

# Влияние объекта

Функция «Влияние объекта» – это реализованная возможность **вычесть уложенную плитку за/под объектом**.

Т.е. эта функция касается тех объектов, за которыми не требуется выкладывать плитку (например, стена за ванной).

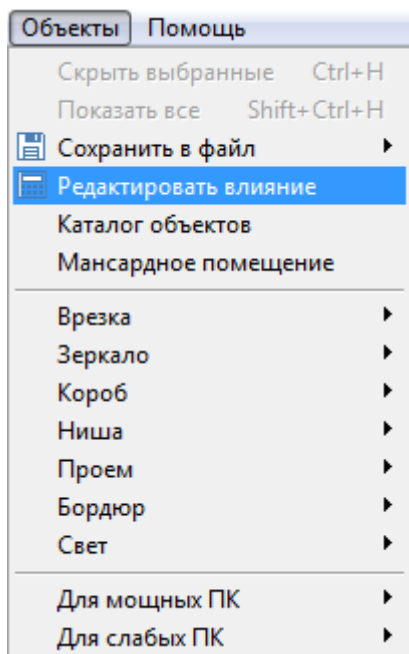
Например, есть следующий типичный проект:



Допустим, в реальности за коробом и ванной плитка укладываться не будет. Следовательно, принимать её в расчёт не следует.

Чтобы плитка, уложенная в программе, не шла в расчёт, **следует настроить влияние объектов**. Для этого:

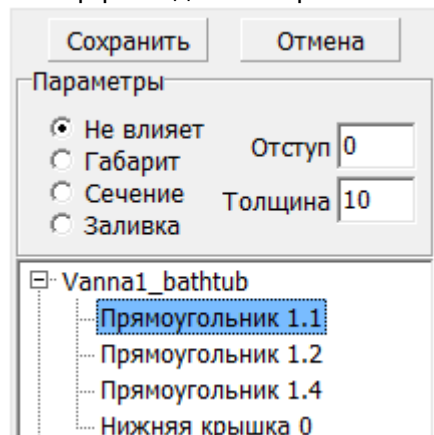
1. расставьте объекты по коробу помещения;
2. зайдите в Главное меню в «**Объекты**» → **Редактировать влияние**:



3. выберите объекты, за которыми не должно быть плитки;
4. укажите, как именно объект влияет на поверхность с плиткой.

## Режим "Редактировать влияние"

Интерфейс данного режима отображается слева от рабочего поля:



Наверху расположены две кнопки: «Сохранить» и «Отмена».

Ниже – задаваемые параметры.

Под ними – список объектов, который подразделяется на отдельные поверхности объектов:

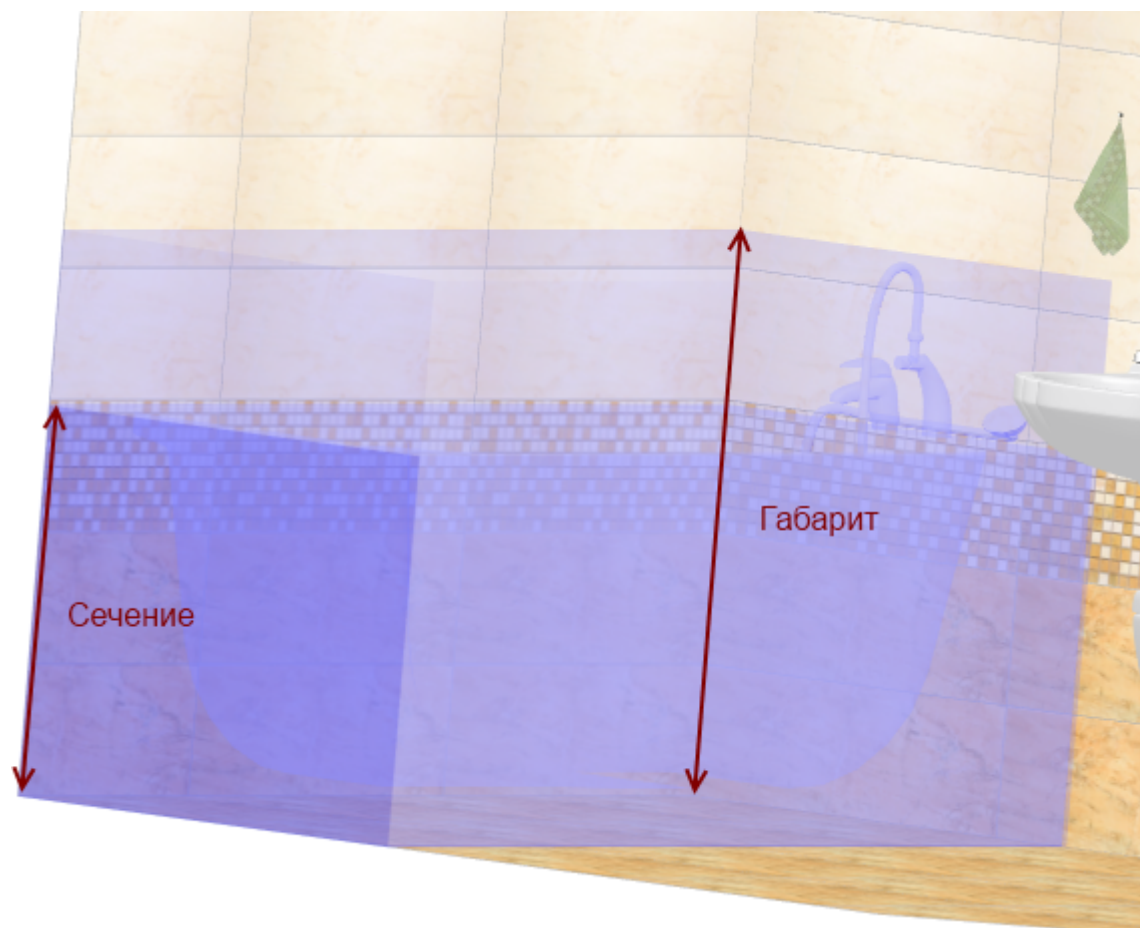
- [-] Vanna1\_bathtub
  - Прямоугольник 1.1
  - Прямоугольник 1.2
  - Прямоугольник 1.4
  - Нижняя крышка 0
- [-] 004
  - Прямоугольник 1.2
  - Нижняя крышка 0
- [-] 017 (2)
  - Прямоугольник 1.3
  - Прямоугольник 4.3
  - Нижняя крышка 0
- [-] 017
  - Прямоугольник 1.4
- [-] Зеркало
  - Прямоугольник 1.4
- [-] Короб4
  - Прямоугольник 1.4
- [-] 0001
  - Прямоугольник 1.4
- [-] 005
  - Верхняя крышка5

По умолчанию объекты, кроме коробов, **не влияют** на уложенную плитку.

## Типы влияния

**Не влияет** – расположение объекта рядом с поверхностью не влияет на укладку плитки.

**Габарит** – объект влияет на укладку плитки по крайним точкам объекта, включая выступающие части:



**Сечение** – объект влияет на укладку плитки по сечению:

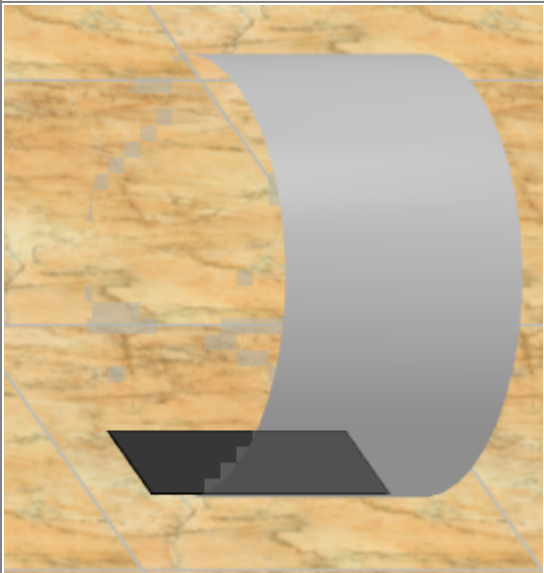
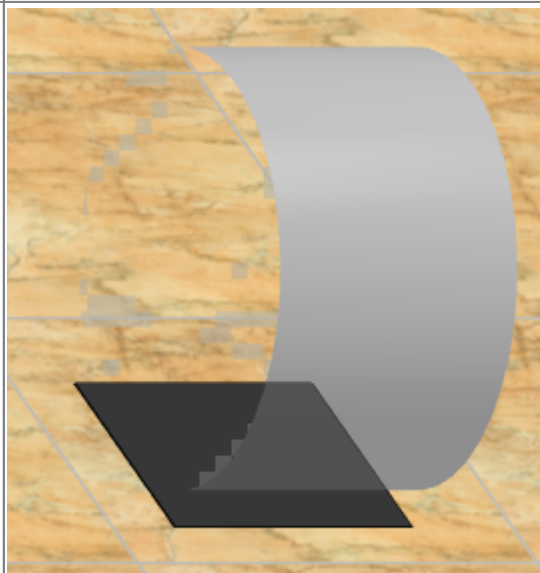


**Заливка** – объект влияет на укладку плитки по самому широкому контуру объекта.

## Дополнительные параметры

**Толщина** – толщина среза объекта, который проецируется на поверхность.

Объект в форме эллипса хорошо иллюстрирует данный параметр:

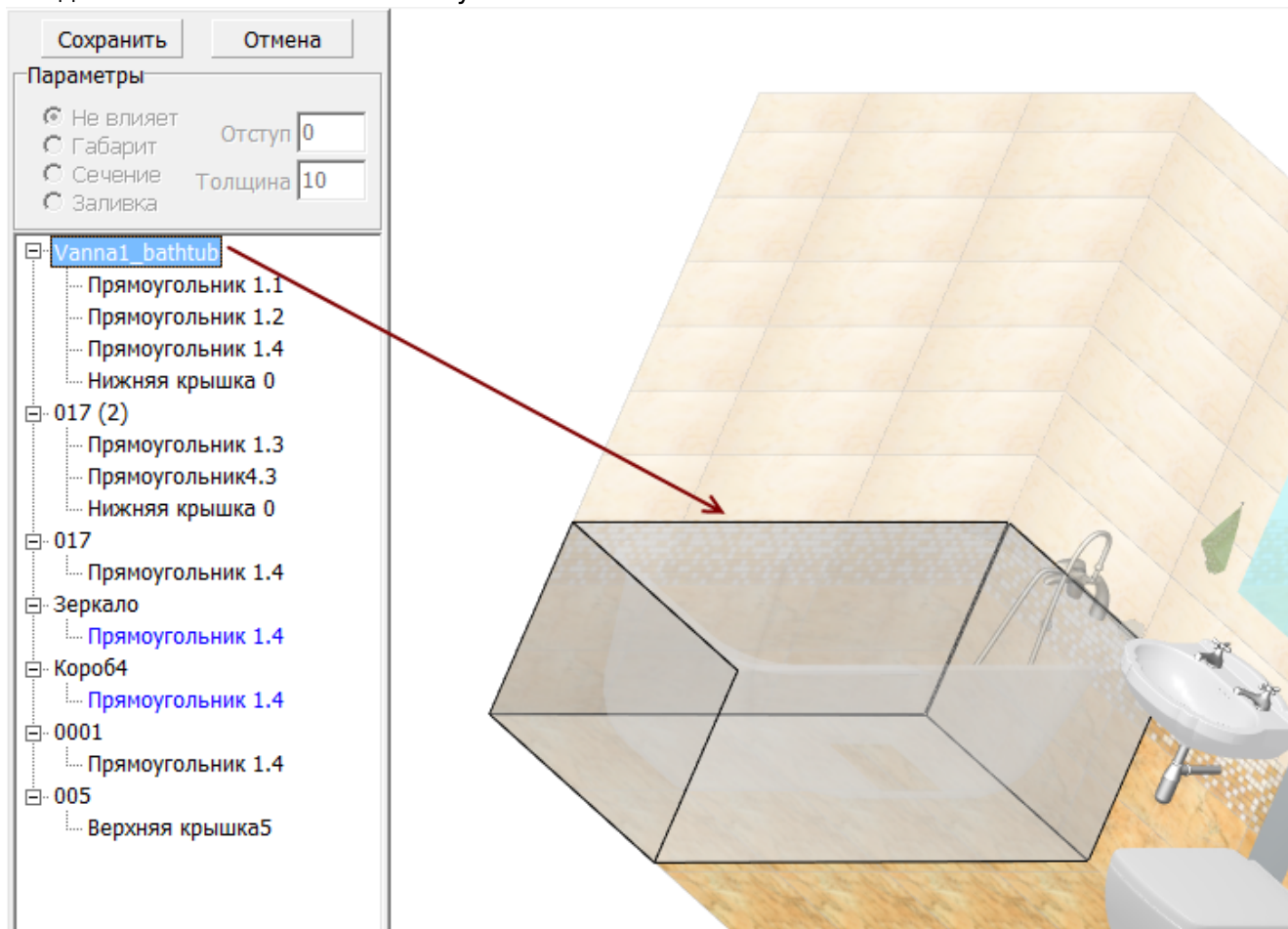
| Значение | 10  | 50   |
|----------|---|--|
| Влияние  |  |  |

**Отступ** – расстояние, на которое можно установить объект от поверхности, чтобы влияние на поверхность сохранялось.

## Настройка влияния для ванны

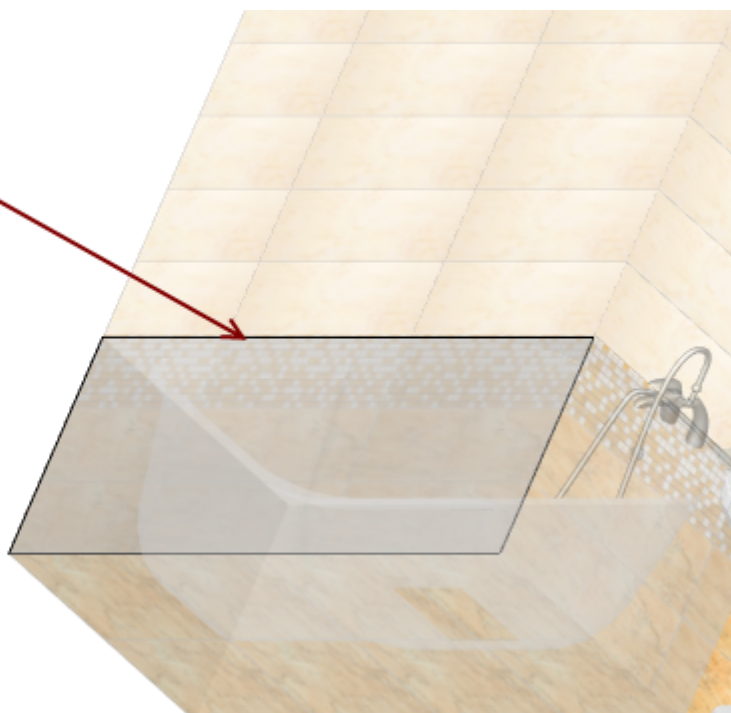
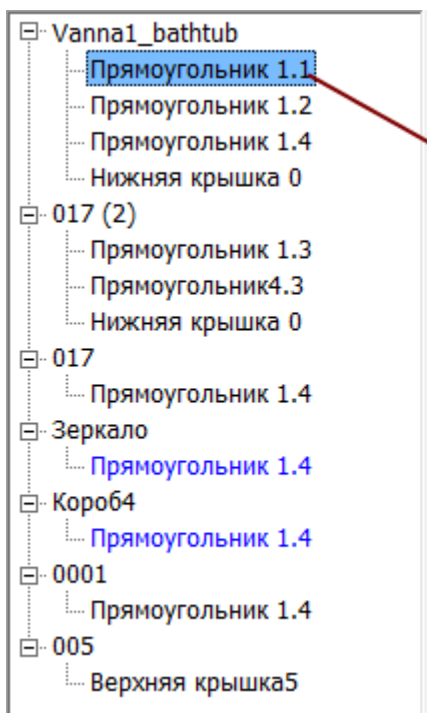
В качестве примера влияния рассмотрим наиболее распространённый случай: **за ванной не должно быть плитки**. Или, говоря иначе, та плитка, которая визуально отображается в проекте, **не должна учитываться при расчёте** плитки.

1. Выберите наиболее удобный ракурс, с которого будет видна ванна.
2. Зайдите в Главное меню в «Объекты» → **Редактировать влияние**.
3. Найдите в списке объектов ванну:

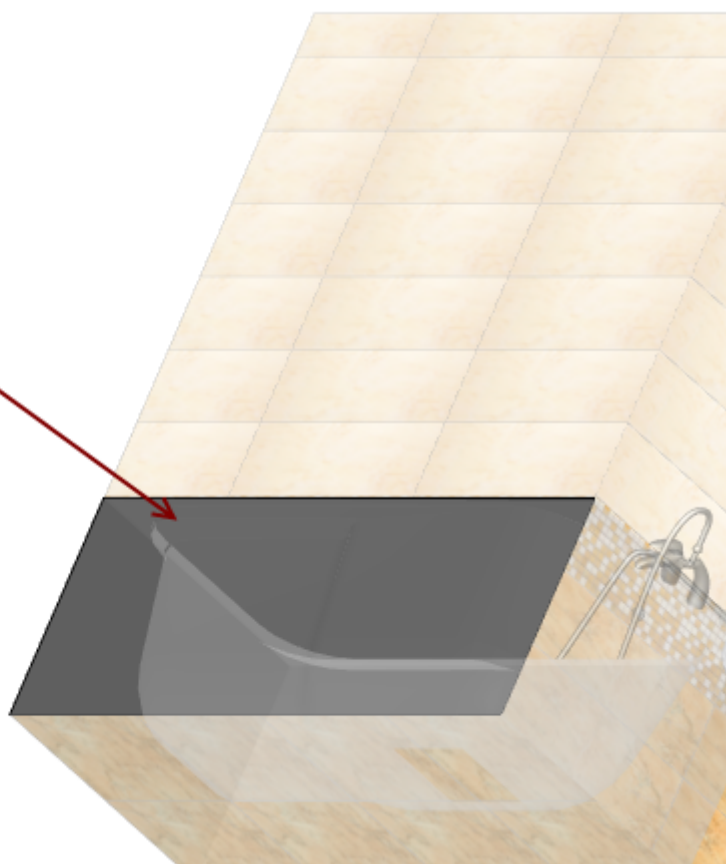
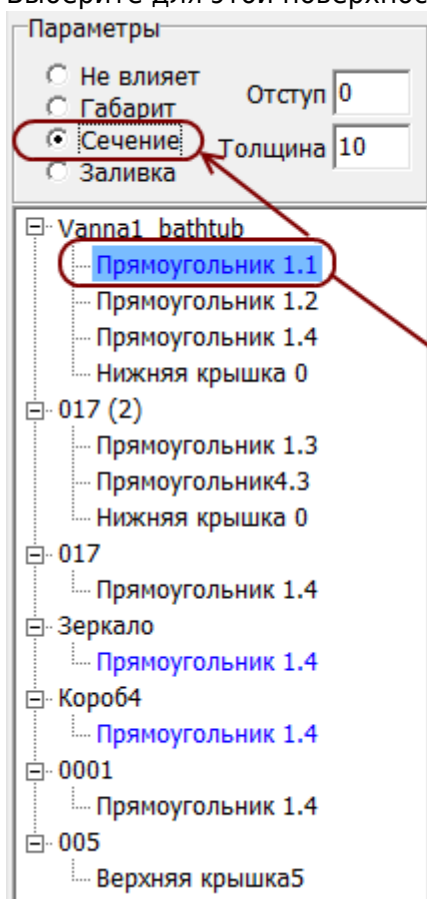


4. Выберите одну из плоскостей, за которыми плитка не должна учитываться. Проверьте правильность выбора перебором – выделенная в списке поверхность отображается чёрным контуром:



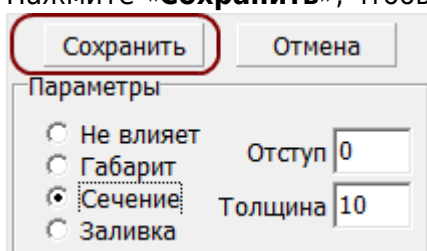


5. Выберите для этой поверхности в блоке «Параметры» **«Сечение»**:



6. Если нужно назначить влияние для других поверхностей, повторите пункты «4» и «5».

7. Нажмите **«Сохранить»**, чтобы применить изменения и выйти из режима настройки влияния:





From:  
<http://files.ceramic3d.ru/wiki/> - Ceramic3D

Permanent link:

[http://files.ceramic3d.ru/wiki/doku.php?id=object:%D0%B2%D0%BB%D0%B8%D1%8F%D0%BD%D0%B8%D0%B5\\_%D0%BE%D0%B1%D1%8A%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0](http://files.ceramic3d.ru/wiki/doku.php?id=object:%D0%B2%D0%BB%D0%B8%D1%8F%D0%BD%D0%B8%D0%B5_%D0%BE%D0%B1%D1%8A%D0%B5%D0%BA%D1%82%D0%B0)

Last update: 2014/05/30 08:16

