

Экран для ванны

Есть несколько способов создания экранов для ванны в зависимости от формы ванны и её положения в помещении.

Рассмотрим несколько типовых вариантов, которые можно комбинировать между собой. В основе построения экрана лежит объект «Короб».

Простой экран для ванны

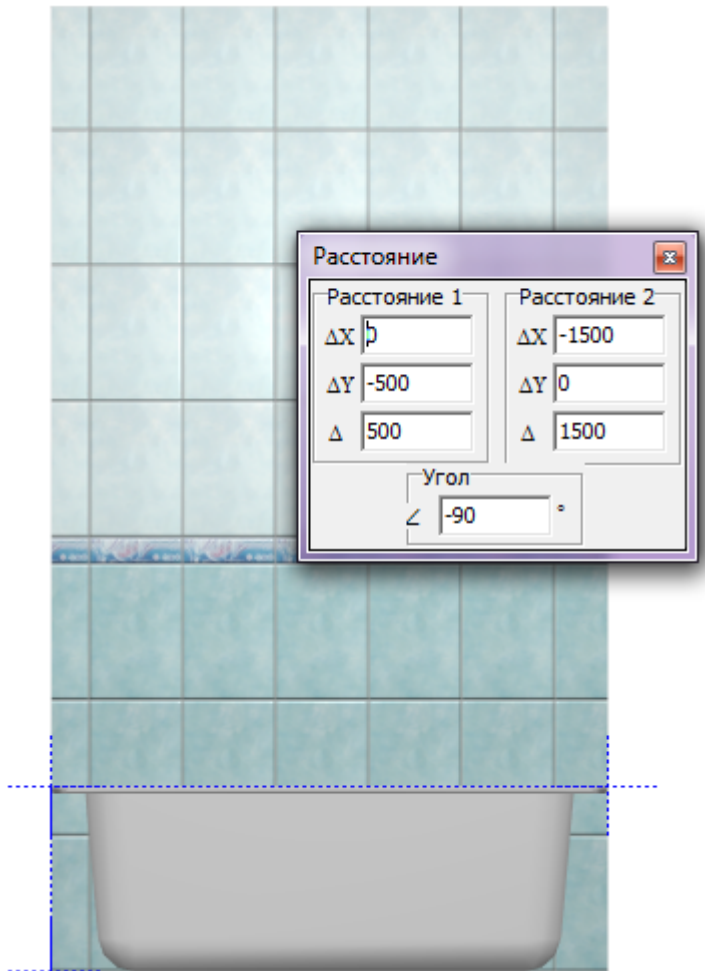
Предположим, что размер ванны совпадает с шириной помещения, и экран нужен самый простой – с одной стороны:



Чтобы построить простой экран:


1. узнайте размеры ванны одним из двух способов:

- с помощью функции «**Измерить расстояние**» –  ;



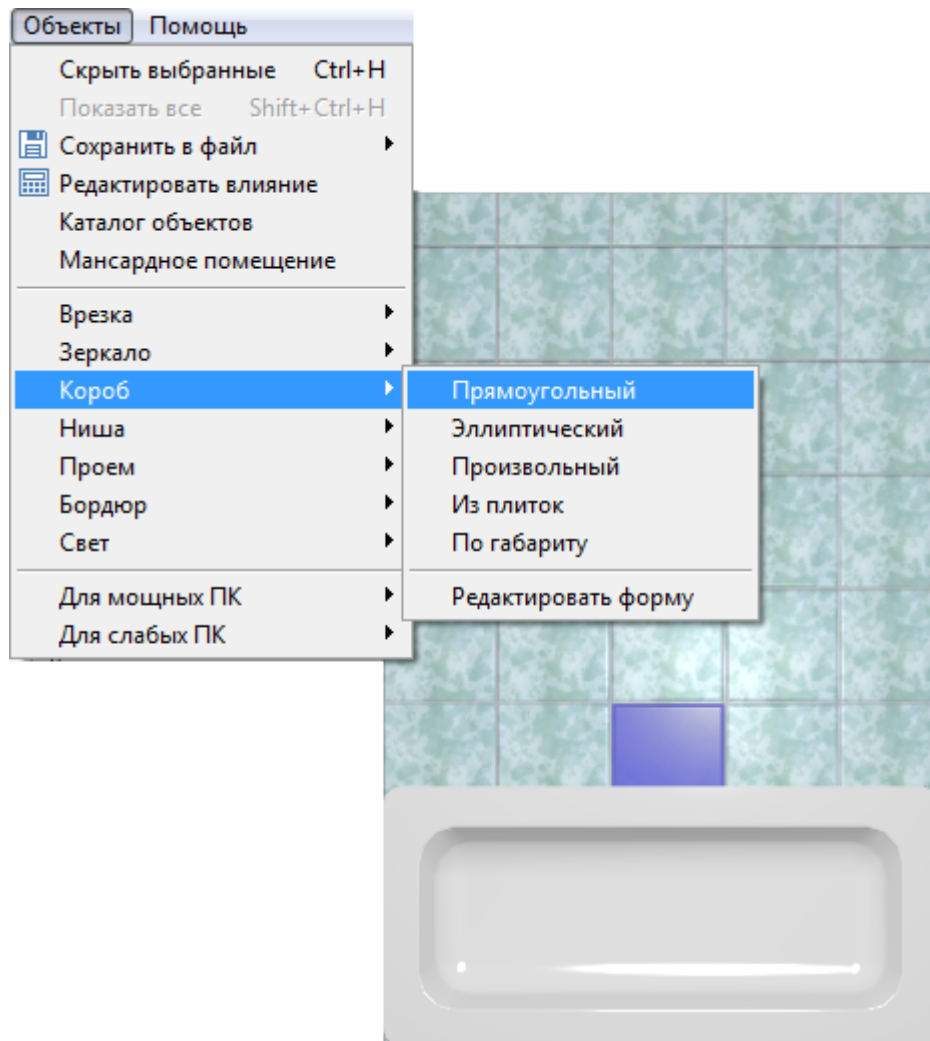
- в свойствах объекта «ванна» (правой клавишей по ванне → «Свойства») посмотрите высоту объекта;

1 объектов

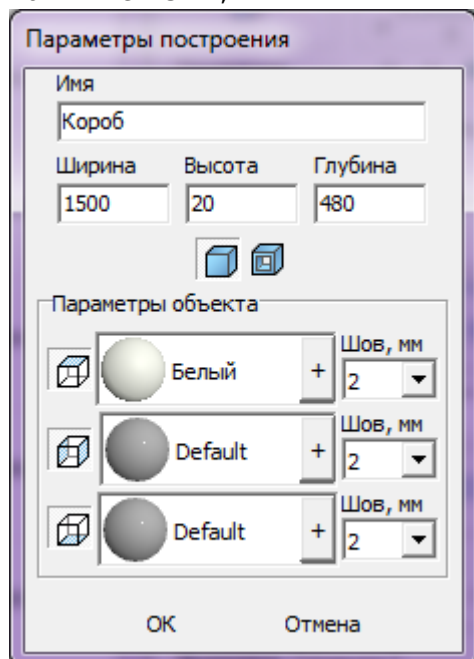
Имя	Bath1 (2)					
Положение	X: 0	Y: -1300	Z: 0	<input type="checkbox"/>	Отн	
Абсолютное положение	X: 0	Y: -1150	Z: -1300	<input type="checkbox"/>	Отн	
Углы	P: 0	T: 0	R: 0	<input type="checkbox"/>	Отн	
Показывать	<input checked="" type="checkbox"/>					
Всегда скрытый	<input type="checkbox"/>					
Размеры	Ш: 1500		}	<input type="checkbox"/>	Отн	
	В: 500					
	Г: 700					
	Центрировать					
Применить ориентацию						
Восстановить размеры						
Назначенные материалы:	WHITE		Белая эмаль	▼	->	+
	Сохранить...					
Сохранение в файл						
Автоскрытие	<input type="checkbox"/>					
Влияет габаритом	<input type="checkbox"/>					
Автосглаживание	Угол сглаживания 30					Применить
	X	Y	Z			
Отражение						

OK Отмена

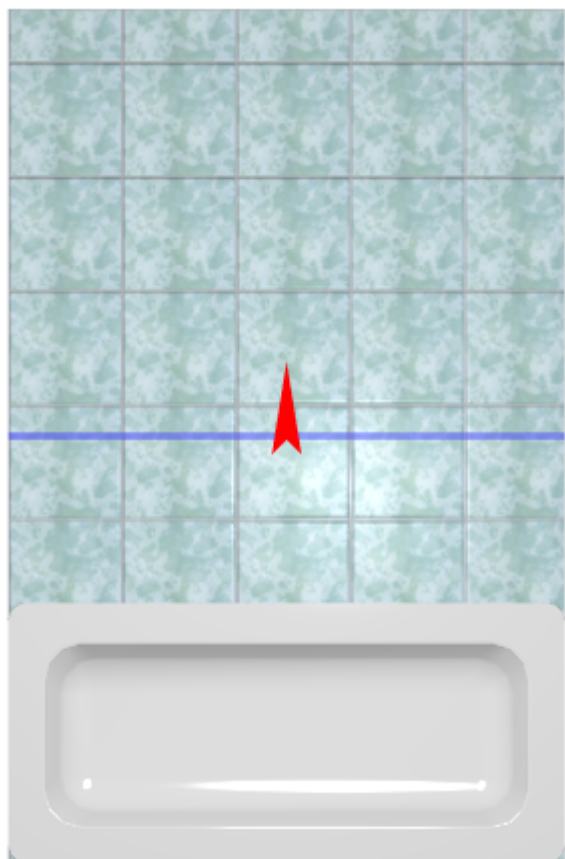
2. выберите ракурс сверху, кликните на поверхность пола, в Главном меню выберите «Объекты» → «Короб» → «Прямоугольный»;



3. в открывшемся диалоговом окне укажите размеры экрана, цвета поверхностей, размер шва, нажмите «**ОК**»;



4. экран отобразится в проекте, передвиньте его на нужную позицию;



5. убедитесь в том, что экран установлен верно.



Выложите на экран плитку при необходимости.


Г-образный экран для ванны

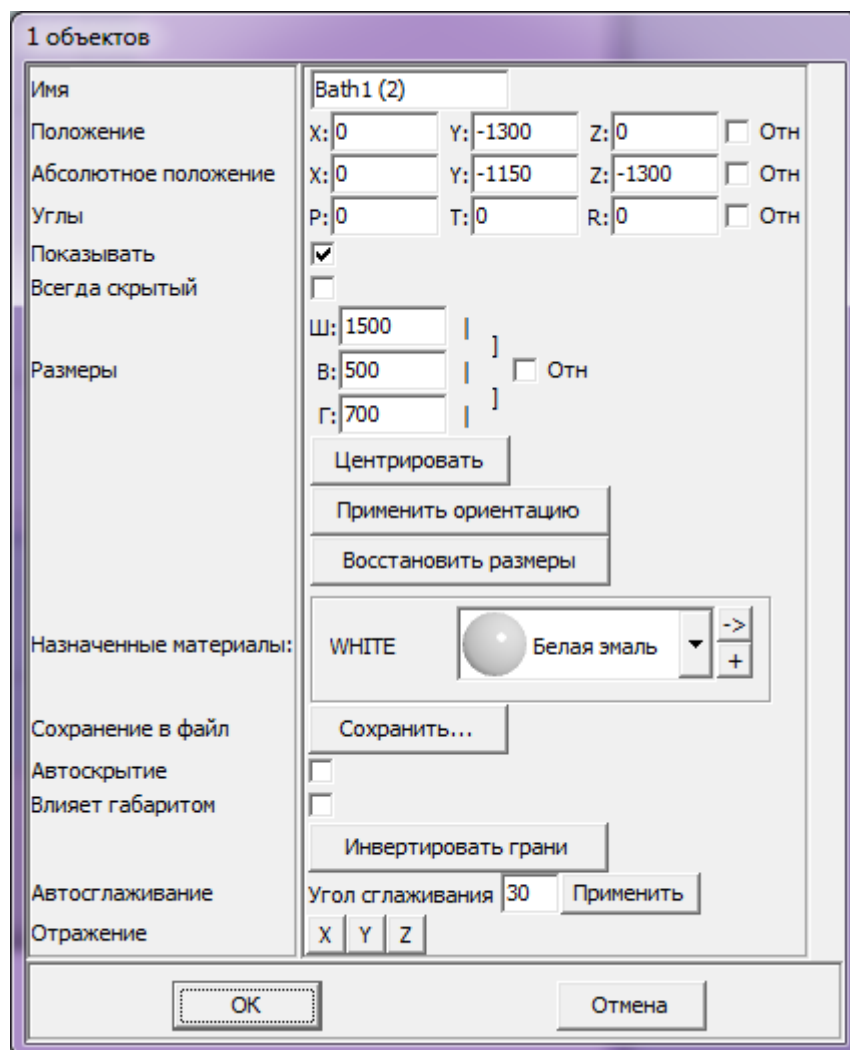
Предположим, что нужно спроектировать экран для ванны, которая расположена в помещении таким образом:



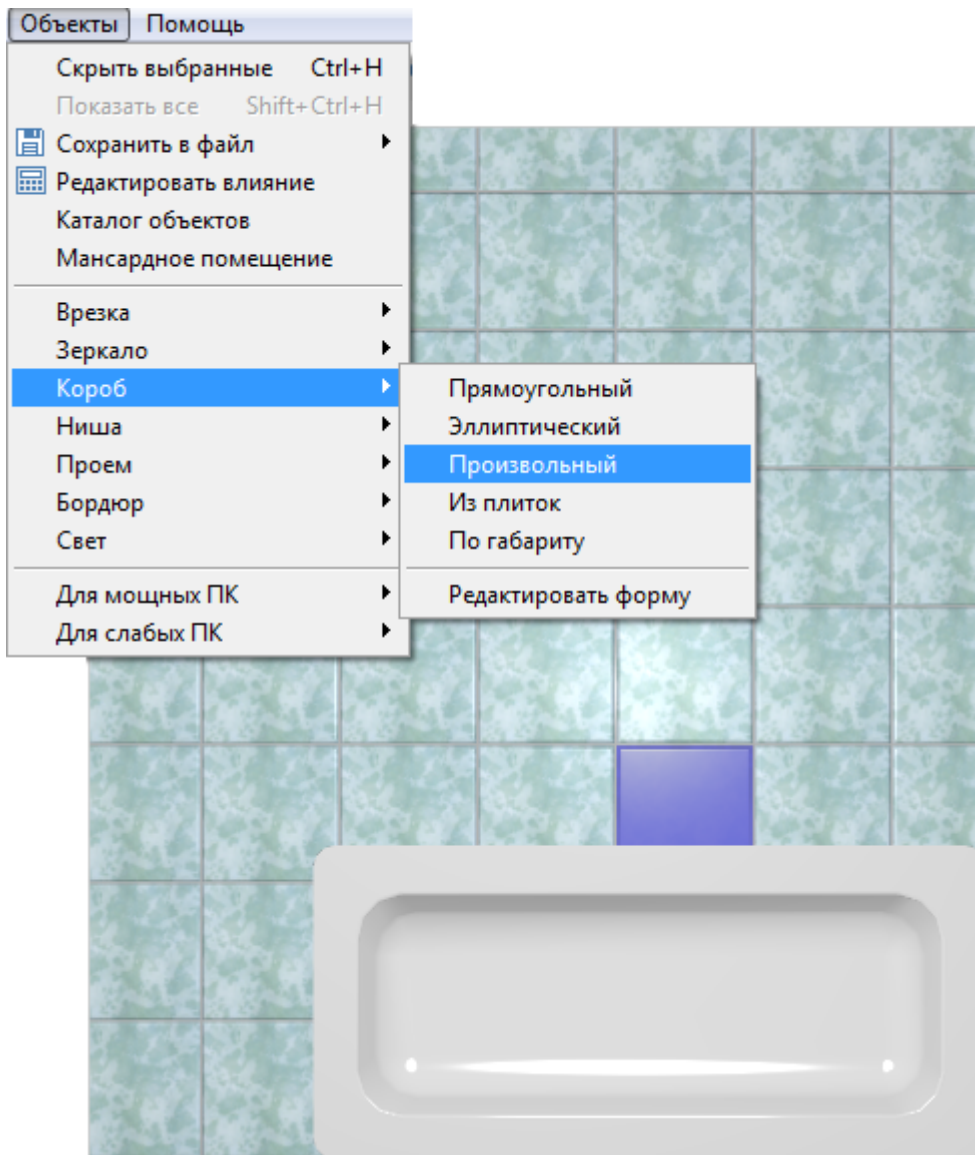
Чтобы построить Г-образный экран:




1. узнайте размеры ванны одним из двух способов:

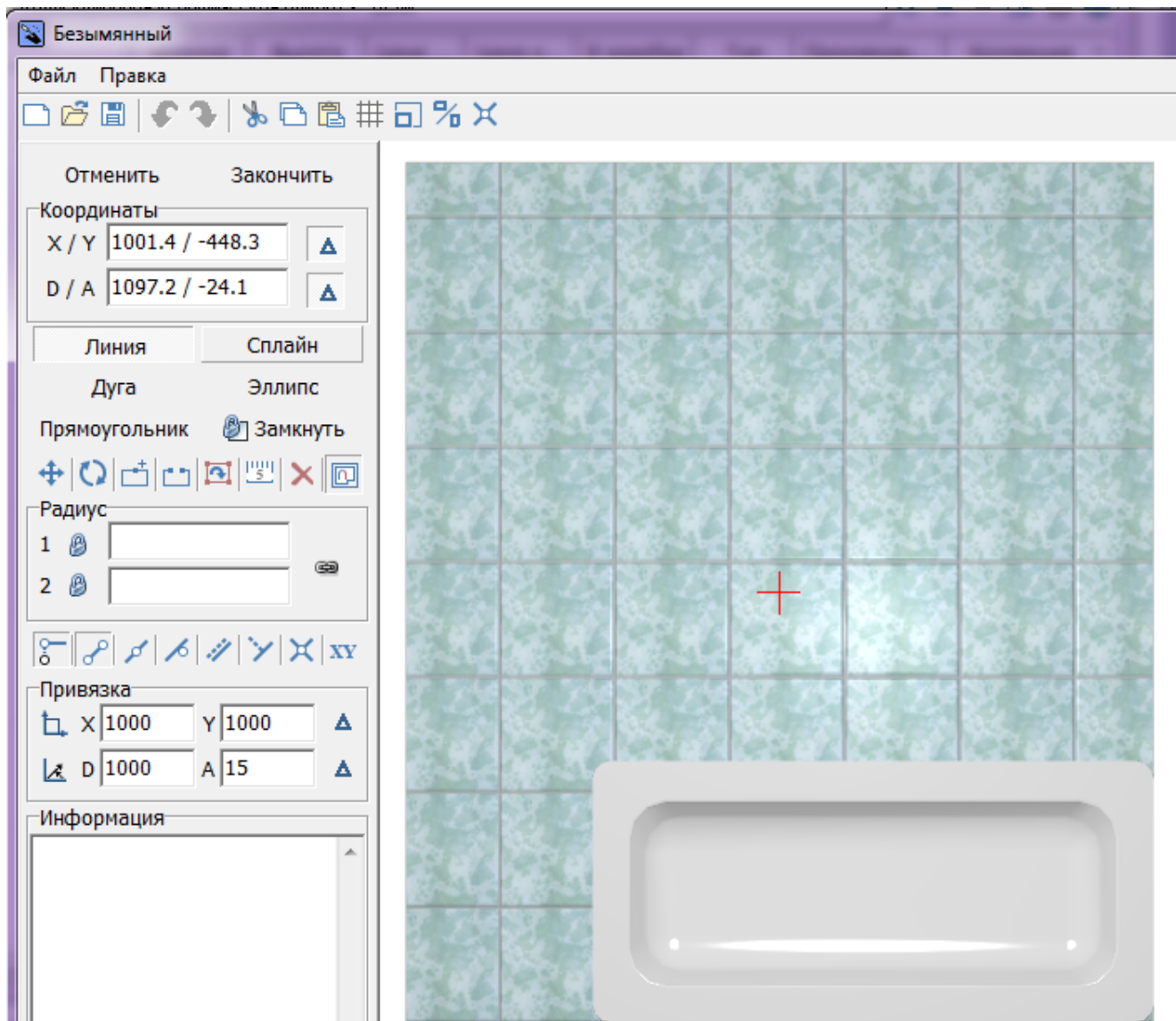
- с помощью функции «**Измерить расстояние**» -  ;
- в свойствах объекта «ванна» (правой клавишей по ванне → «Свойства») посмотрите высоту объекта;



2. выберите ракурс сверху, кликните на поверхность пола, в Главном меню выберите «Объекты» → «Короб» → «Произвольный», откроется векторный редактор;



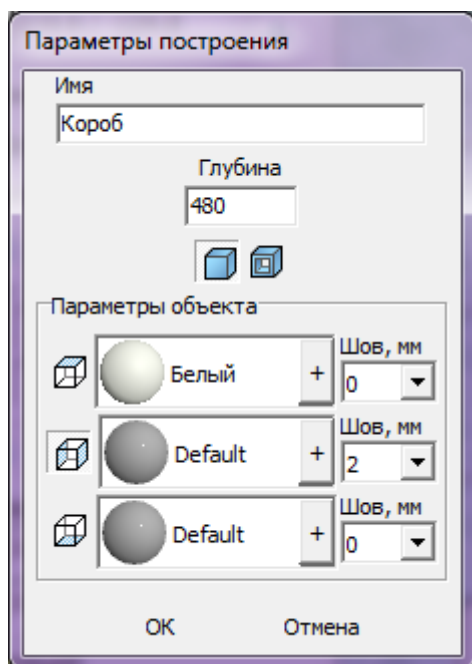
3. выберите инструмент рисования «**Линия**», оставьте включенными привязки: , , 



4. кликами мыши постройте две линии по контуру ванны:

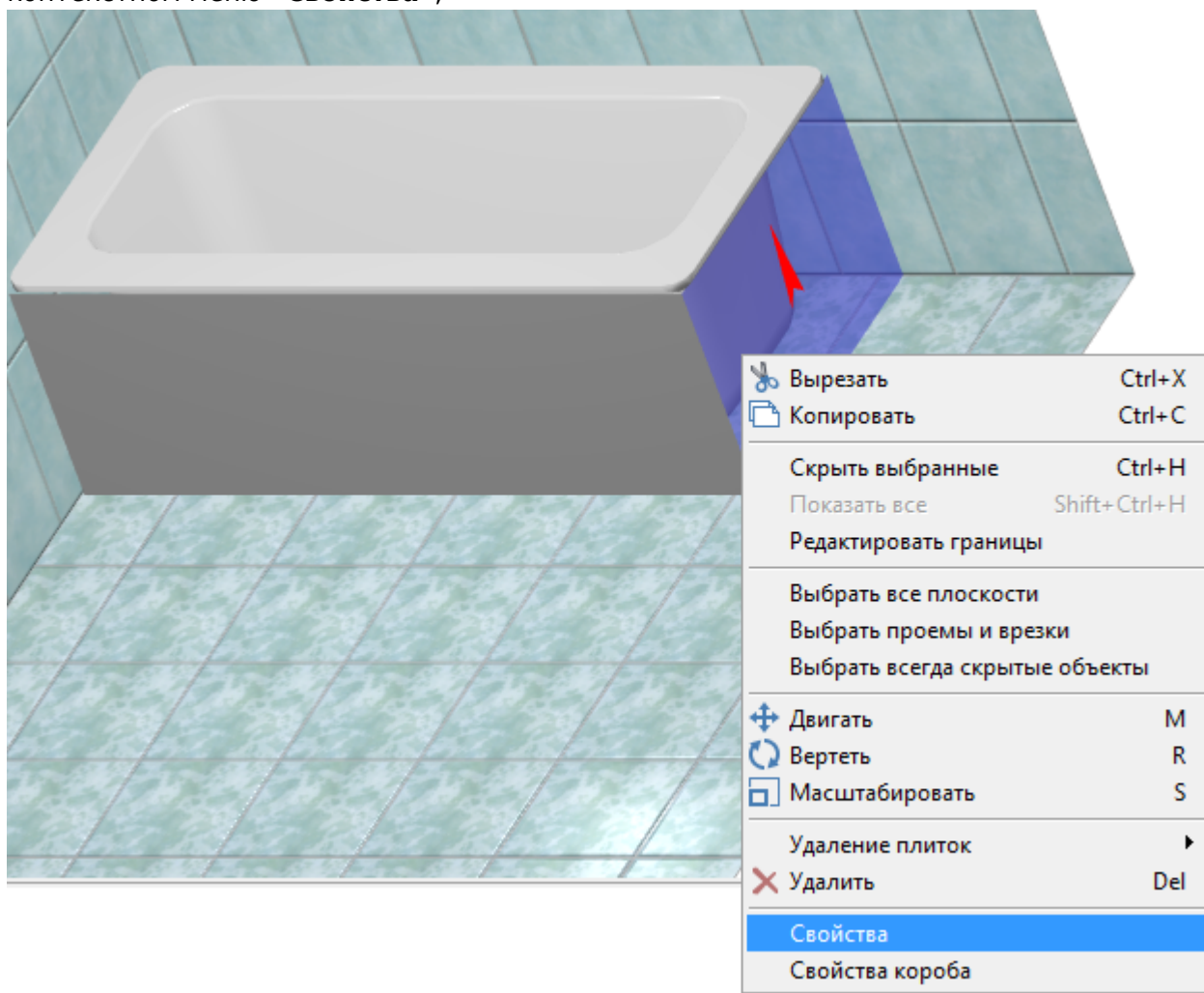


5. нажмите «**Закончить**» в векторном редакторе;
6. в открывшемся диалоговом окне:
 - укажите высоту экрана (должен быть равен высоте ванны);
 - отключите построение верхней и нижней крышки короба;
 - выберите цвет затирки на поверхности короба;
 - нажмите «**ОК**».

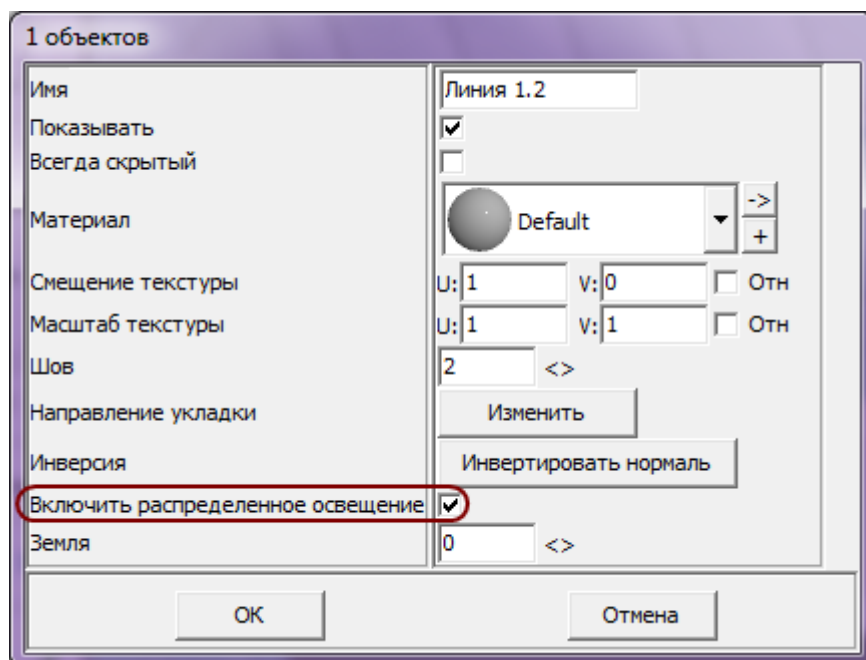


7. чтобы боковая крышка экрана отображалась корректно:

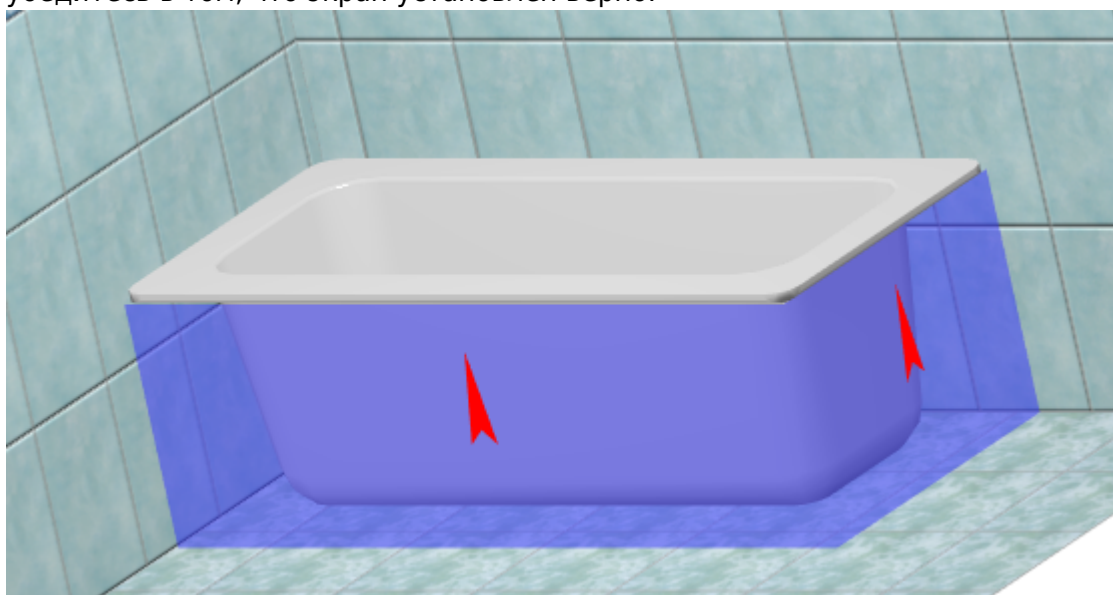
1. выделите боковую поверхность, нажмите на неё правой клавишей мыши, выберите в контекстном меню «**Свойства**»;



2. в поле «**Включить распределённое освещение**» поставьте галочку;



8. убедитесь в том, что экран установлен верно.



Вписанная в короб ванна

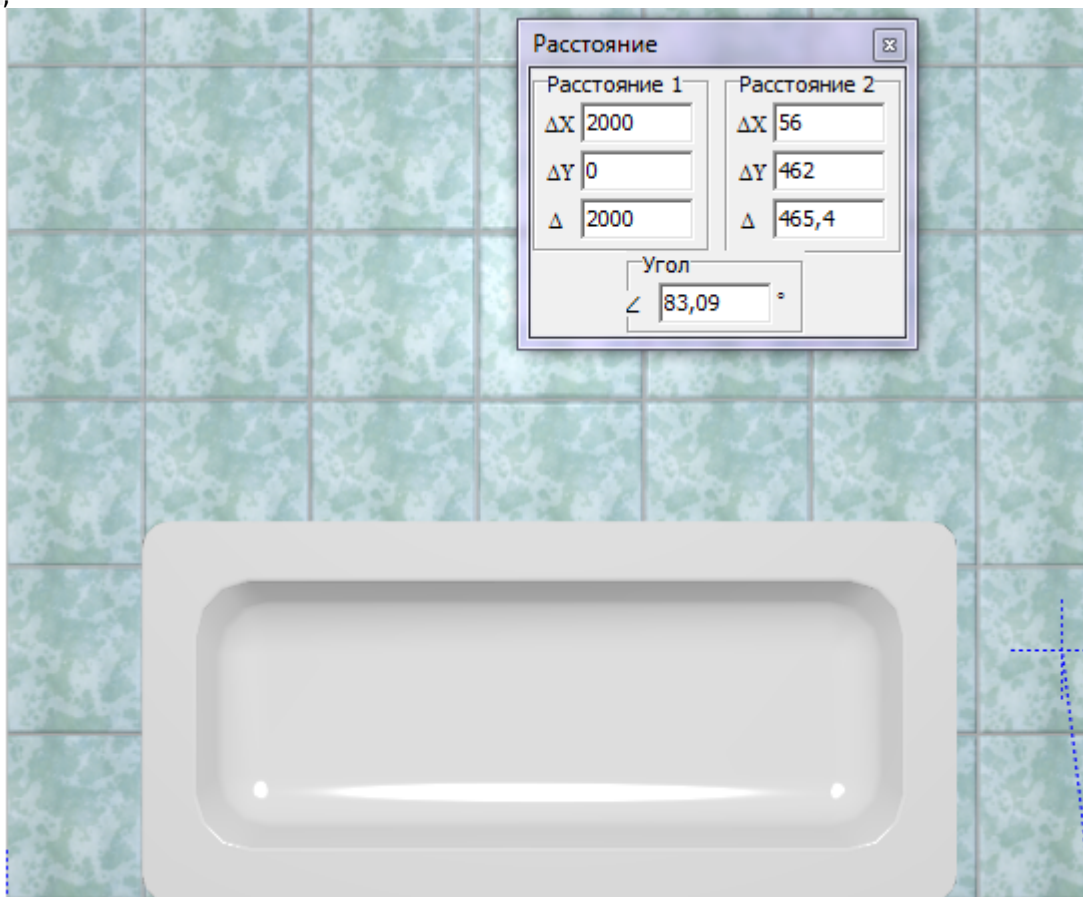
Ванну можно не просто закрыть экраном, но и вставить в короб.

Чтобы вписанная в короб ванна корректно отображалась, следует сделать следующее:

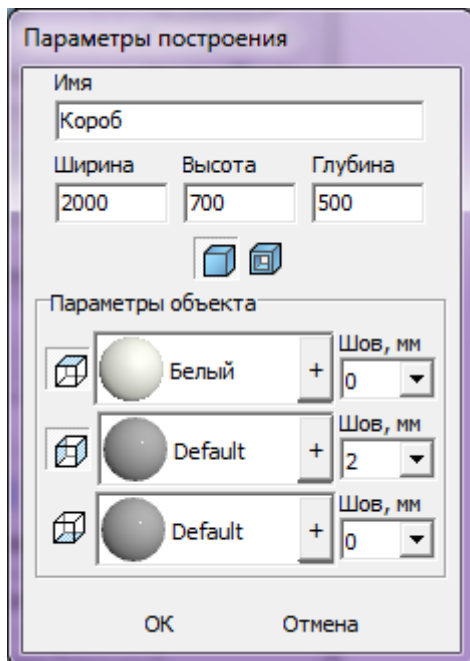
1. расположить ванну нужным образом;



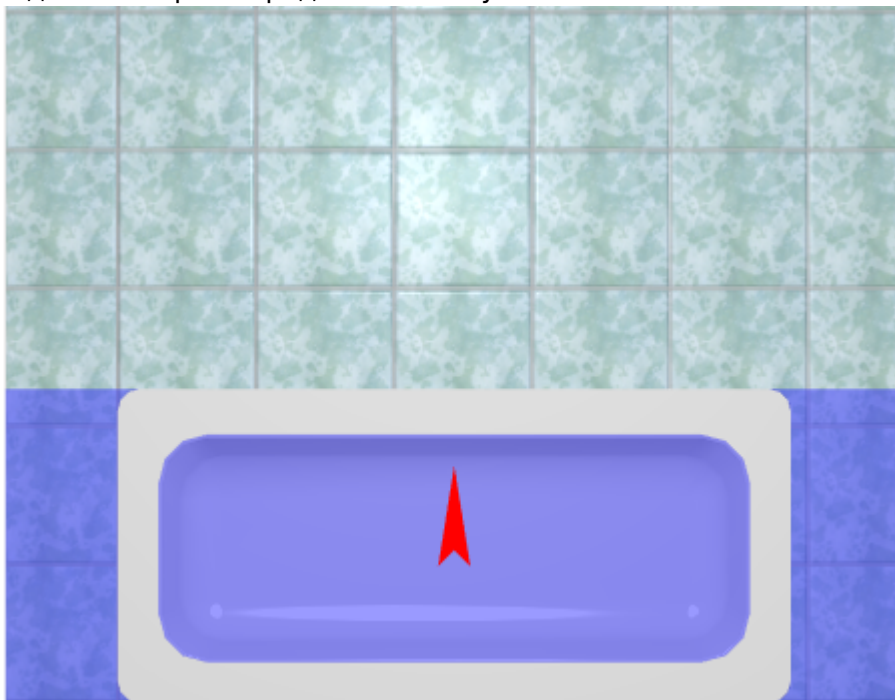
2. выяснить размеры помещения и ванны с помощью инструмента «Измерить расстояние» –



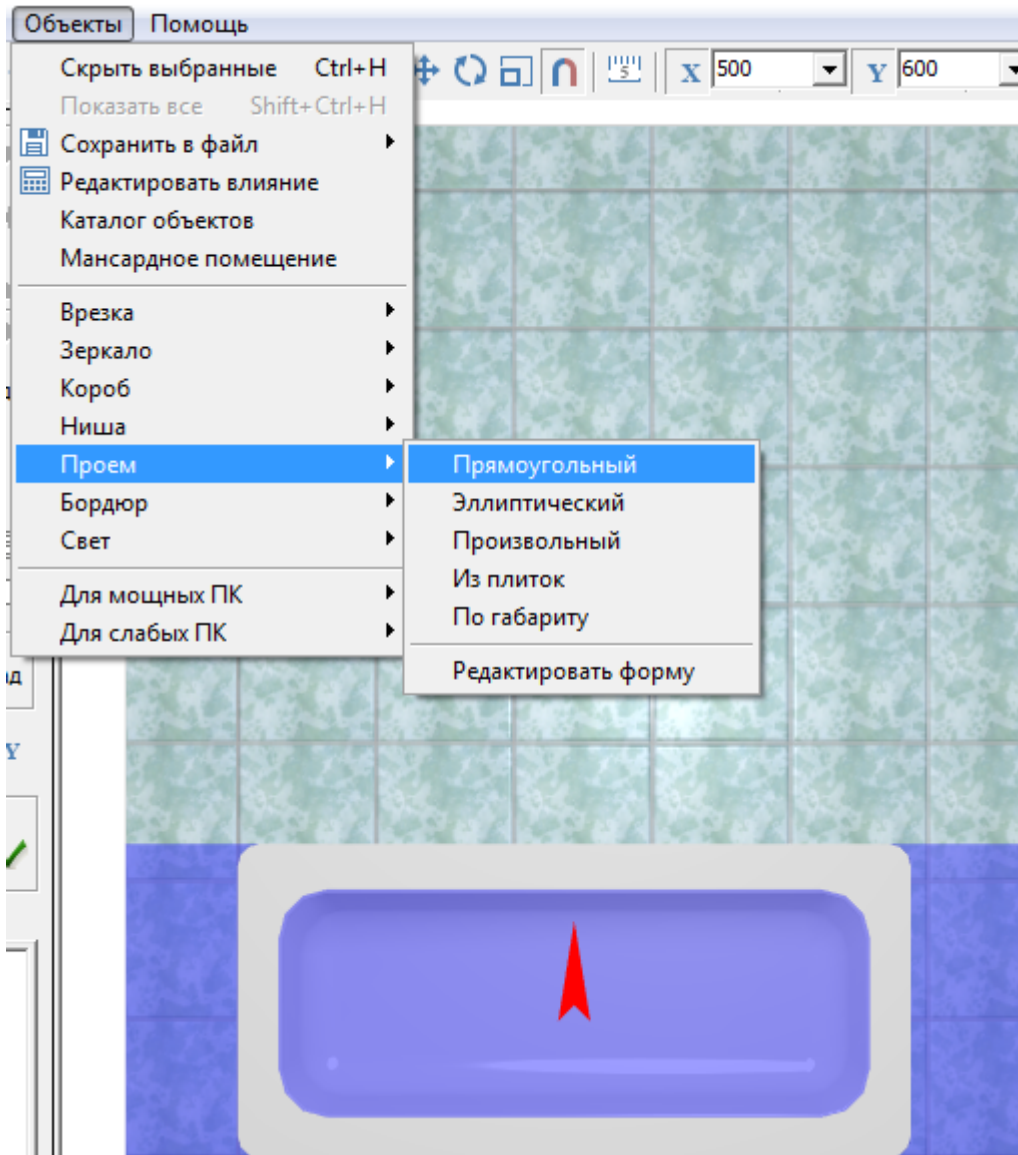
3. выберите ракурс сверху, кликните на поверхность пола, в Главном меню выберите «Объекты» → «Короб» → «Прямоугольный», укажите размеры короба и цвет затирки, нажмите «ОК» (нижнюю крышку короба можно не создавать);



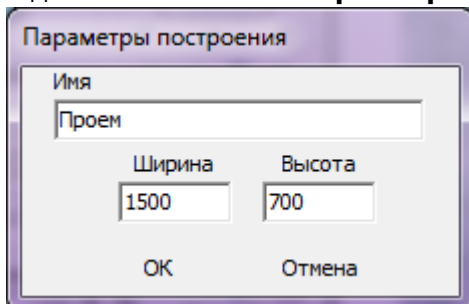
4. созданный короб передвиньте на нужное место:



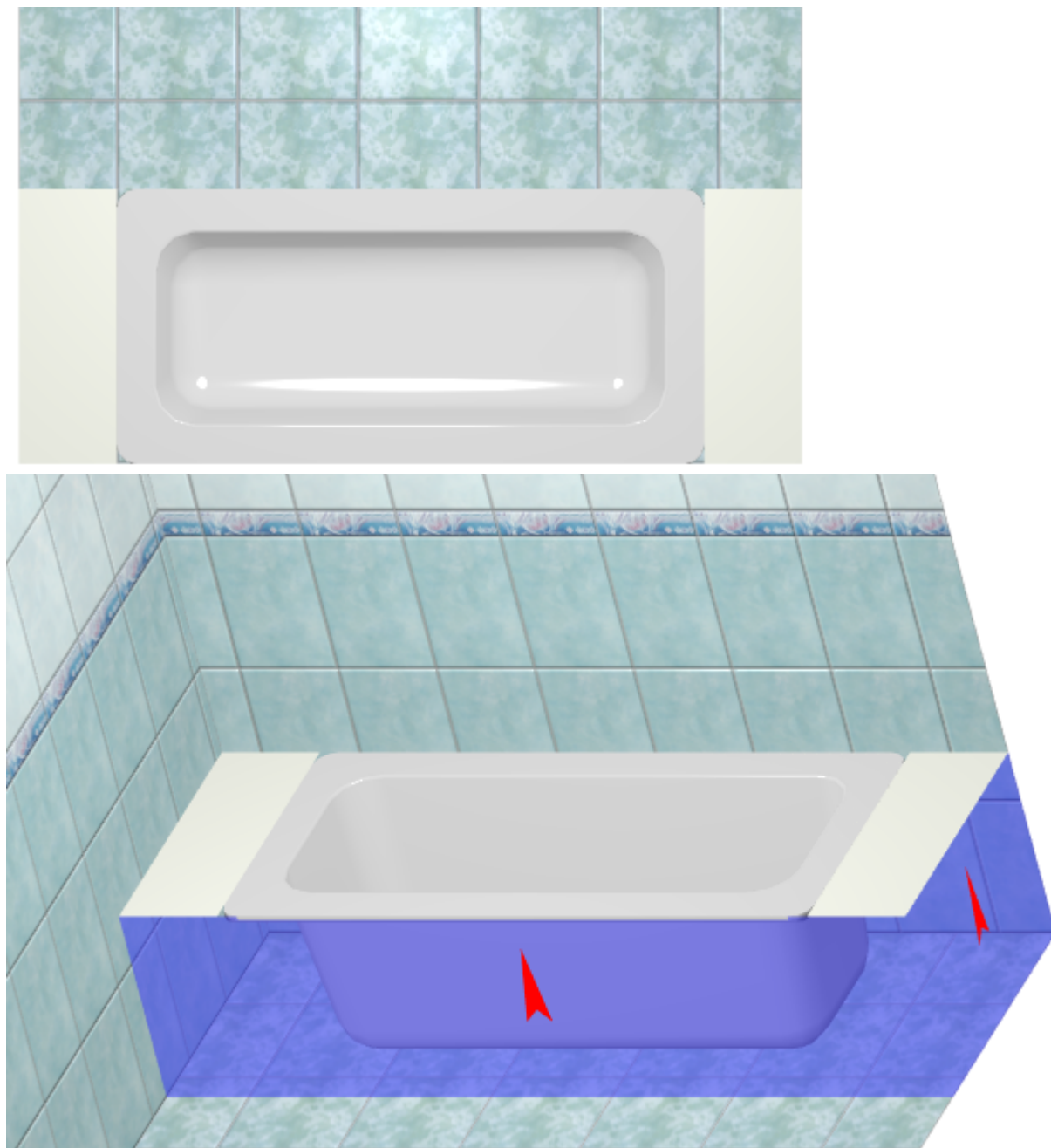
5. выделите короб, в Главном меню зайдите в «Объекты» → «Проем» → «Прямоугольный»;



6. в диалоговом окне «**Параметры построения**» введите размеры ванны (+/- 20 мм);

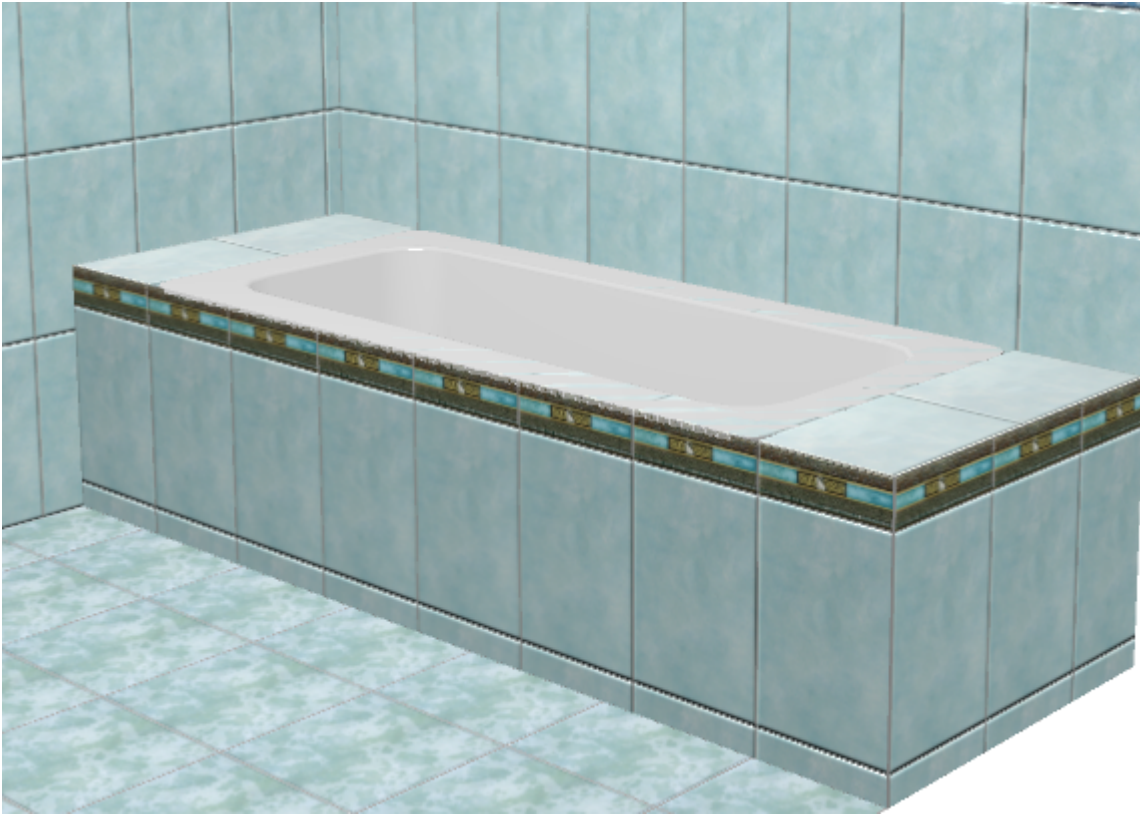


7. удостоверьтесь в правильном расположении проёма;



8. выложите короб плиткой:

;




Сложный короб

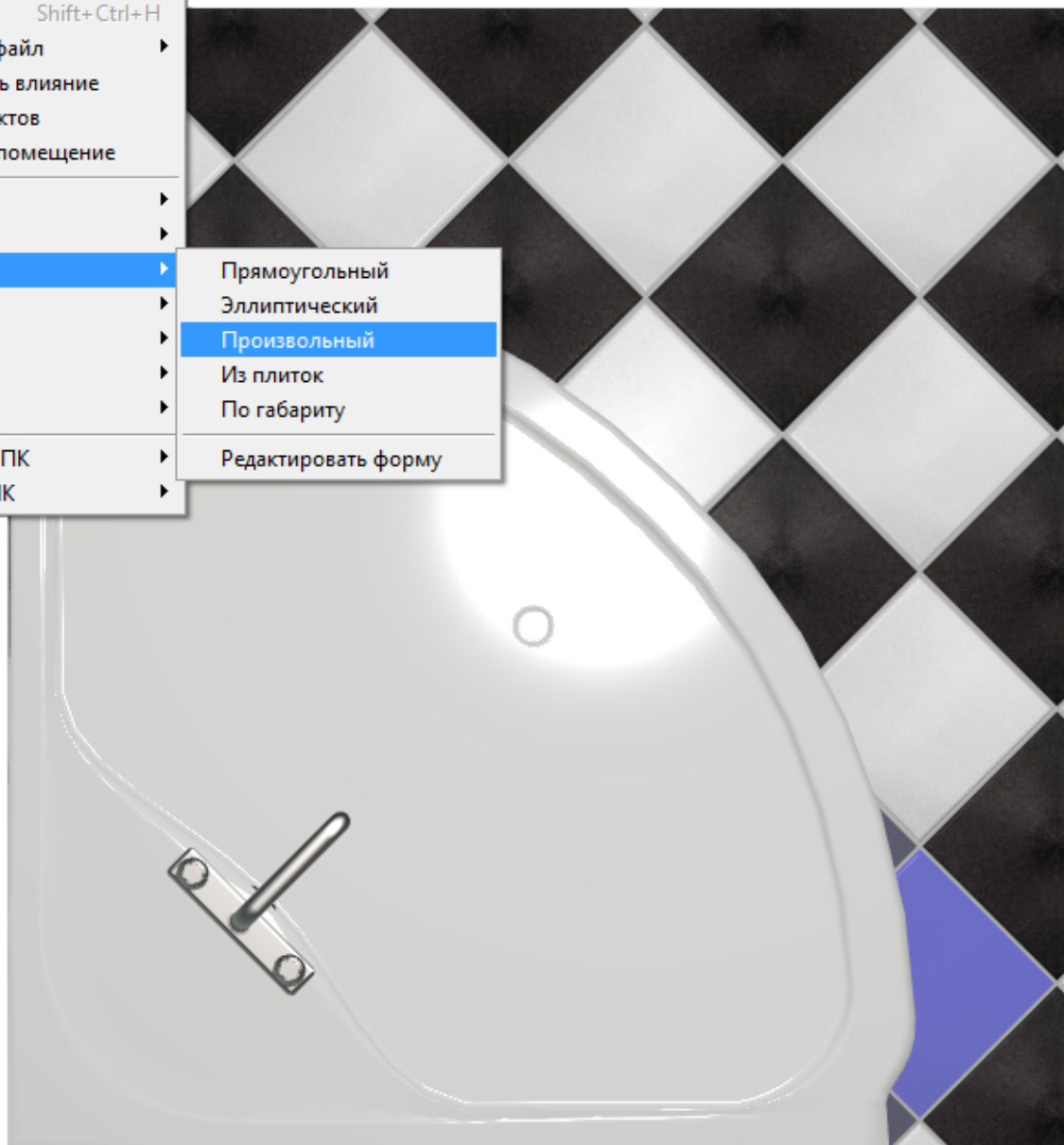
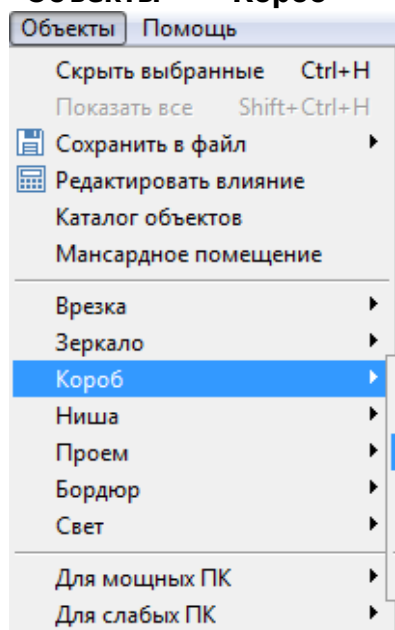
Для построения сложного экрана ванны следует создать короб произвольной формы, т.е. нарисовать контур короба в векторном редакторе.

Например, есть такая ванна, вокруг которой нужно выложить плитку:



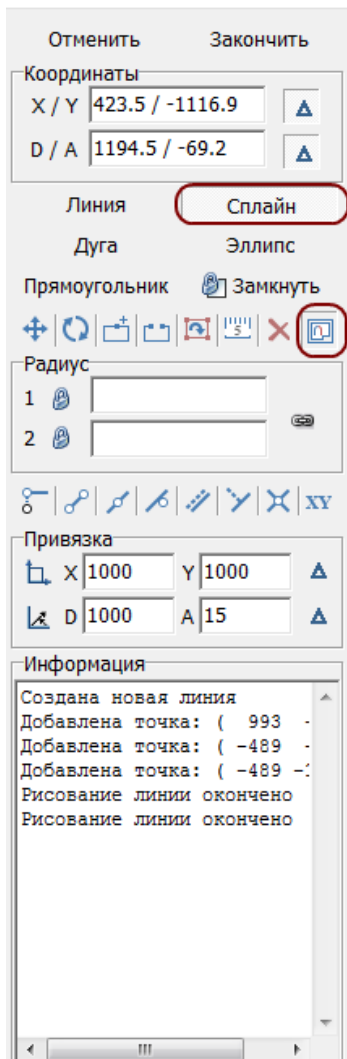
Т.е. нужно создать экран по периметру ванны. Для этого:

1. в свойствах объекта «ванна» (правой клавишей по ванне → «Свойства») посмотрите высоту объекта или измерьте высоту объекта – ;
2. выберите ракурс сверху, кликните на поверхность пола, в Главном меню выберите «Объекты» → «Короб» → «Произвольный»;



3. в зависимости от формы ванны выберите подходящий инструмент рисования; в данном случае используется инструмент «Сплайн», оставьте только одну включенную привязку –

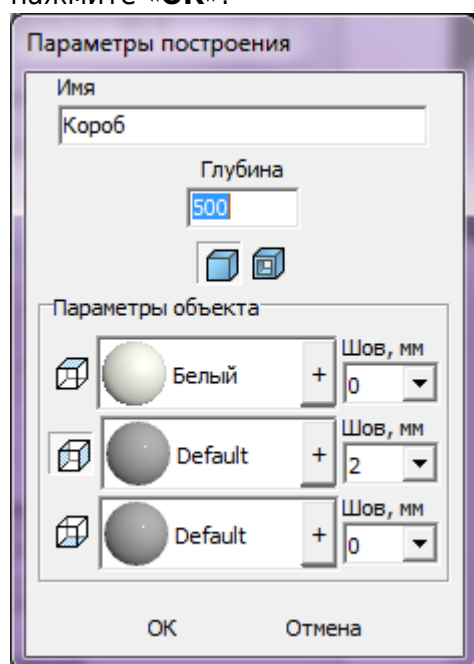




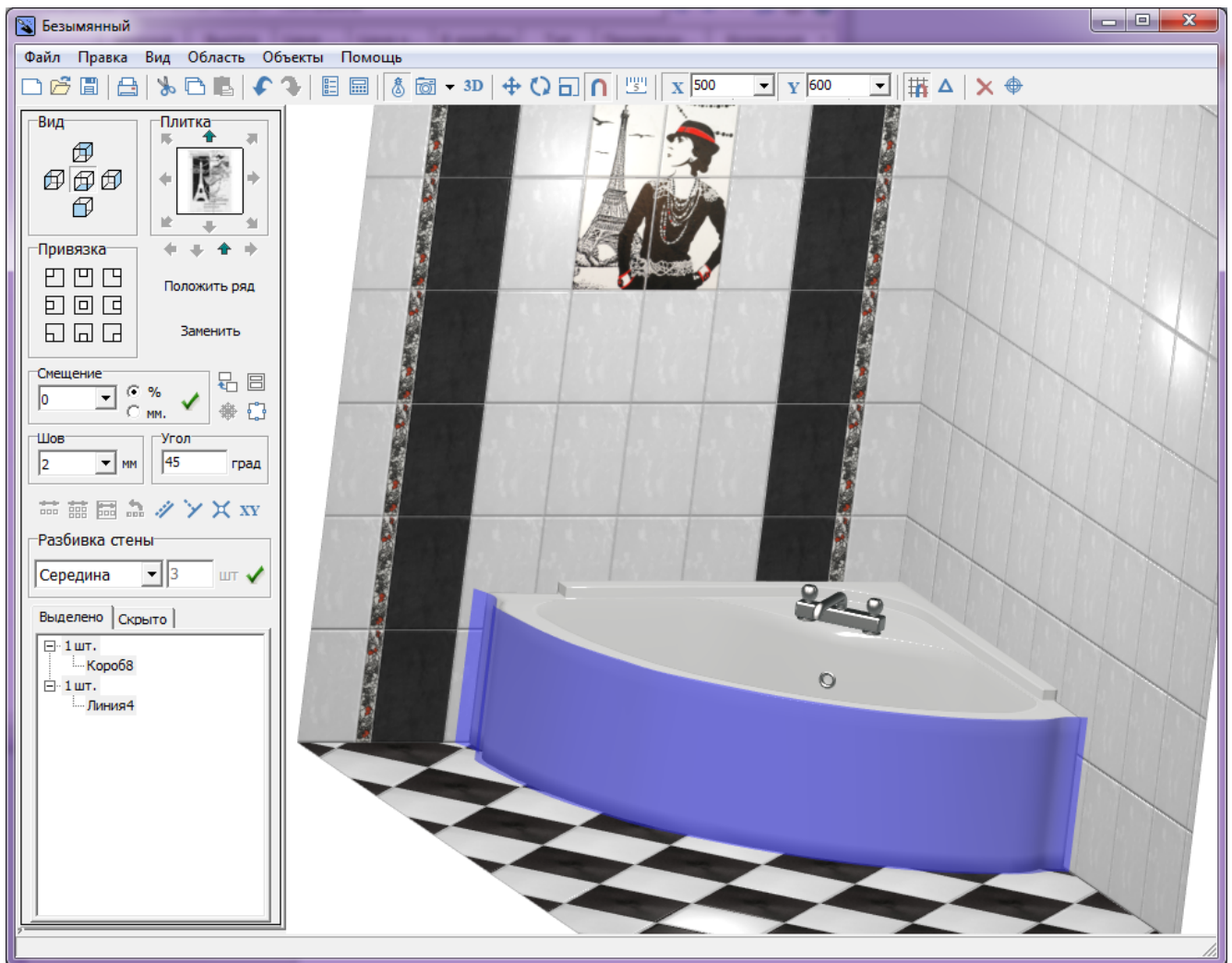
4. кликами мыши отмечая опорные точки кривой, постройте **на небольшом расстоянии** параллельно контуру ванны контур короба:



5. нажмите **«Закончить»** в векторном редакторе;
6. в открывшемся диалоговом окне:
 - укажите высоту экрана (должен быть равен высоте ванны);
 - отключите построение верхней и нижней крышки короба;
 - выберите цвет затирки на поверхности короба;
 - нажмите **«ОК»**.



7. убедитесь в том, что короб построен правильно;



8. выложите на него плитку.



From:
<http://files.ceramic3d.ru/wiki/> - Ceramic3D

Permanent link:
http://files.ceramic3d.ru/wiki/doku.php?id=object:%D1%8D%D0%BA%D1%80%D0%B0%D0%BD_%D0%B4%D0%BB%D1%8F_%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B&rev=1396602707

Last update: 2014/04/04 10:11