

# Создание проекта

Создание проекта помещения состоит из нескольких этапов. И в данной статье упомянуты только наиболее важные из них со ссылками на подробное описание каждой операции. Исключением является создание нового проекта.

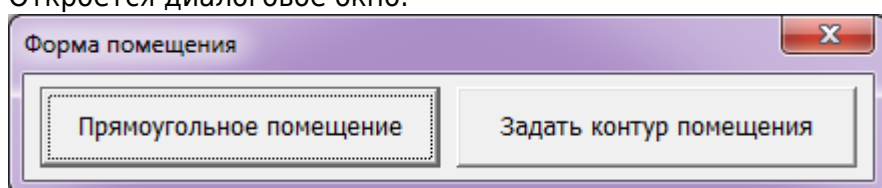
## Создание нового проекта

После запуска программы Ceramic3D, чтобы создать новый проект, нажмите на пиктограмму



или нажмите сочетание клавиш на клавиатуре **Ctrl+N**.

Откроется диалоговое окно:



Выберите нужный вам вариант:

«**Прямоугольное помещение**» - режим в котором можно создать только прямоугольное помещение. Подробно создание прямоугольного помещения описано в статье [Построение прямоугольного помещения](#)

«**Задать контур помещения**» - режим в котором можно создать помещение с любым контуром. Подробно создание сложного помещения описано в статье [Построение сложного помещения](#).

## Этапы работы над проектом

### Создание помещения

Создание помещения – это обязательный этап создания любого проекта.

В два клика мыши можно создать прямоугольное помещение, сразу же задать его параметры, цвет затирки и размер шва.

Также можно создавать сложные помещения **абсолютно любого контура**.

Создание **сложного помещения** – это создание точного чертежа во встроенном **векторном редакторе**. Его функционал подробно описан в разделе «Векторный редактор» в следующих статьях:

- [Навигация и масштабирование в режиме векторного редактора](#)
- [Инструменты рисования – примитивы](#)
- [Система координат](#)
- [Виды привязок](#)
- [Редактирование контура помещения](#)

## Укладка плитки

**Укладка плитки** – основной и главный этап работы.

С помощью инструментов Ceramic3D можно уложить любую плитку любым образом (повернуть её на любой угол, добавить любые декоративные элементы, врезки и т.д.)

Функционал программы по укладке плитки описан [в разделе "Укладка плитки"](#).

Для начала рекомендуется ознакомиться со статьёй [Укладка плитки](#), где писан основной принцип укладки плитки.

При создании проектов со вставкой сложных декоративных элементов можно опираться на раздел ["Области"](#), ["Врезка"](#), ["Бордюры по периметру"](#).

## Расстановка объектов

Под [объектом](#) в Ceramic3D подразумеваются:

- вся мебель и сантехника;
- [двери](#);
- [ниши, короба](#);
- [врезки](#).

Каждый объект можно [позиционировать вплоть до миллиметра](#). Объекты можно [двигать](#) и [поворачивать под любым углом](#).

[Размеры, цвета](#) объектов можно изменять.

На [короба и ниши](#) можно выкладывать плитку, так же, как и на любые другие поверхности.

[Короб](#) является также инструментом создания [экранов для ванн, бассейнов, внутренних перегородок](#).

## Расчёт. Создание развёртки и печать

Для печати проект может быть представлен в нескольких проекциях (стены, пол, потолок) – **развёртке**. Также к печати развёртки можно добавить **Снимок** проекта (из режима 3D) и **расчёт**.

### Расчёт

После того, как плитка уложена, сантехника расставлена и дверь установлена, можно рассчитать количество плитки. Конечный расчёт (в табличном виде с указанием плитки, её размеров, стоимости) может быть добавлен в печать развёртки.

From:  
<http://files.ceramic3d.ru/wiki/> - **Ceramic3D**

Permanent link:  
[http://files.eric3d.ru/wiki/doku.php?id=construction:%D1%81%D0%BE%D0%B7%D0%84%D0%80%D0%BD%D0%B8%D0%B5\\_%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B3%D0%BE\\_%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0](http://files.eric3d.ru/wiki/doku.php?id=construction:%D1%81%D0%BE%D0%B7%D0%84%D0%80%D0%BD%D0%B8%D0%B5_%D0%BD%D0%BE%D0%B2%D0%BE%D0%B3%D0%BE_%D0%B8%D1%80%D0%BE%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0)  
 Last update: 2014/06/26 06:13

