

Экран для ванны

Есть несколько способов создания экранов для ванны в зависимости от формы ванны и её положения в помещении.

Рассмотрим несколько типовых вариантов, которые можно комбинировать между собой. В основе построения экрана лежит объект «[Короб](#)».

Простой экран для ванны

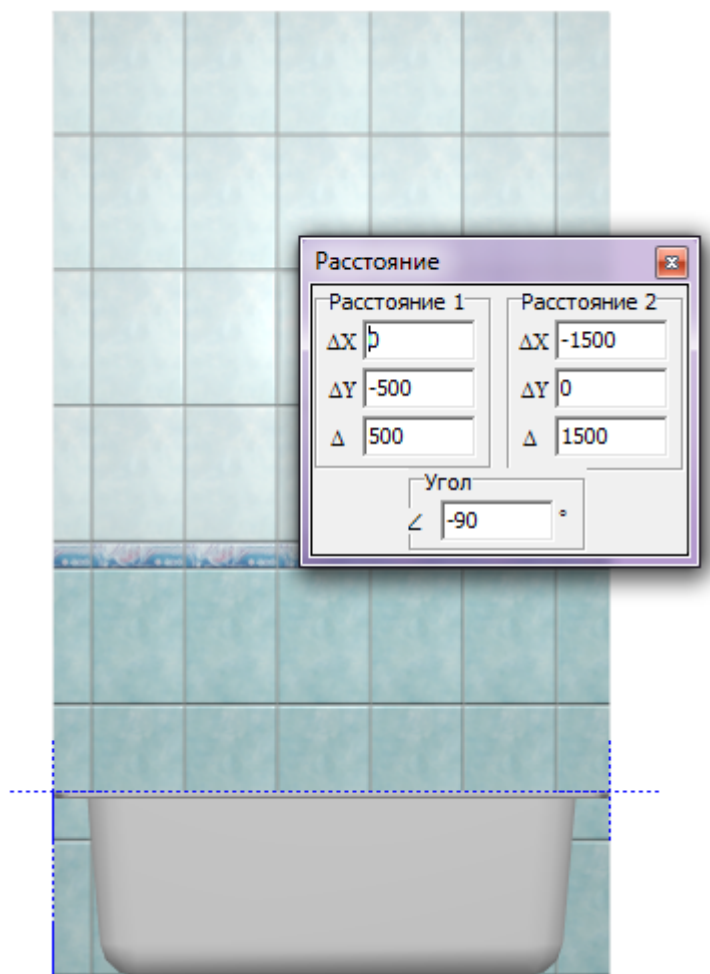
Предположим, что размер ванны совпадает с шириной помещения, и экран нужен самый простой – с одной стороны:



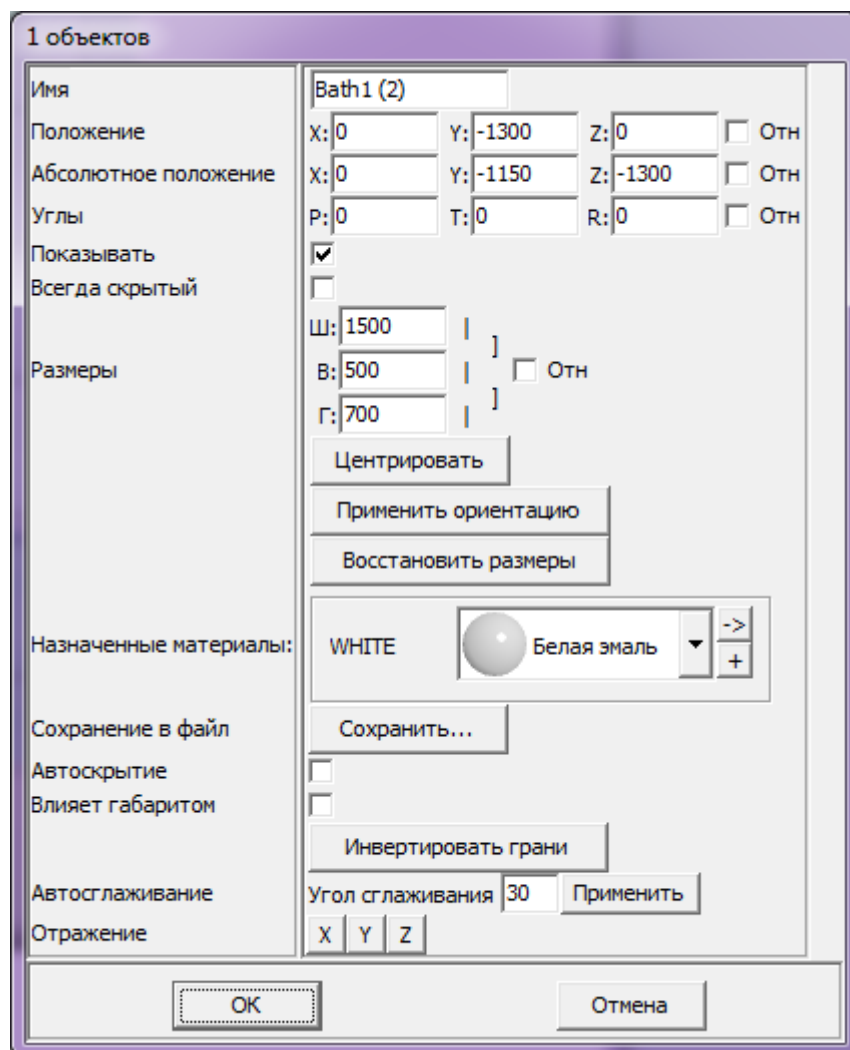
Чтобы построить простой экран:

1. узнайте размеры ванны одним из двух способов:

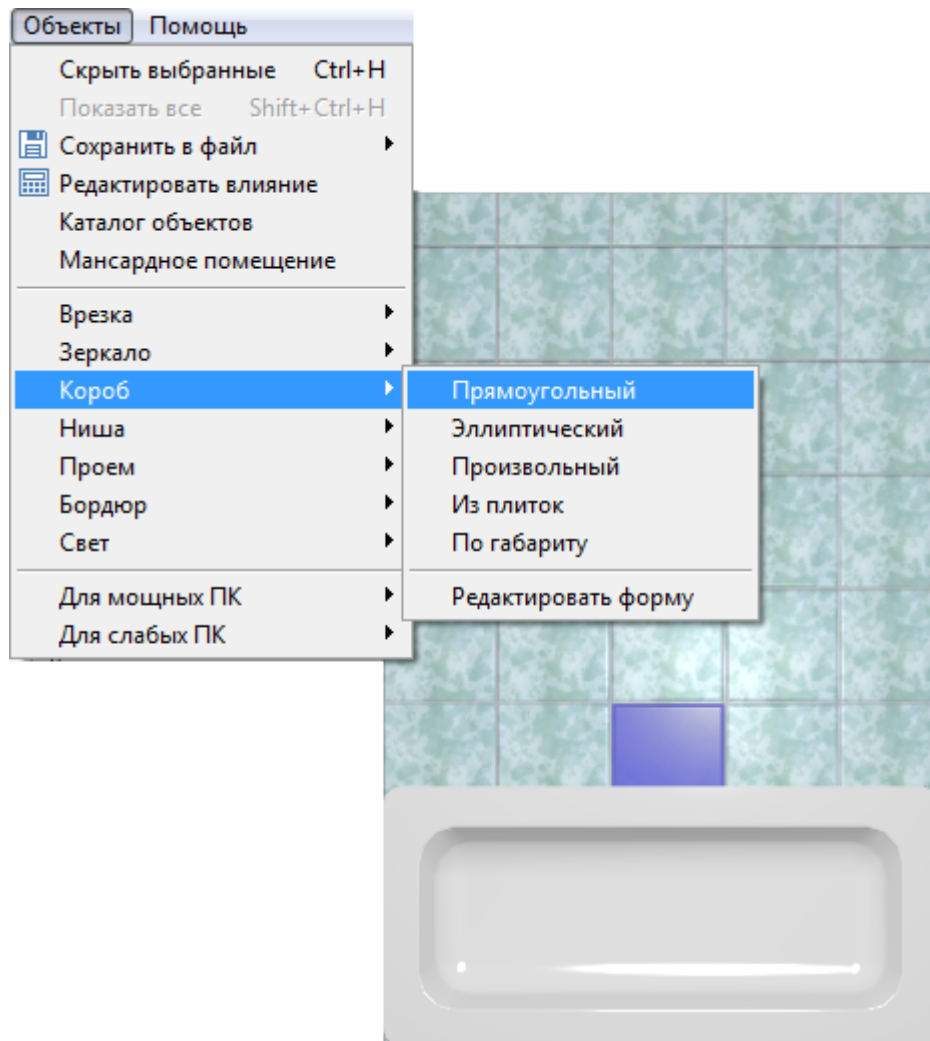
- с помощью функции «**Измерить расстояние**» –  ;



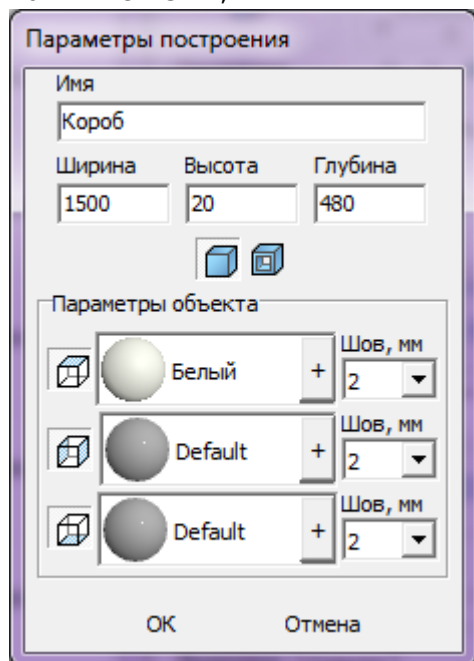
- в свойствах объекта «ванна» (правой клавишей по ванне → «Свойства») посмотрите высоту объекта;



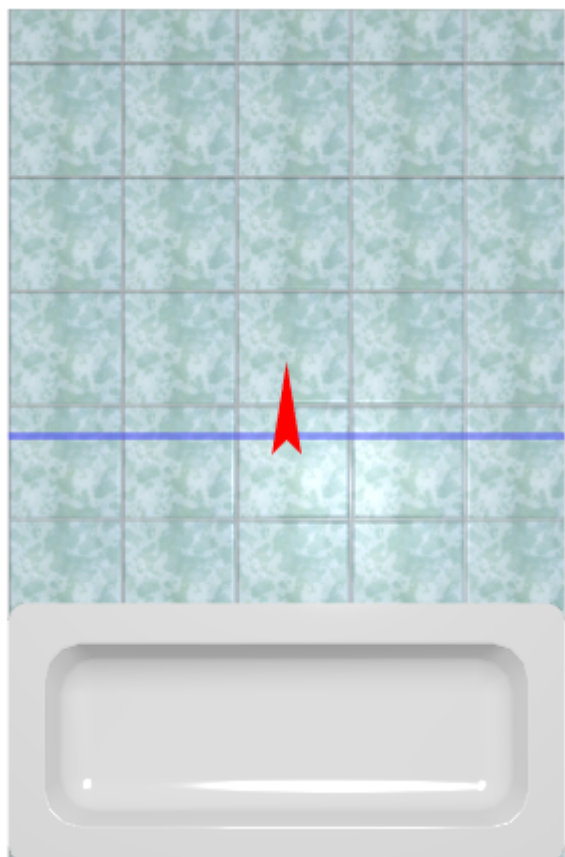
2. выберите ракурс сверху, кликните на поверхность пола, в Главном меню выберите «Объекты» → «Короб» → «Прямоугольный»;



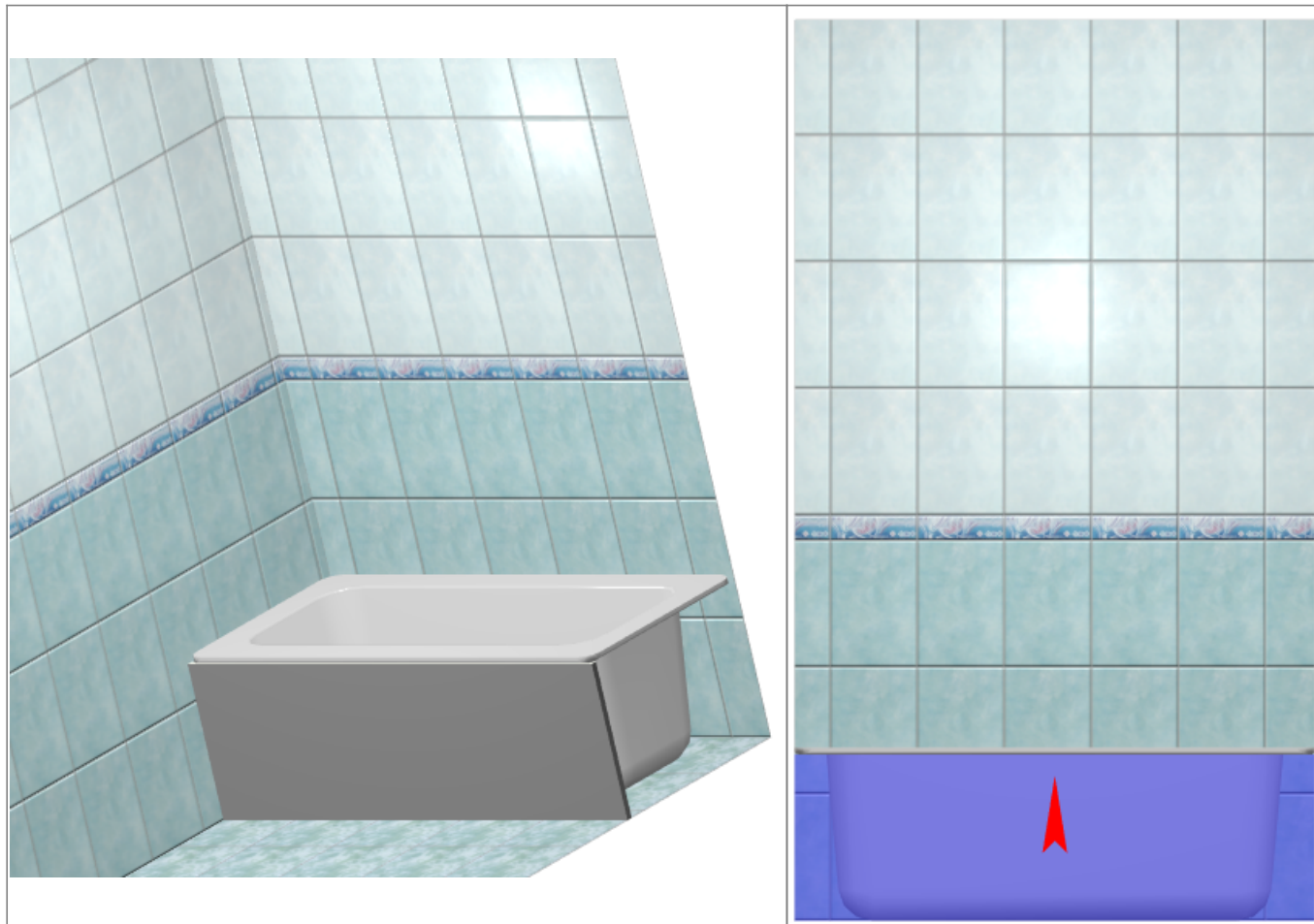
3. в открывшемся диалоговом окне укажите размеры экрана, цвета поверхностей, размер шва, нажмите «**ОК**»;



4. экран отобразится в проекте, передвиньте его на нужную позицию;



5. убедитесь в том, что экран установлен верно.



Выложите на экран плитку при необходимости.


П-образный экран для ванны

Предположим, что нужно спроектировать экран для ванны, которая расположена в помещении таким образом:




Чтобы построить П-образный экран:

1. узнайте размеры ванны одним из двух способов:

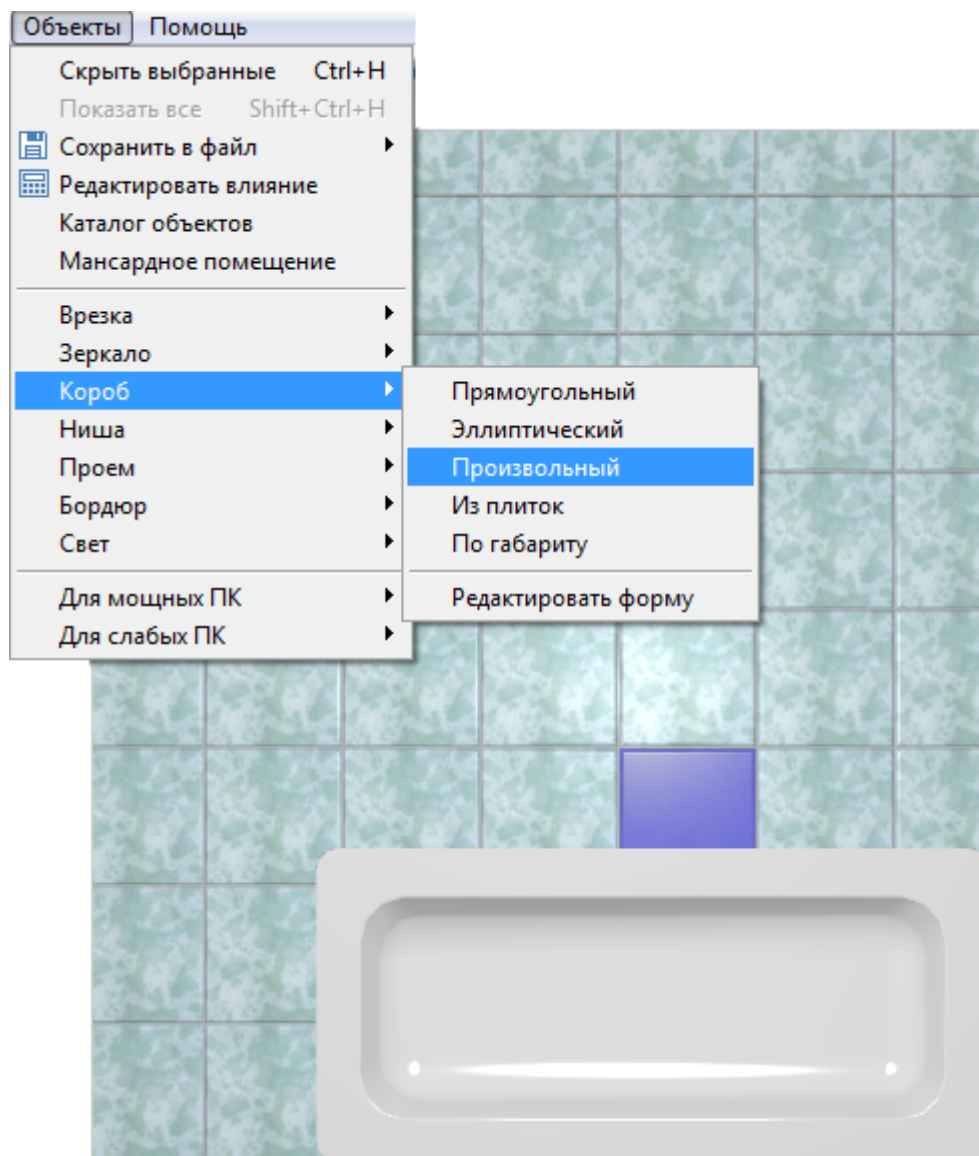
- с помощью функции «**Измерить расстояние**» -  ;
- в свойствах объекта «ванна» (правой клавишей по ванне → «Свойства») посмотрите высоту объекта;




1 объектов

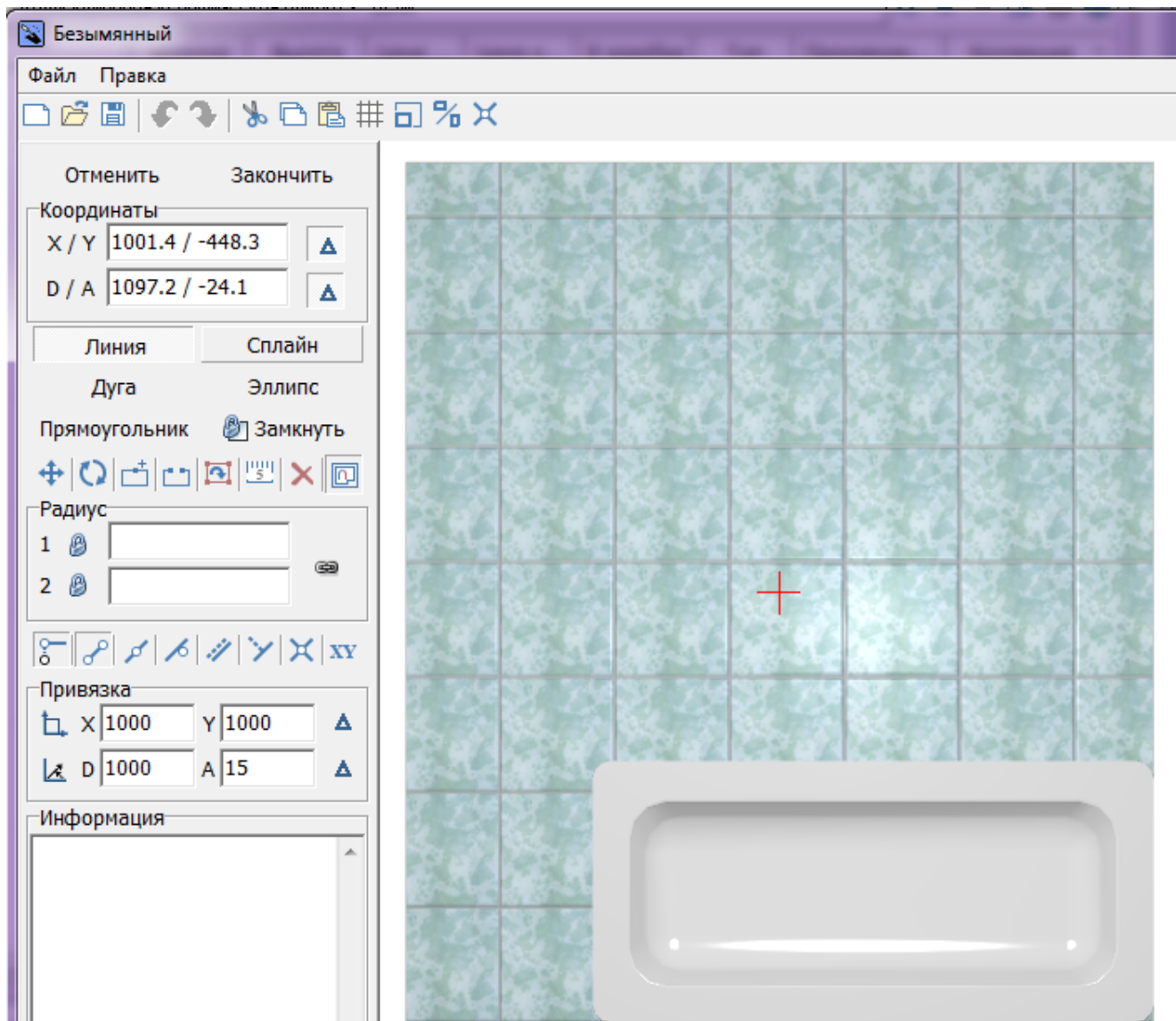
Имя	Bath1 (2)					
Положение	X: 0	Y: -1300	Z: 0	<input type="checkbox"/>	Отн	
Абсолютное положение	X: 0	Y: -1150	Z: -1300	<input type="checkbox"/>	Отн	
Углы	P: 0	T: 0	R: 0	<input type="checkbox"/>	Отн	
Показывать	<input checked="" type="checkbox"/>					
Всегда скрытый	<input type="checkbox"/>					
Размеры	Ш: 1500		<input type="checkbox"/>	Отн		
	В: 500					
	Г: 700					
Центрировать						
Применить ориентацию						
Восстановить размеры						
Назначенные материалы:	WHITE  Белая эмаль <input type="button" value="->"/> <input data-bbox="890 757 922 786" type="button" value="+"/>					
Сохранение в файл	Сохранить...					
Автоскрытие	<input type="checkbox"/>					
Влияет габаритом	<input type="checkbox"/>					
Автосглаживание	Угол сглаживания 30 <input type="button" value="Применить"/>					
Отражение	<input type="checkbox"/> X <input type="checkbox"/> Y <input type="checkbox"/> Z					

OK Отмена

2. выберите ракурс сверху, кликните на поверхность пола, в Главном меню выберите «Объекты» → «Короб» → «Произвольный», откроется векторный редактор;



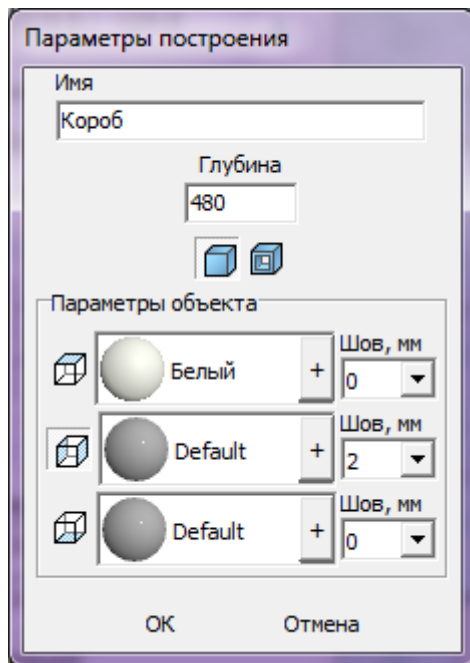
3. выберите инструмент рисования «**Линия**», оставьте включенными привязки: , , 



4. кликами мыши постройте две линии по контуру ванны:

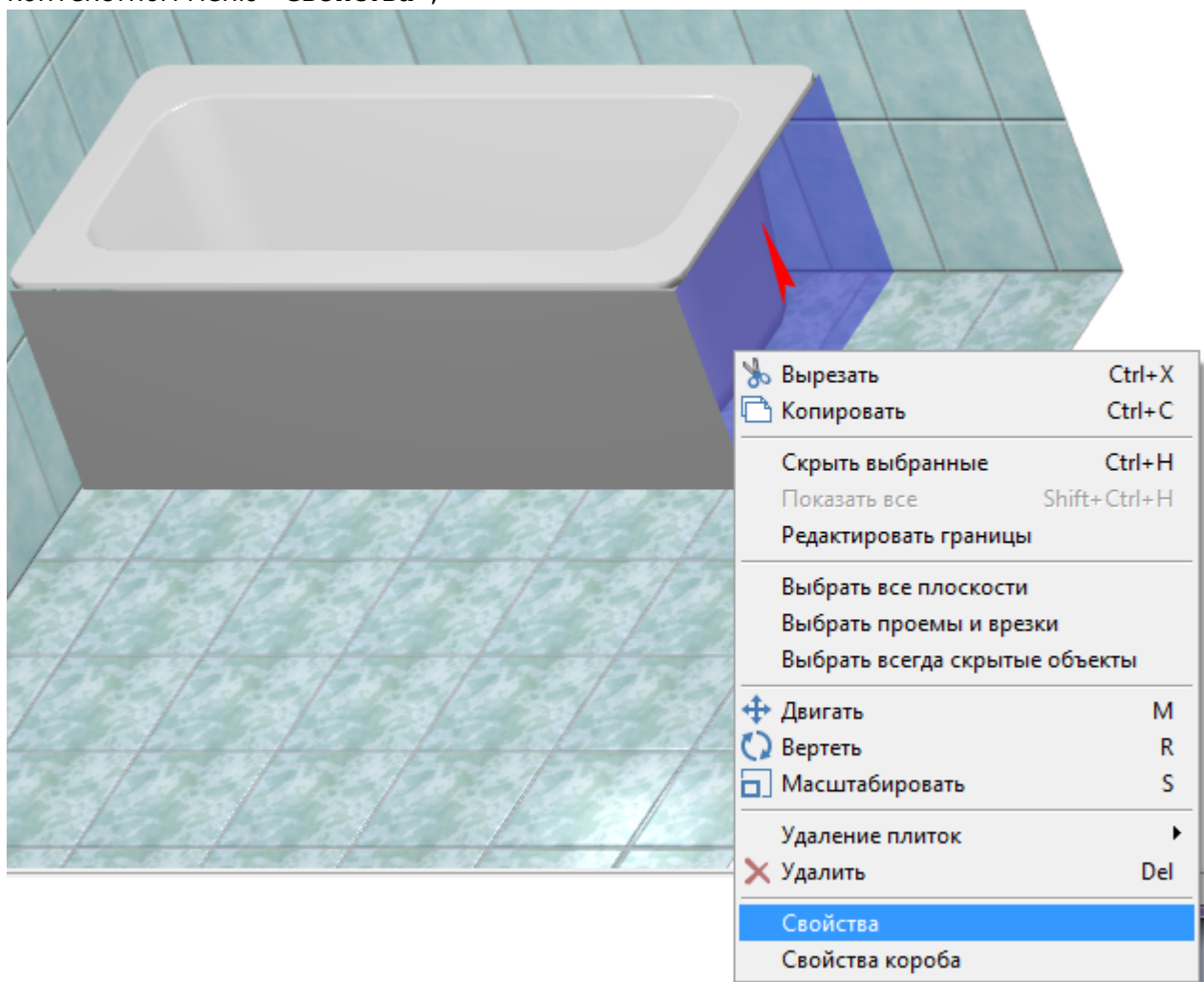


5. нажмите «**Закончить**» в векторном редакторе;
6. в открывшемся диалоговом окне:
 - укажите высоту экрана (должен быть равен высоте ванны);
 - отключите построение верхней и нижней крышки короба;
 - выберите цвет затирки на поверхности короба;
 - нажмите «**ОК**».

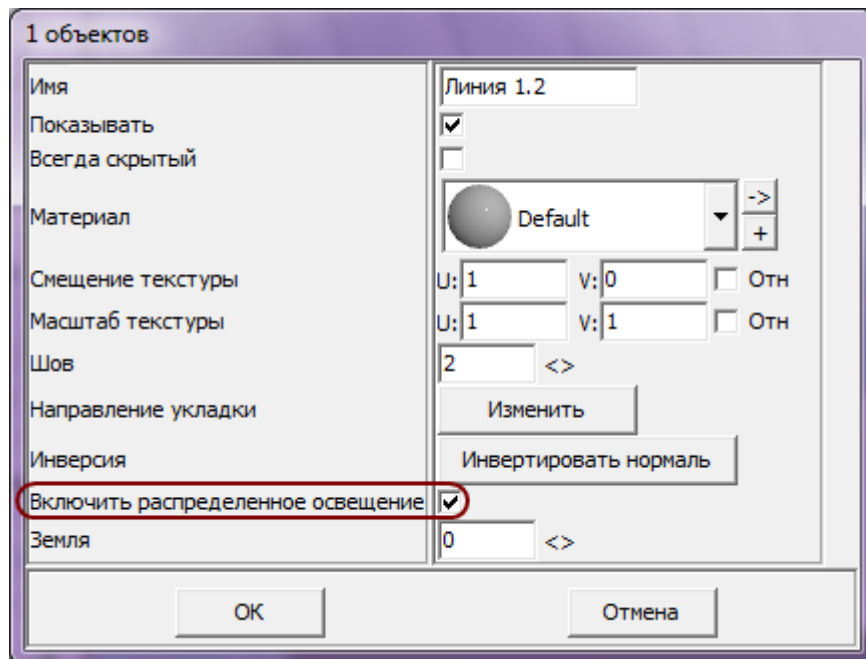


7. чтобы боковая крышка экрана отображалась корректно:

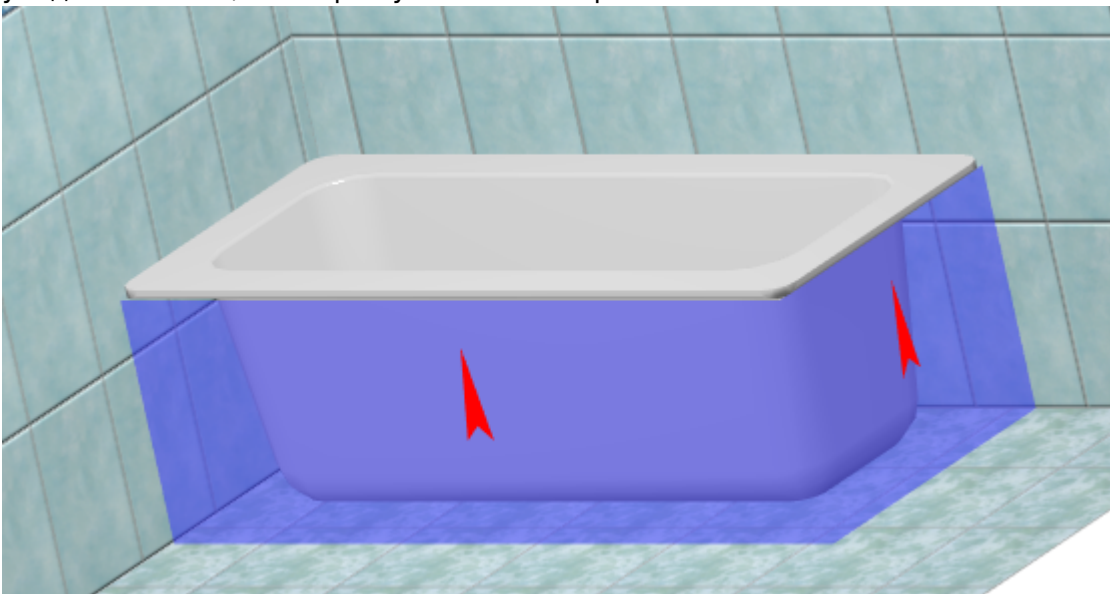
1. выделите боковую поверхность, нажмите на неё правой клавишей мыши, выберите в контекстном меню «Свойства»;



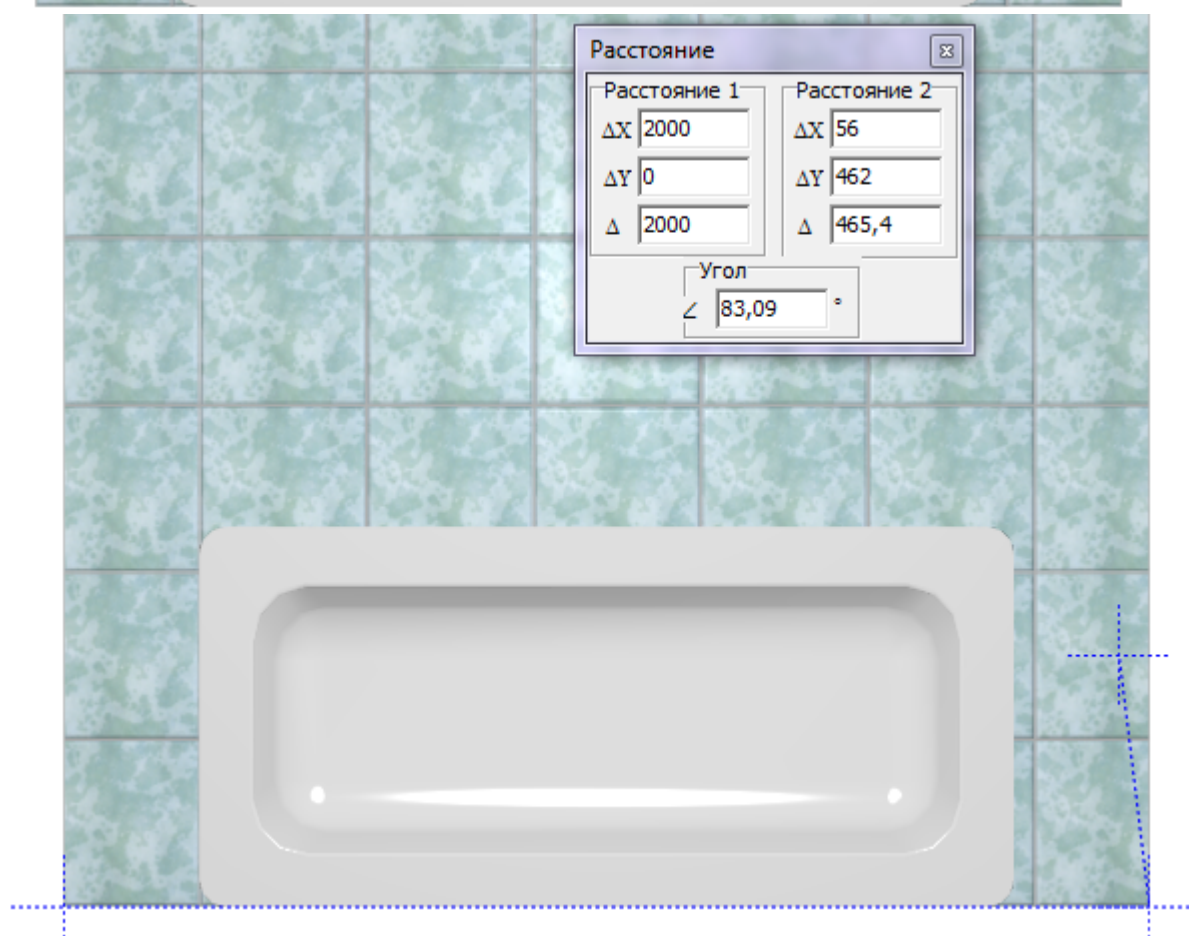
2. в поле «Включить распределённое освещение» поставьте галочку;



8. убедитесь в том, что экран установлен верно.





Вписанная в короб ванна









Параметры построения

Имя

Ширина Высота Глубина

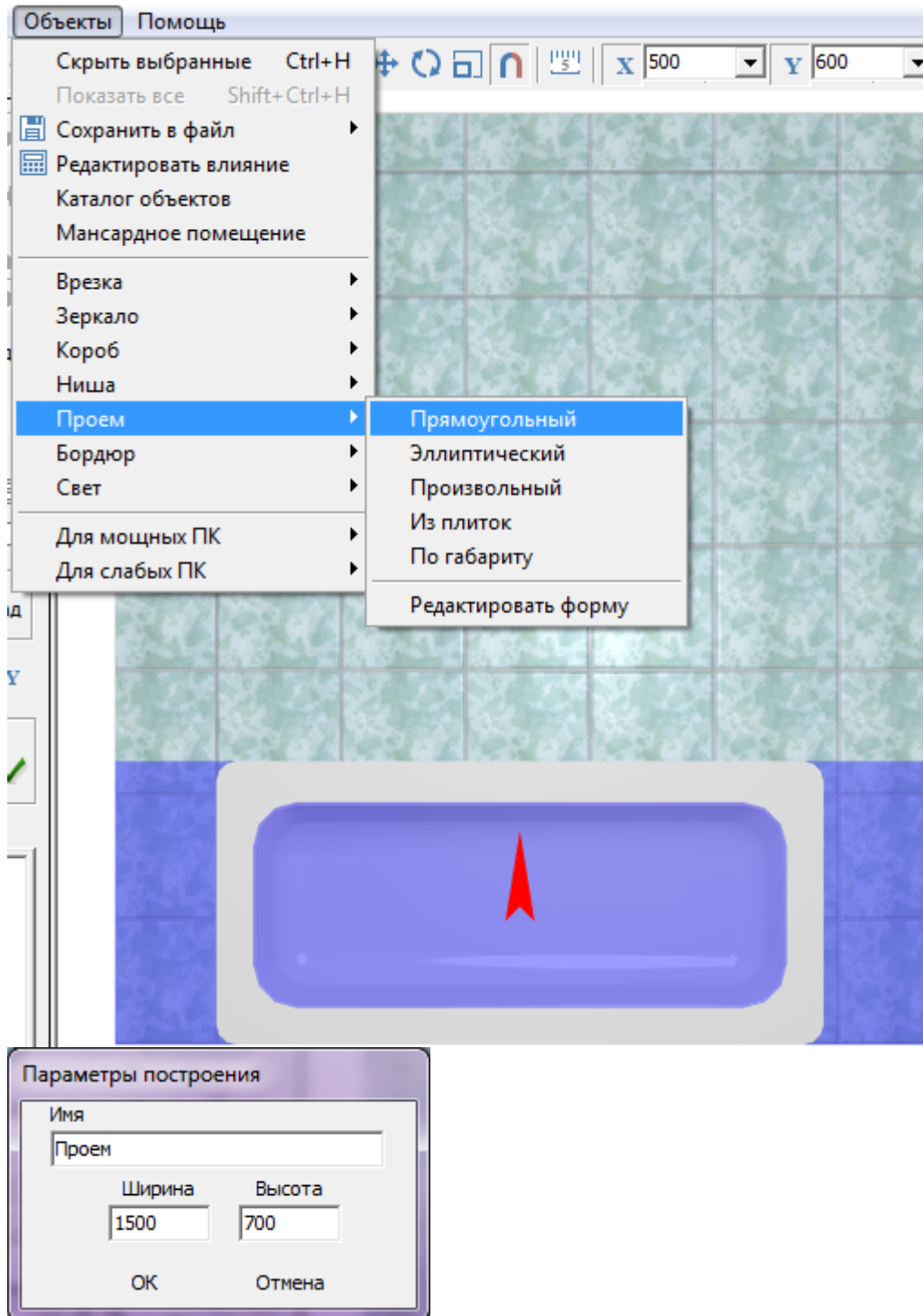
 

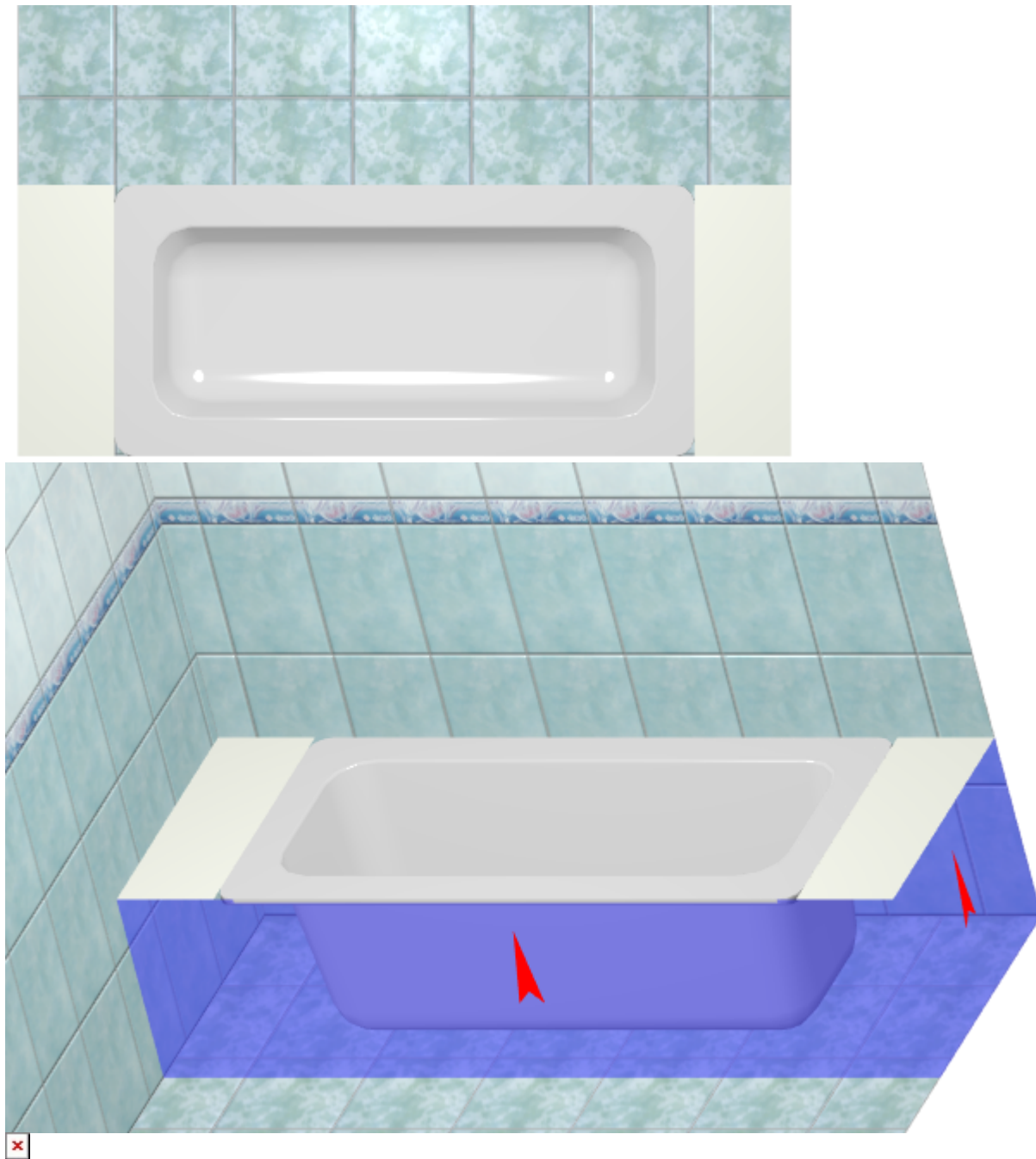
Параметры объекта

	 Белый	+	Шов, мм <input type="text" value="0"/>
	 Default	+	Шов, мм <input type="text" value="2"/>
	 Default	+	Шов, мм <input type="text" value="0"/>

OK Отмена








Сложный короб

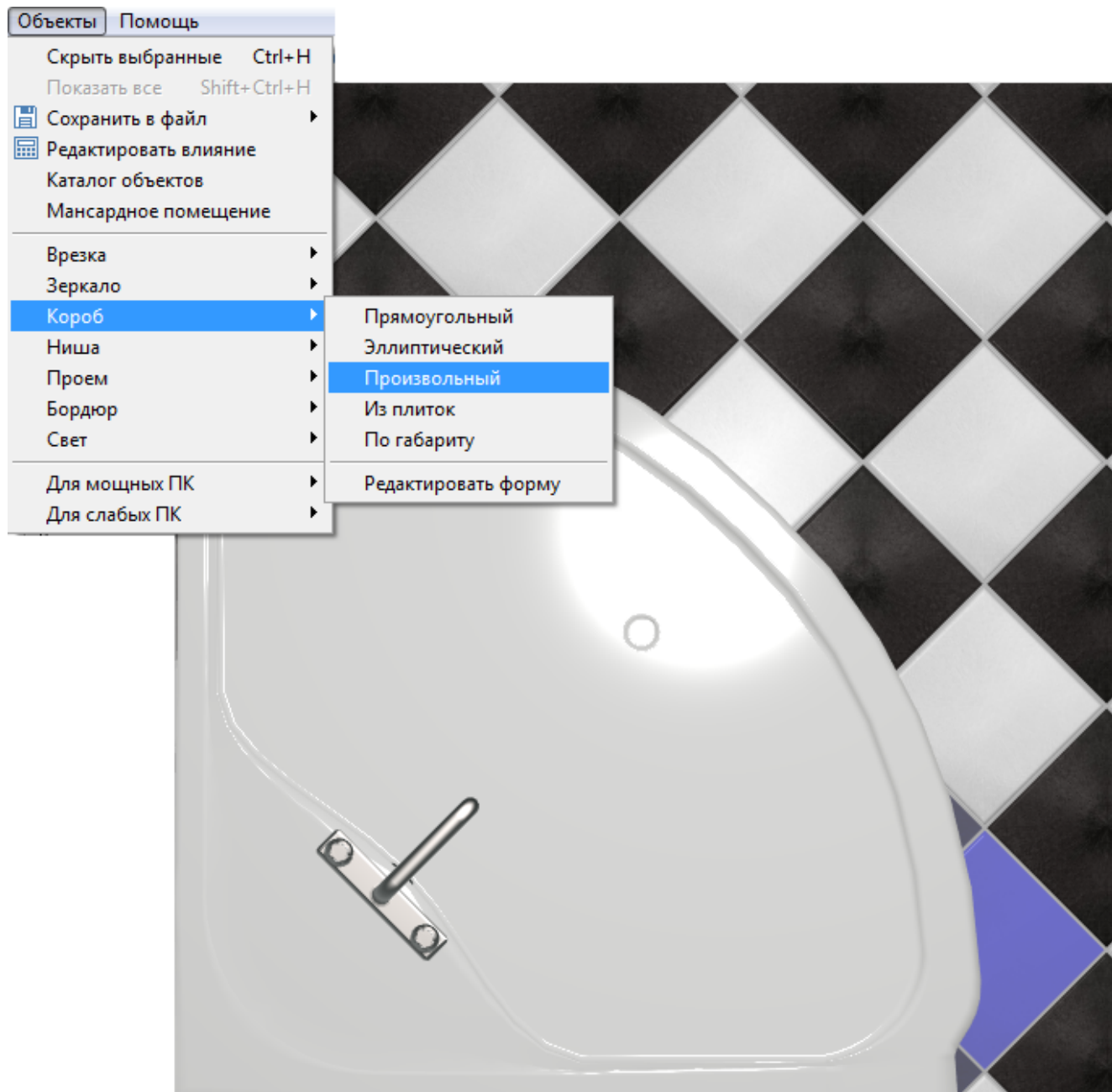
Для построения сложного экрана ванны следует создать короб произвольной формы, т.е. нарисовать контур короба в векторном редакторе.

Например, есть такая ванна, вокруг которой нужно выложить плитку:



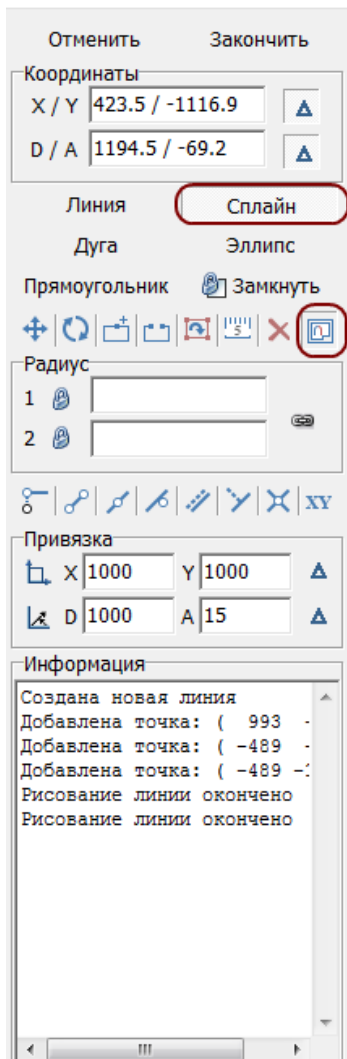
Т.е. нужно создать экран по периметру ванны. Для этого:

1. в свойствах объекта «ванна» (правой клавишей по ванне → «Свойства») посмотрите высоту объекта или измерьте высоту объекта –  ;
2. выберите ракурс сверху, кликните на поверхность пола, в Главном меню выберите **«Объекты»** → **«Короб»** → **«Произвольный»**;



3. в зависимости от формы ванны выберите подходящий инструмент рисования; в данном случае используется инструмент «**Слайн**», оставьте только одну включенную привязку –

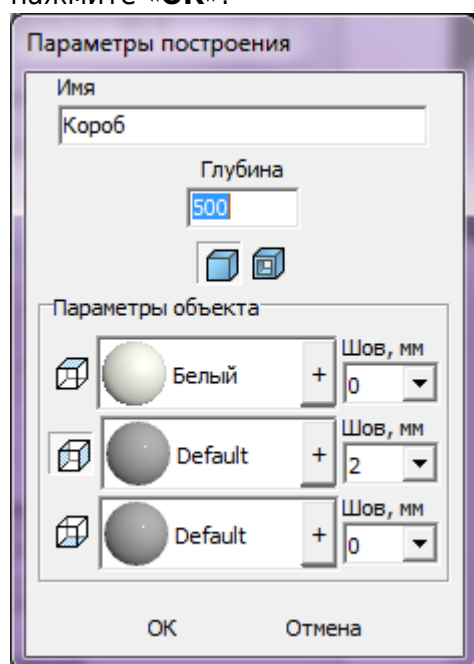




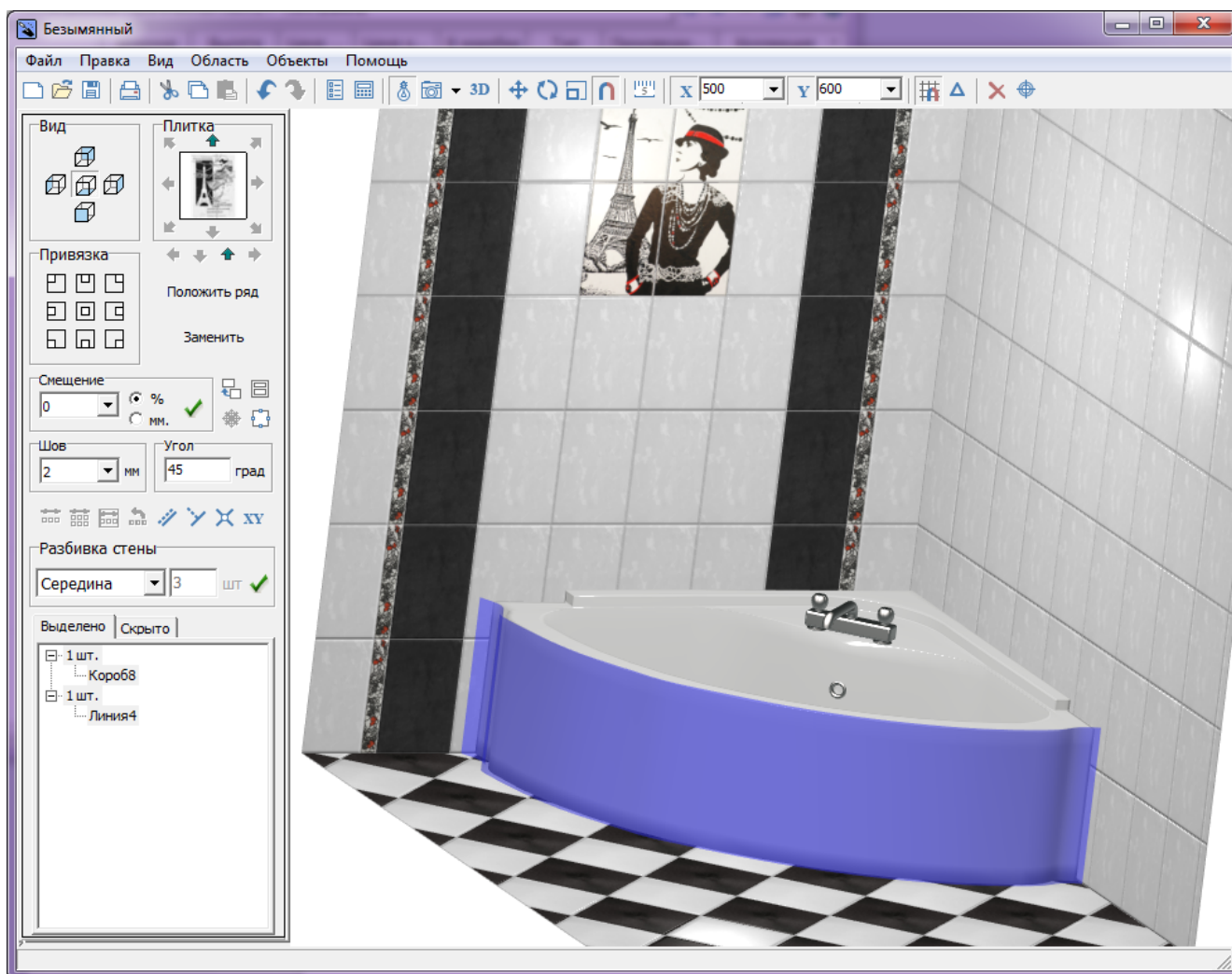
4. кликами мыши отмечая опорные точки кривой, постройте **на небольшом расстоянии** параллельно контуру ванны контур короба:



5. нажмите **«Закончить»** в векторном редакторе;
6. в открывшемся диалоговом окне:
 - укажите высоту экрана (должен быть равен высоте ванны);
 - отключите построение верхней и нижней крышки короба;
 - выберите цвет затирки на поверхности короба;
 - нажмите **«ОК»**.



7. убедитесь в том, что короб построен правильно;



8. выложите на него плитку.



From:
<http://files.ceramic3d.ru/wiki/> - Ceramic3D

Permanent link:
http://files.ceramic3d.ru/wiki/doku.php?id=object:%D1%8D%D0%BA%D1%80%D0%B0%D0%BD_%D0%B4%D0%BB%D1%8F_%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B&rev=1396602072

Last update: **2014/04/04 10:01**

