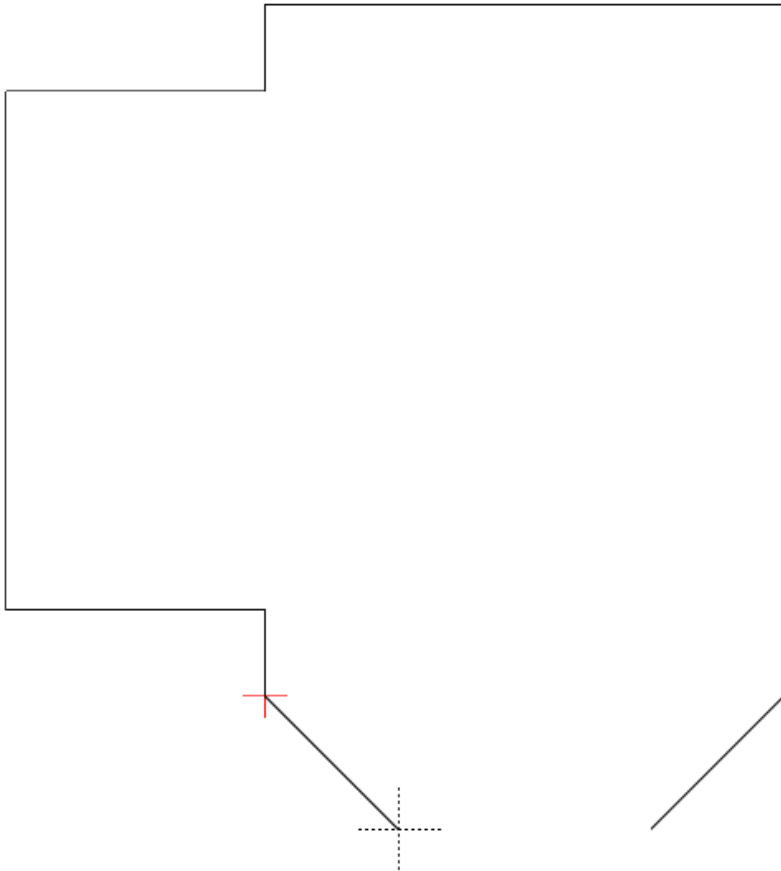
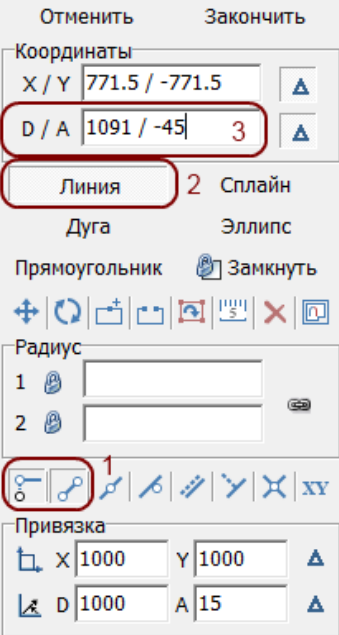
И размер, и угол известны: 1091 мм и 45 градусов.

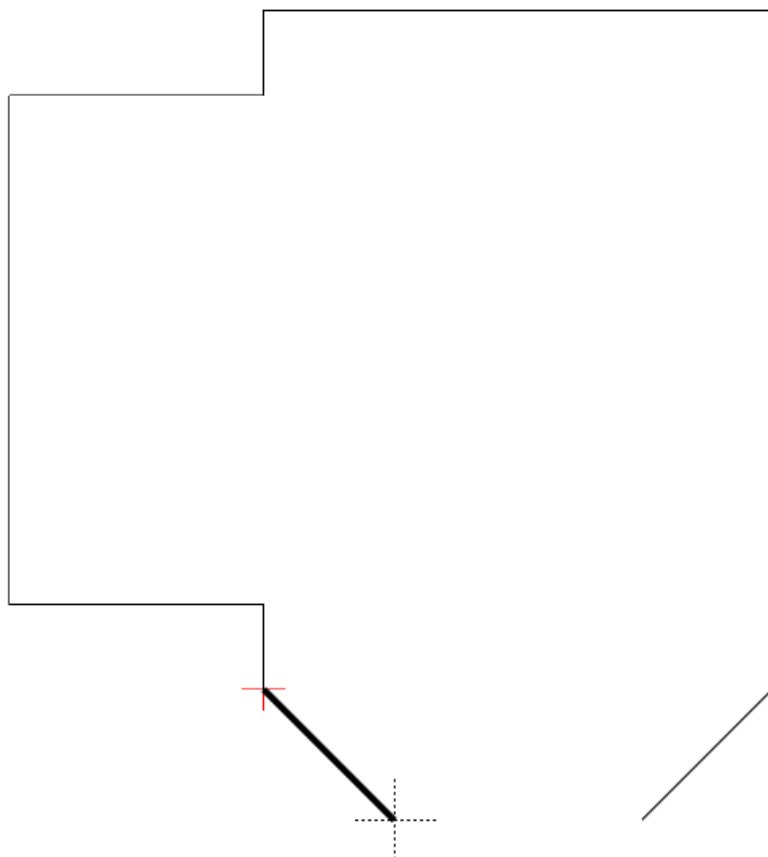
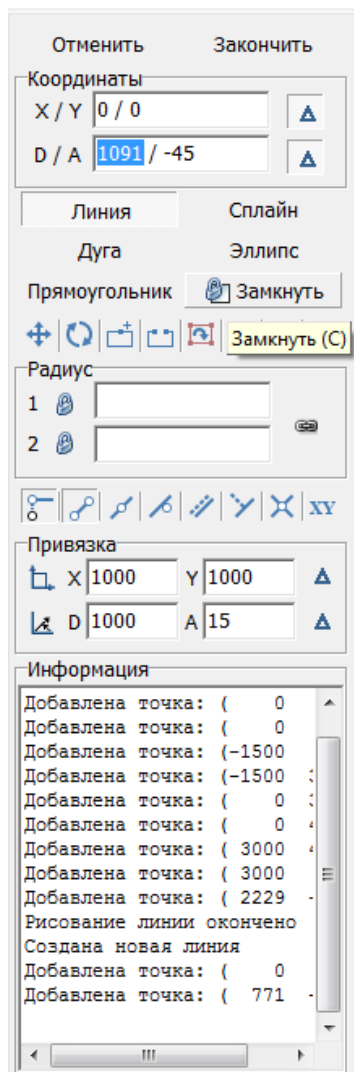
Поэтому ставим курсор в поле «**D/A**» и там указываем значение «**1091/-45**»: \\



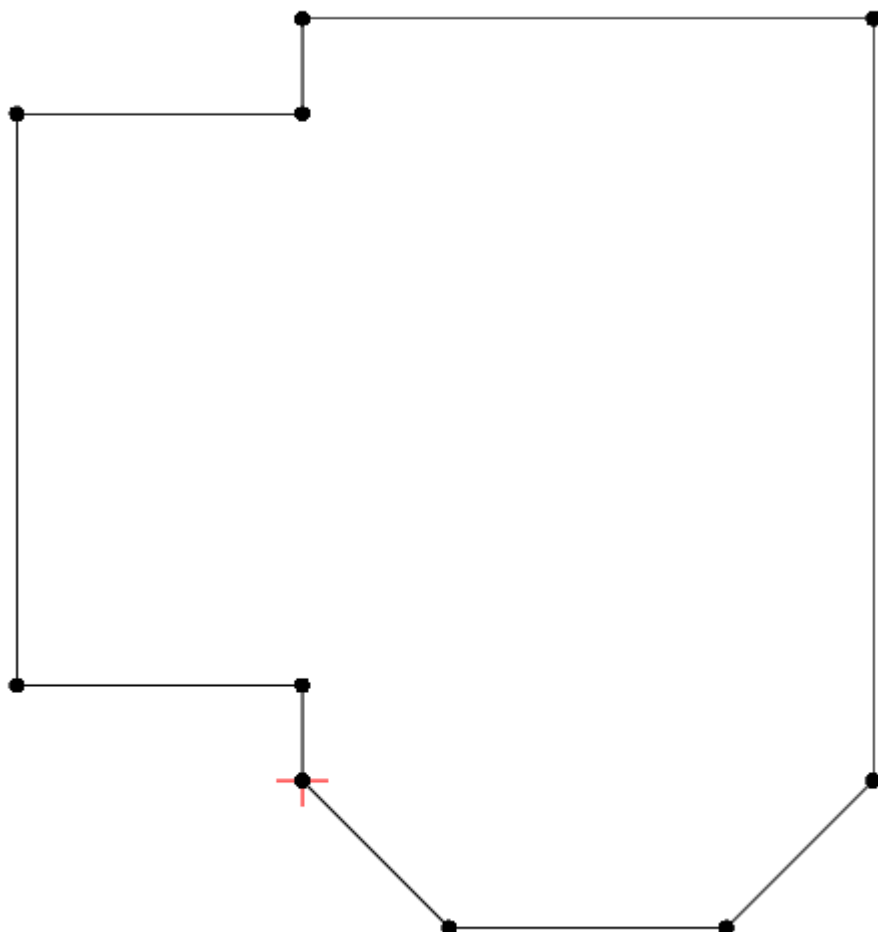
Теперь следует построить аналогичный отрезок с другой стороны. Для этого:

1. выключите и включите примитив «**Линия**» (два раза кликните на кнопку «**Линия**»);
2. выберите привязки указанные на изображении ниже;
3. приблизьте курсор мыши к началу координат (красный крестик);
4. когда сработает привязка (зелёный и/или красный пунктирный крестик), кликните **один раз**, отмечая первую точку отрезка;
5. поставьте курсор в поле «**D/A**» и снова введите координаты «**1091/-45**».



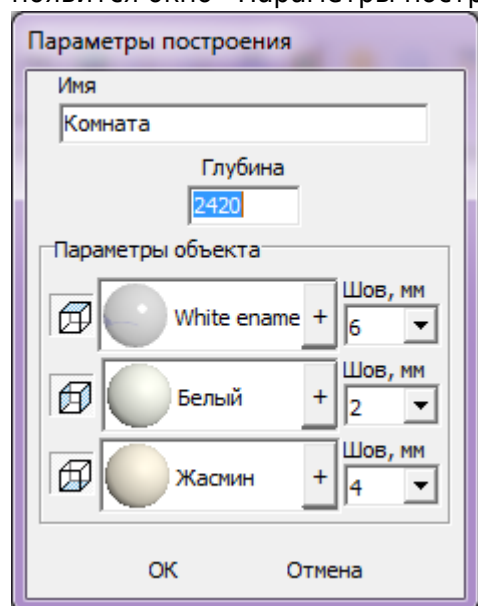


После построения можно выделить мышью контур, проверяя опорные точки построения:



Параметры поверхностей помещения

Чтобы завершить работу над контуром сложного помещения и перейти в режим укладки плитки, нажмите на панели инструментов кнопку **«Закончить»**. По нажатию на эту кнопку появится окно «Параметры построения»:



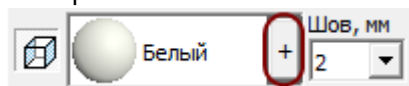
«Глубина» - это расстояние от пола до потолка, мм.

Блок «**Параметры объекта**» - это поля выбора цвета поверхностей короба и размера шва между плитками.

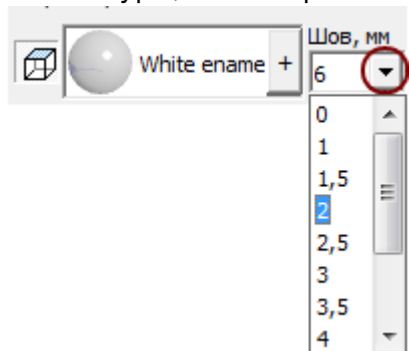
На потолке, стенах и полу можно выбрать различные параметры цвета и размера швов. Поверхности обозначаются пиктограммами – куб с одной соответствующей выделенной плоскостью.

Как правило, на потолке никакие материалы не выкладываются, поэтому выбранный цвет и будет цветом потолка в помещении. На стенах и полу фоновый цвет – он же цвет затирки (то, что видно в швах между плитками).

Чтобы сменить цвет поверхности, нажмите левой кнопкой мыши на «+» напротив нужной поверхности:



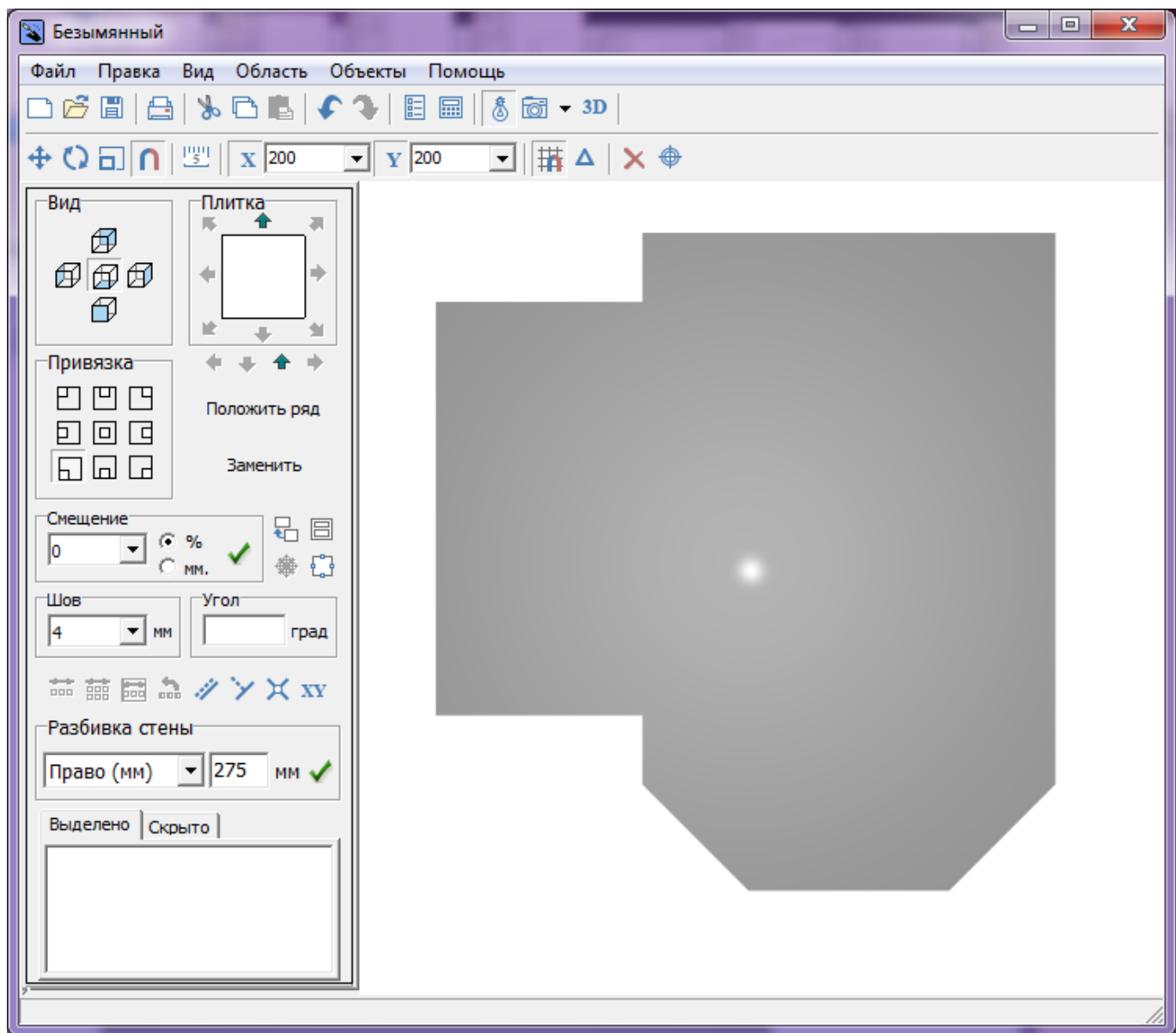
Размер шва между плитками указывается в миллиметрах. Обычно на стенах шов от 1,5 до 2,5 мм. На потолке размер шва значения не имеет. В поле «Шов» значение можно ввести как с клавиатуры, так и через выпадающее меню:



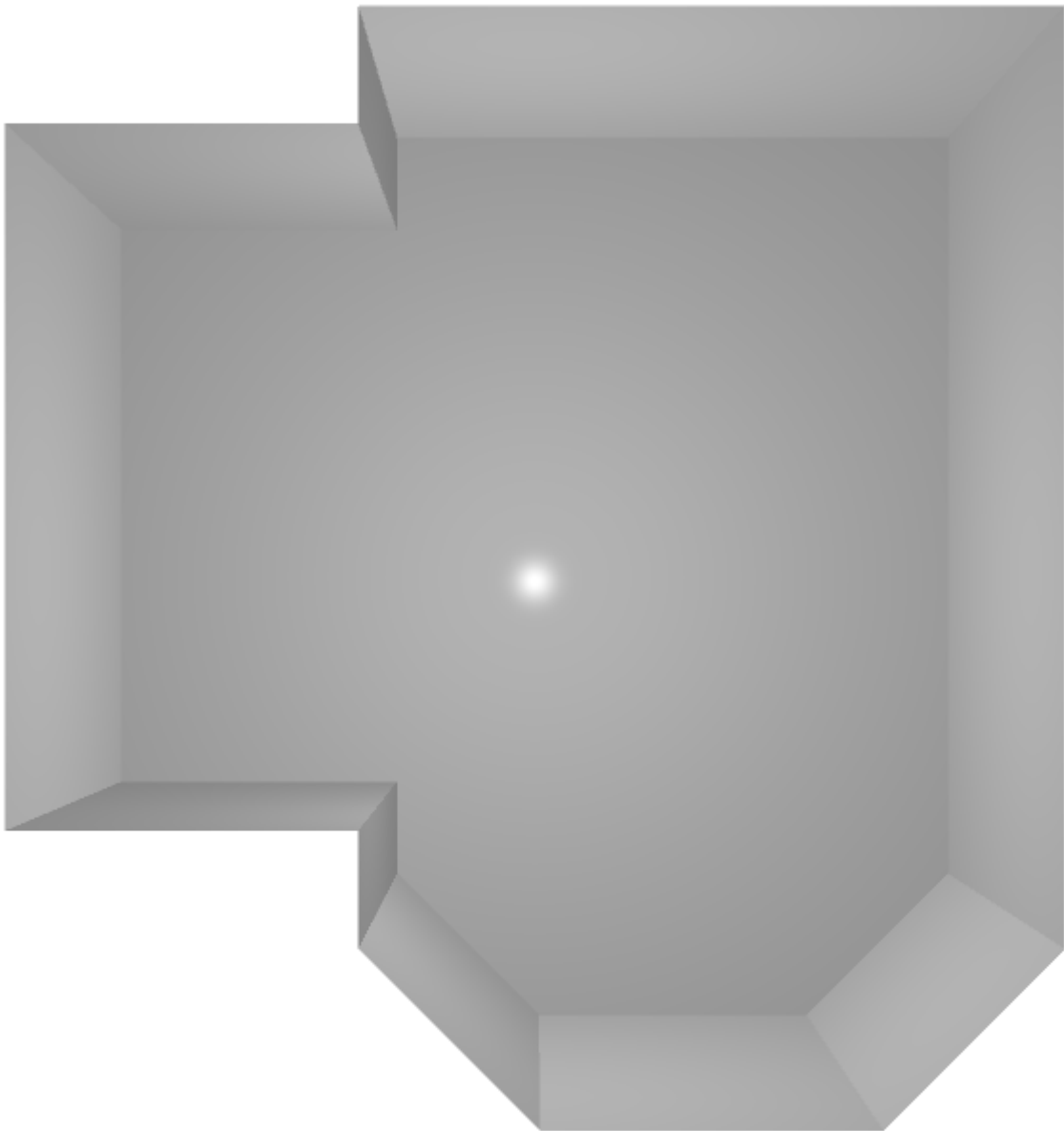
В случае, если на разных стенах помещения нужен разный размер шва, это можно указать в процессе укладки плитки. Однако значение размера шва по умолчанию для текущего проекта указывается именно на этапе создания короба помещения.

Нажмите «**ОК**» для завершения построения короба помещения.

После чего снова открывается обычный интерфейс программы, но уже с созданным коробом помещения (вид сверху):



То же самое в режиме **3D**:



Альтернативная инструкция

From:
<http://files.ceramic3d.ru/wiki/> · Ceramic3D

Permanent link:
http://files.ceramic3d.ru/wiki/doku.php?id=construction:%D0%BF%D0%BE%D1%81%D1%82%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%B0%D0%BB%D0%B5%D1%81%D0%BB%D0%BE%D0%B6%D0%BD%D0%BE%D0%B3%D0%BE_%D0%BF%D0%BE%D0%BC%D0%B5%D1%89%D0%B5%D0%BD%D0%BB%D1%8F&rev=1400641931

Last update: 2014/05/21 04:12