


# Основной источник света

Освещение – это важная составляющая проекта, которая в значительной степени влияет на его отображение. Наибольшую роль освещение играет при рендере сложных проектов с несколькими источниками света.

Для простого проекта с традиционным расположением источника света под потолком никакие действия по настройке освещения **не требуются**.

По умолчанию в любом коробе помещения есть один **точечный** источник света, который по качеству напоминает обычную лампу накаливания мощностью 100 Ватт, расположенную посередине помещения почти под потолком. Добавление ещё одной такой «лампы» даёт эффект ослепления – проект становится почти не видно.

**Чтобы увидеть источник света** зайдите в Главное меню в «Вид» → «Показывать источники света» или нажмите **правой клавишей мыши** на пиктограмму  в Панели инструментов. Чтобы выйти из этого режима повторите операцию.

Стандартный точечный источник света отображается в виде жёлтого или, если его выделить, синего кружочка:





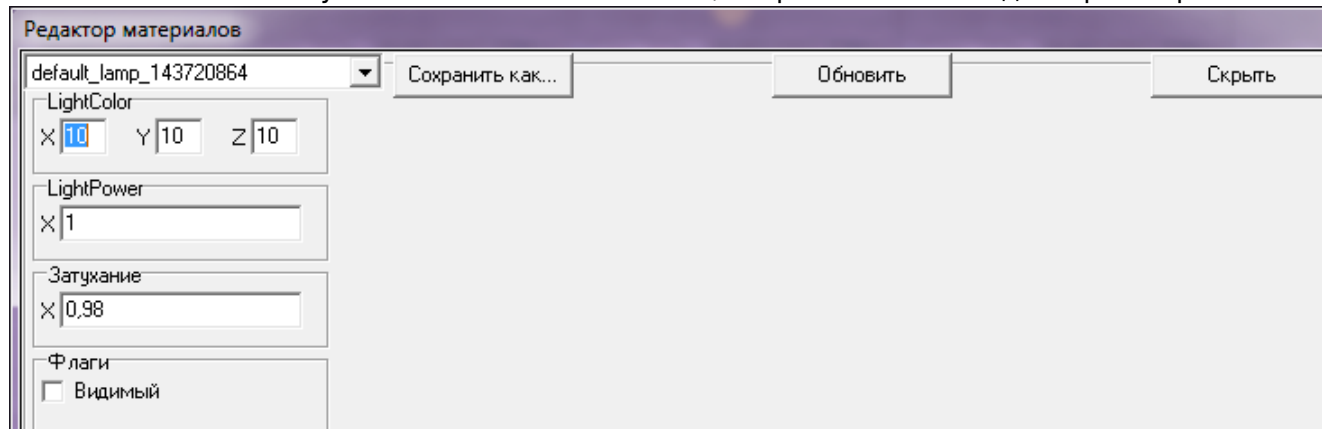
Источник света можно **перемещать** так же, как и любой другой объект.

## Настройка для модуля визуализации (рендер)

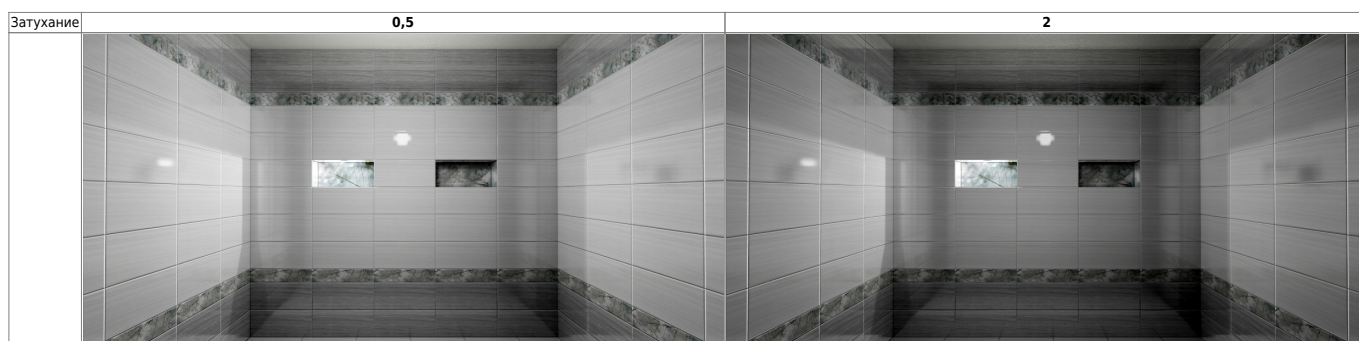
Настройка основного источника света производится **в режиме 3D**.

Чтобы зайти в меню настроек источника света:

1. зайдите в режим 3D -  ;
2. правой клавишей мыши нажмите на пиктограмму  , чтобы отобразился источник света;
3. кликните по источнику света **колесиком мыши** <sup>1)</sup>, откроется окно «Редактор материалов»:



- **Light Color** – это по сути шкала цветов RGB. При изменении параметров друг относительно друга, свечение приобретает тот или иной оттенок.
- **Light Power** – это сила свечения. Чем больше значение, тем ярче свет.
- **Затухание** – это значение расстояния (м), при котором свет от источника начинает затухать. Чем больше это значение, тем сильнее затухание. При значении «0» полностью засвечивается. «Затухание» – это квадратичное значение.



<sup>1)</sup> на колесо мыши можно нажимать

From:  
<http://files.ceramic3d.ru/wiki/> - Ceramic3D

Permanent link:  
[http://files.ceramic3d.ru/wiki/doku.php?id=print:%D0%BE%D1%81%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BD%D0%BE%D0%B9\\_%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%BE%D1%87%D0%BD%D0%B8%D0%BA\\_%D1%81%D0%B2%D0%B5%D1%82%D0%B0&rev=1404398430](http://files.ceramic3d.ru/wiki/doku.php?id=print:%D0%BE%D1%81%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BD%D0%BE%D0%B9_%D0%B8%D1%81%D1%82%D0%BE%D1%87%D0%BD%D0%B8%D0%BA_%D1%81%D0%B2%D0%B5%D1%82%D0%B0&rev=1404398430)

Last update: 2014/07/03 15:40

