

# Типы объектов

Объект в Ceramic3D – это 3D модель какого-либо предмета.

## К объектам относятся:

- мебель (в том числе, сантехника)
- двери;
- коробки, ниши, зеркала;
- врезки.

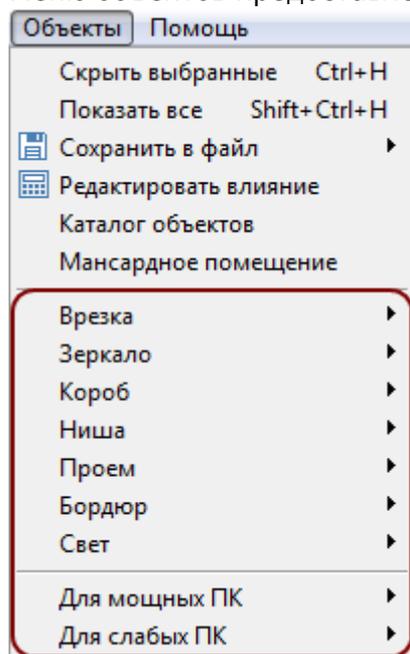
В зависимости от типа объекта набор его свойств может отличаться. В целом же, характер работы с дверью или раковиной одинаковый.

Любые объекты можно:

- перемещать;
- поворачивать;
- отражать;
- изменять их размер и цвет.

Ниши и коробки можно облицовывать плиткой, как и все прочие поверхности.

Меню объектов предоставлено в **Главном меню** → «**Объекты**»:



From: <http://files.ceramic3d.ru/wiki/> - Ceramic3D

Permanent link: [http://files.ceramic3d.ru/wiki/doku.php?id=object:%D1%83%D1%81%D1%82%D0%B0%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BA%D0%B0\\_%D0%BE%D0%B1%D1%8A%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0&rev=1395135255](http://files.ceramic3d.ru/wiki/doku.php?id=object:%D1%83%D1%81%D1%82%D0%B0%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BA%D0%B0_%D0%BE%D0%B1%D1%8A%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0&rev=1395135255)

Last update: 2014/03/18 09:34

