

Построение лестницы

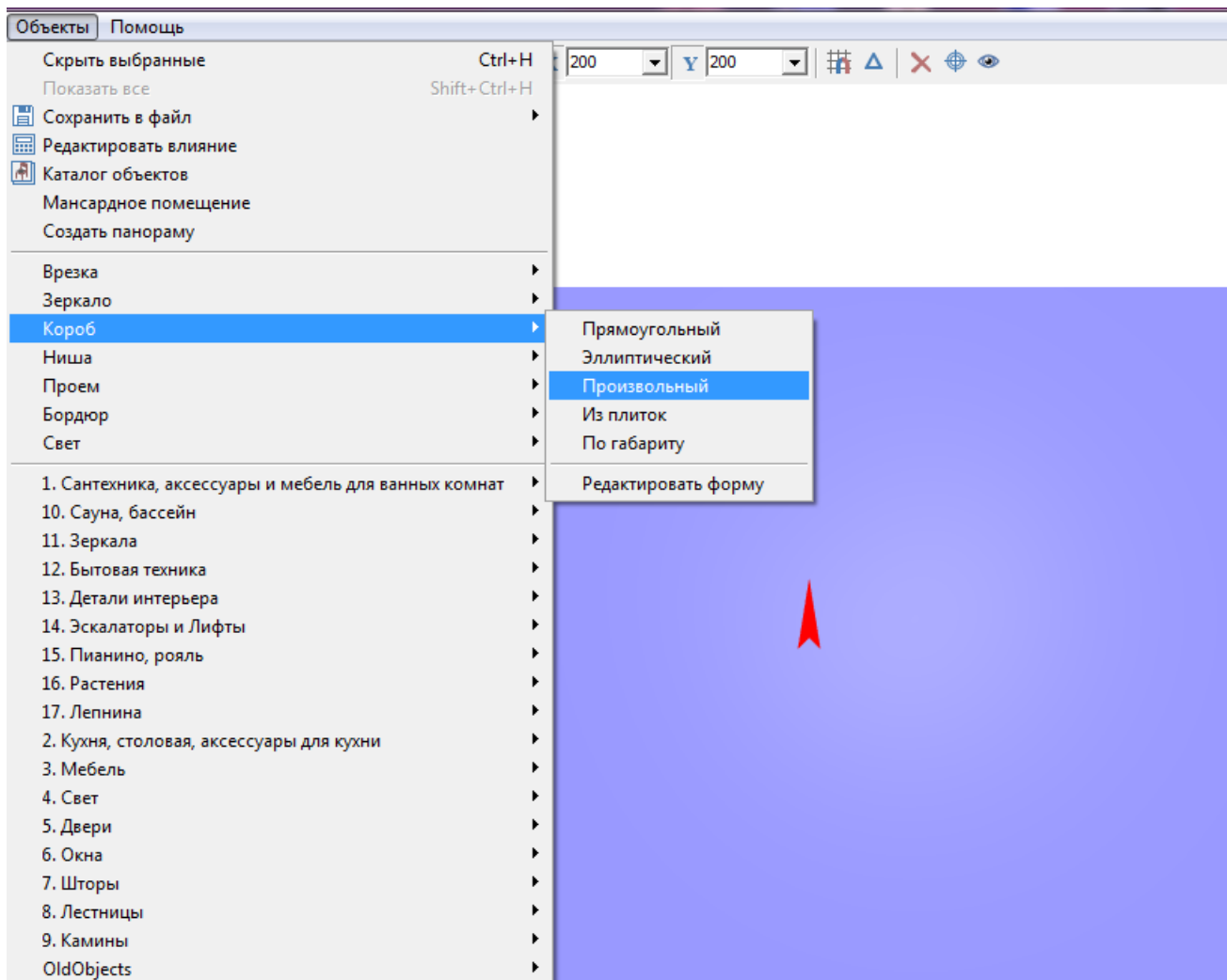
В программе Ceramic3D в числе готовых объектов также есть и лестницы. Однако на модель лестницы нельзя выложить плитку – только изменить её цвет и размеры.

Лестницу можно построить вручную с помощью инструмента **«Короб»**.

Предположим, нужно создать такую лестницу:

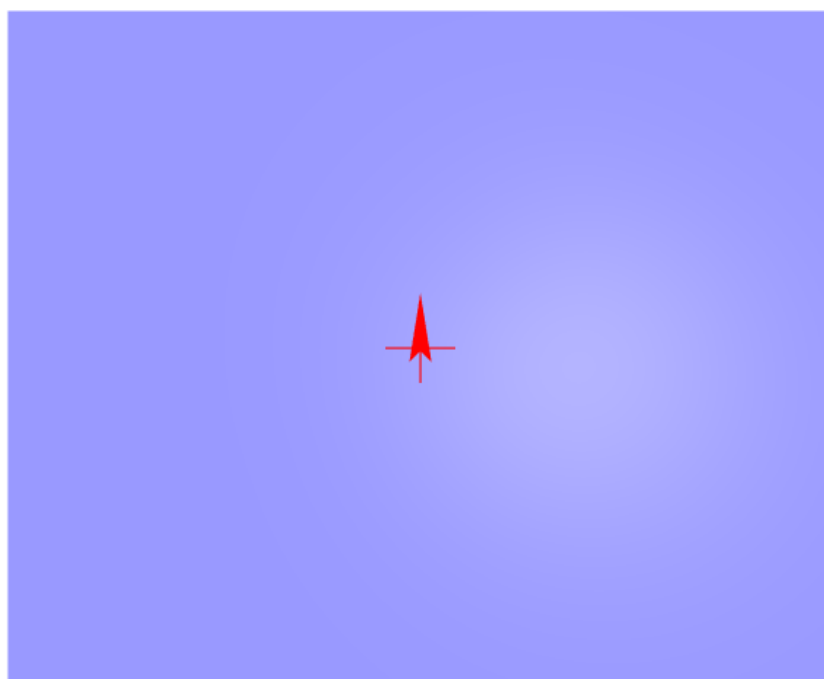
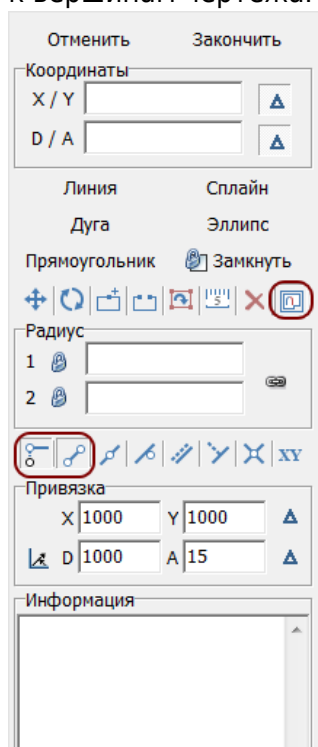


1. В режиме 2D выберите ракурс на одну из стен.
Это должна быть та стена, относительно которой вы будете рисовать контур.
Выделите эту стену.
2. Зайдите в **«Объекты»** → **«Короб»** → **«Произвольный»**.

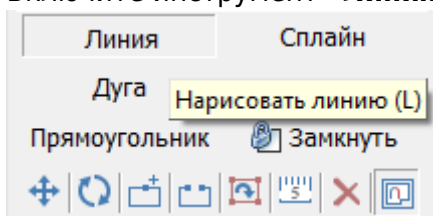


3. Откроется режим **Векторного редактора**. Включите привязки:

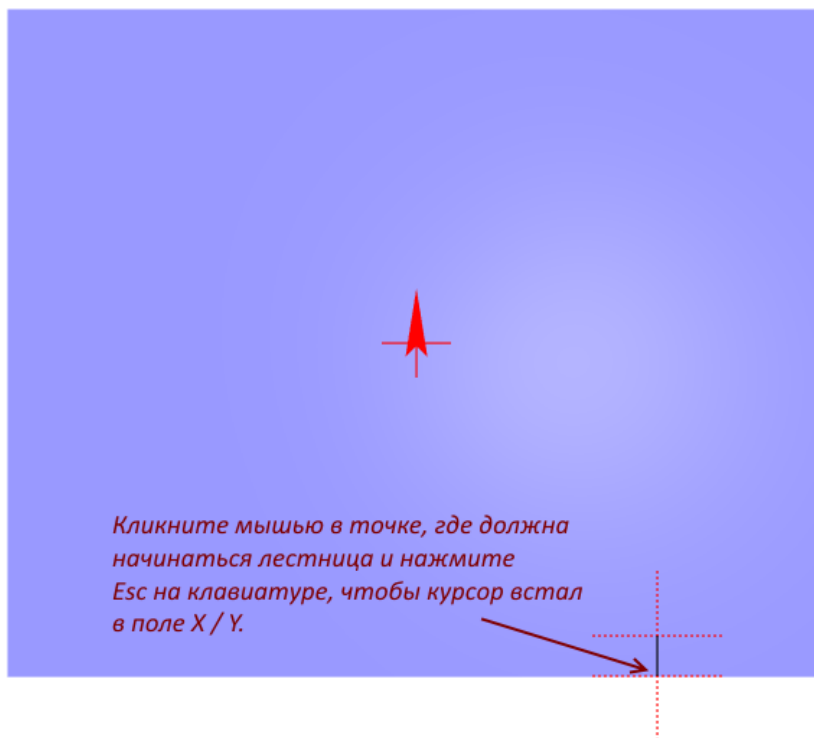
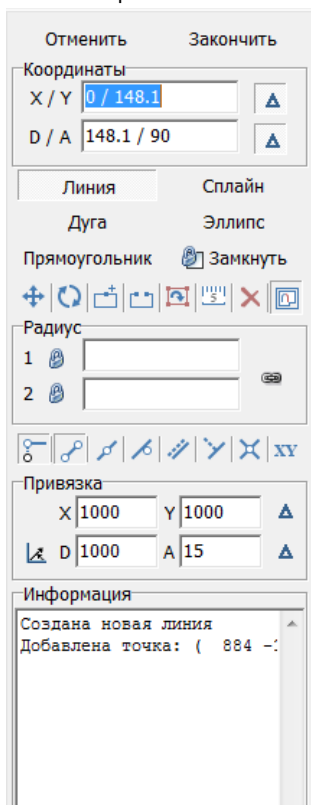
- к вершинам фона;
- к ортопроекции вершин чертежа;
- к вершинам чертежа.



4. Включите инструмент «**Линия**»:



5. Кликните мышью в районе пола, чтобы отменить первую точку – место начала построения лестницы.



Нажмите Esc на клавиатуре, чтобы перейти в поле ввода координат.

6. Предположим, что высота ступеней – 150 мм, а ширина – 250 мм.
В поле **X / Y** введите «**0 / 150**», нажмите **Enter** на клавиатуре. Первая линия будет построена.
7. Курсор в поле **X / Y** автоматически выделит значение **X**, введите «**-250**» и нажмите **Enter**. Вторая линия построена.

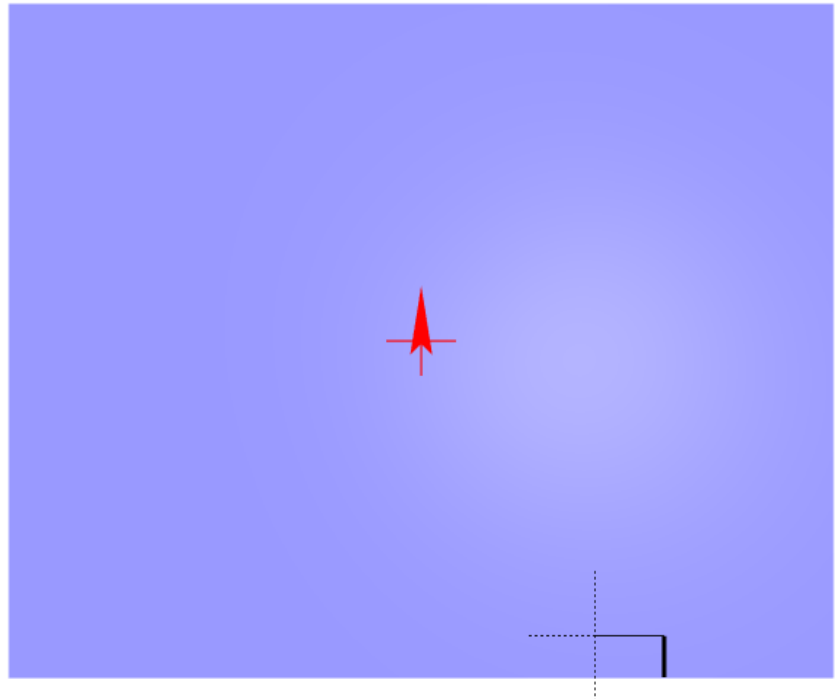
Координаты
X / Y -250 / 0
D / A 250 / 90

Линия Слайн
Дуга Эллипс
Прямоугольник Замкнуть

Радиус
1
2

Привязка
X 1000 Y 1000
D 1000 A 15

Информация
Создана новая линия
Добавлена точка: (884 -:
Добавлена точка: (884 -:



8. Курсор в поле **X / Y** автоматически выделит значение **Y**, введите «**150**» и нажмите **Enter**.
9. Повторите шаги **7** и **8** столько раз, сколько вам нужно ступеней.

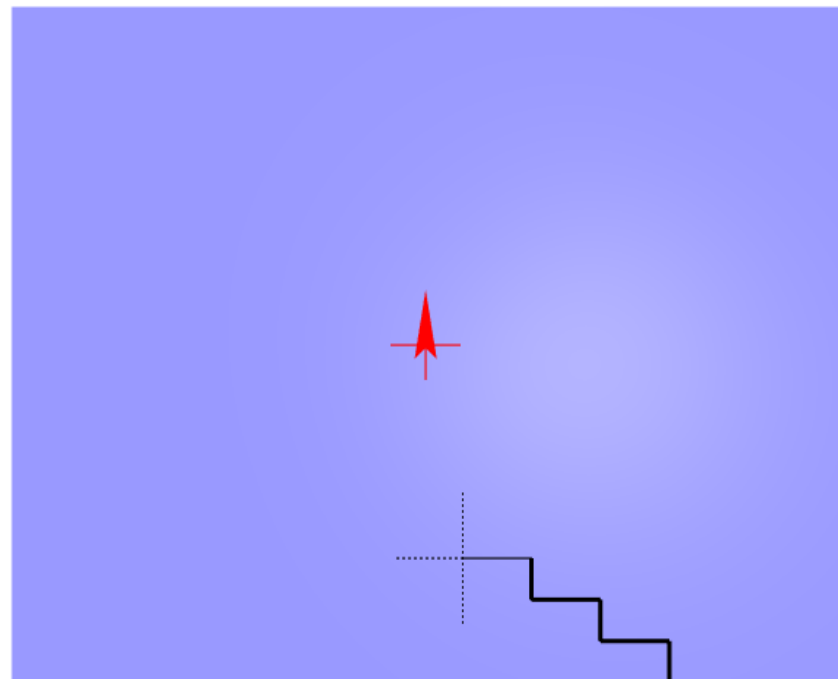
Координаты
X / Y -250 / 0
D / A 250 / 90

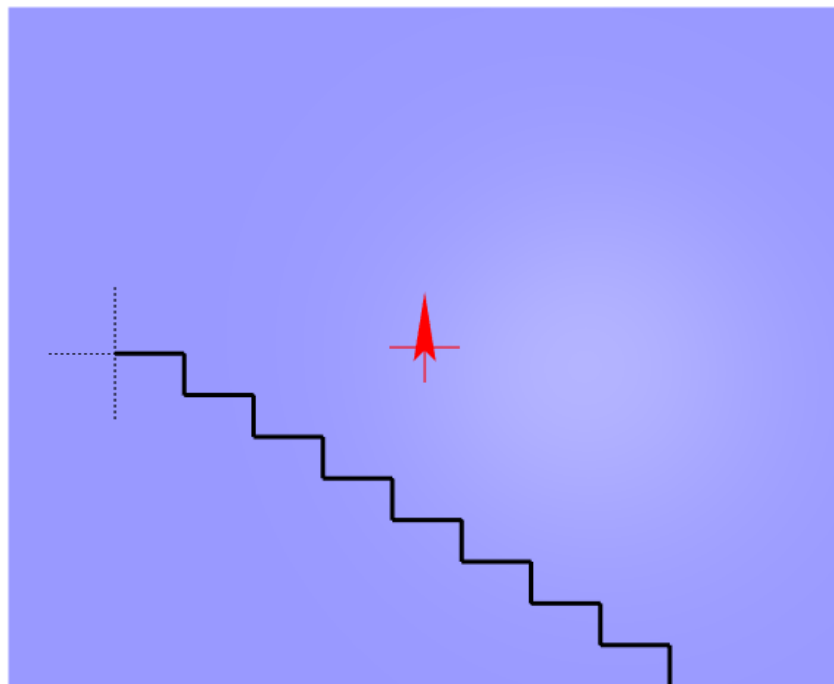
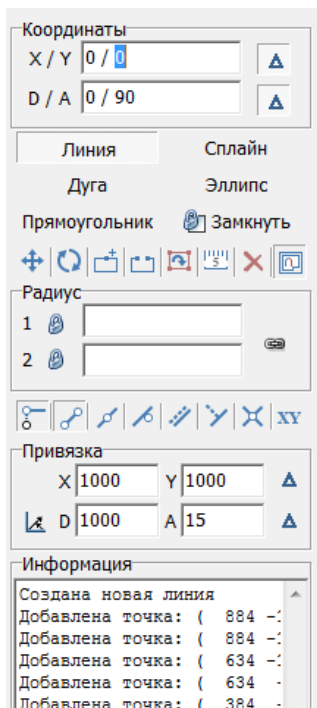
Линия Слайн
Дуга Эллипс
Прямоугольник Замкнуть

Радиус
1
2

Привязка
X 1000 Y 1000
D 1000 A 15

Информация
Создана новая линия
Добавлена точка: (884 -:
Добавлена точка: (884 -:
Добавлена точка: (634 -:
Добавлена точка: (634 -:
Добавлена точка: (384 -:

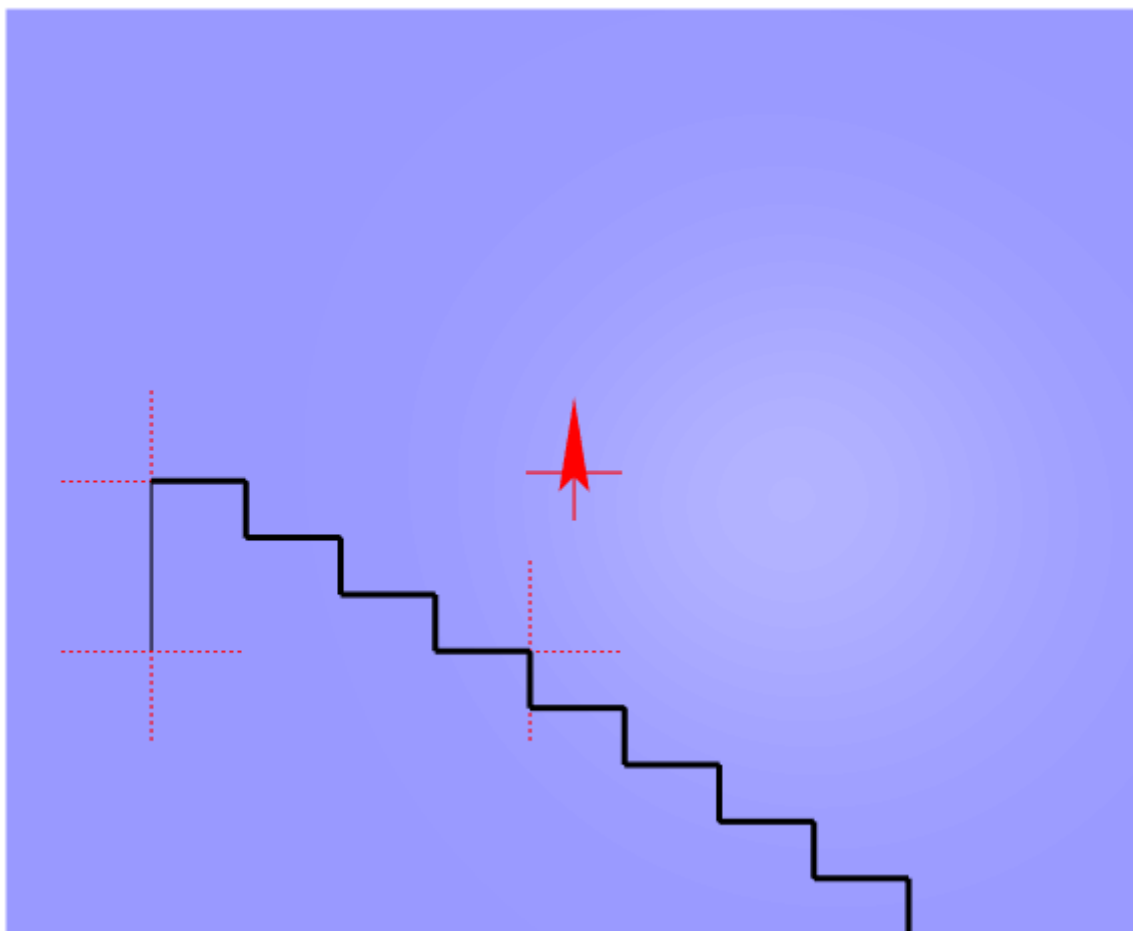




10. Когда основной контур лестницы построен, следует обрисовать также контур несущей конструкции.

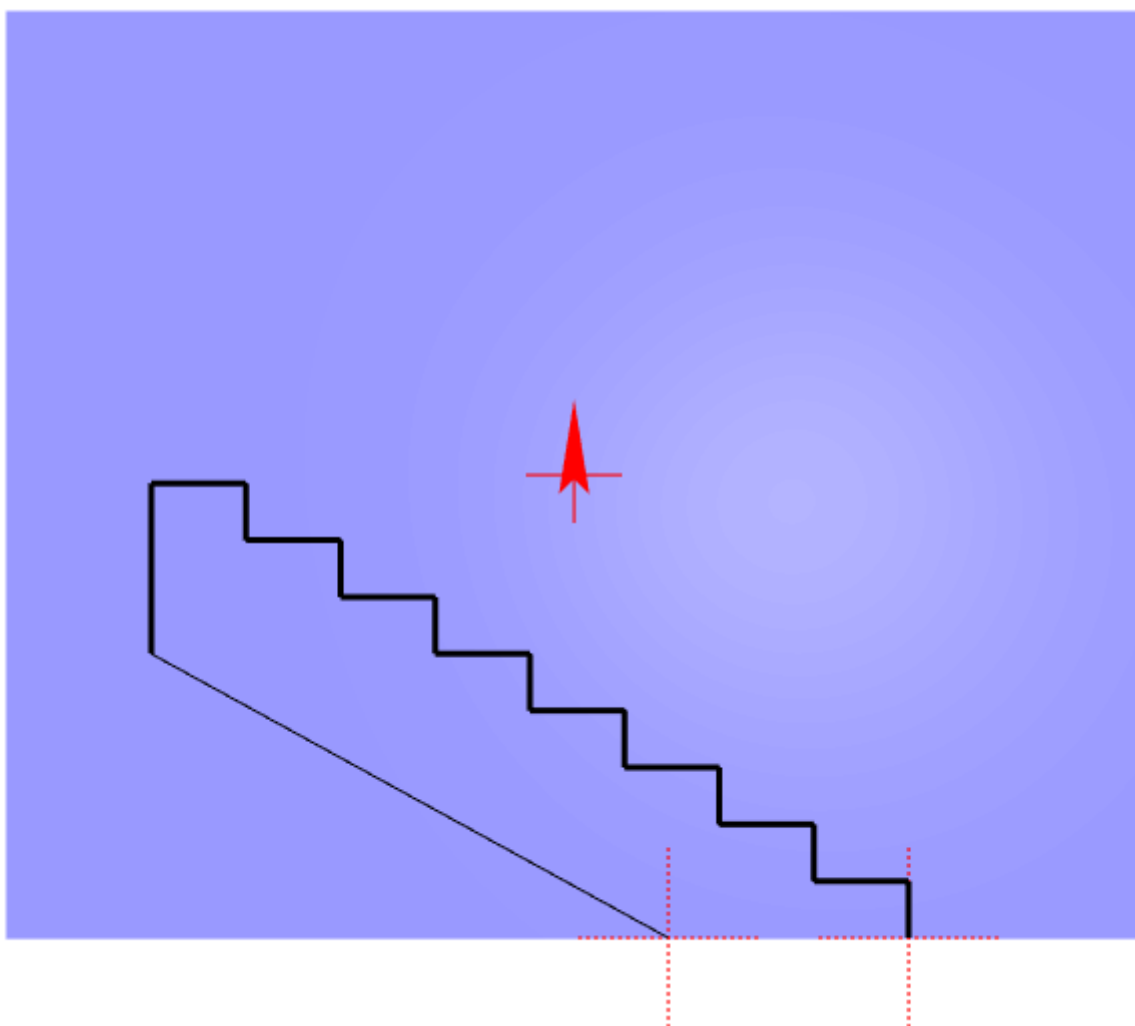
Один раз кликните мышью на любом участке рабочего поля – теперь вы можете рисовать линии кликами мыши.

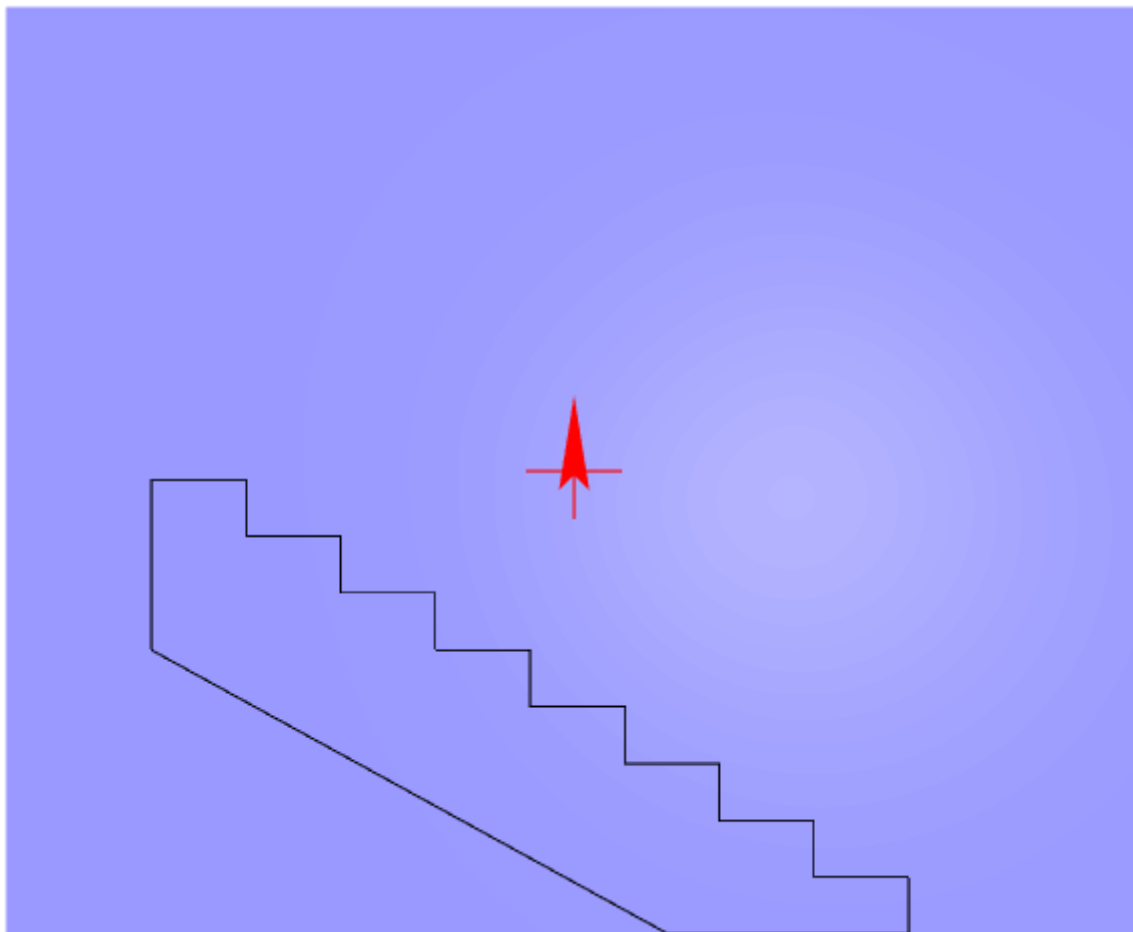
Подведите курсор мыши к нужной вам точке так, чтобы сработала какая-то из привязок:




Кликните, ставя там точку.

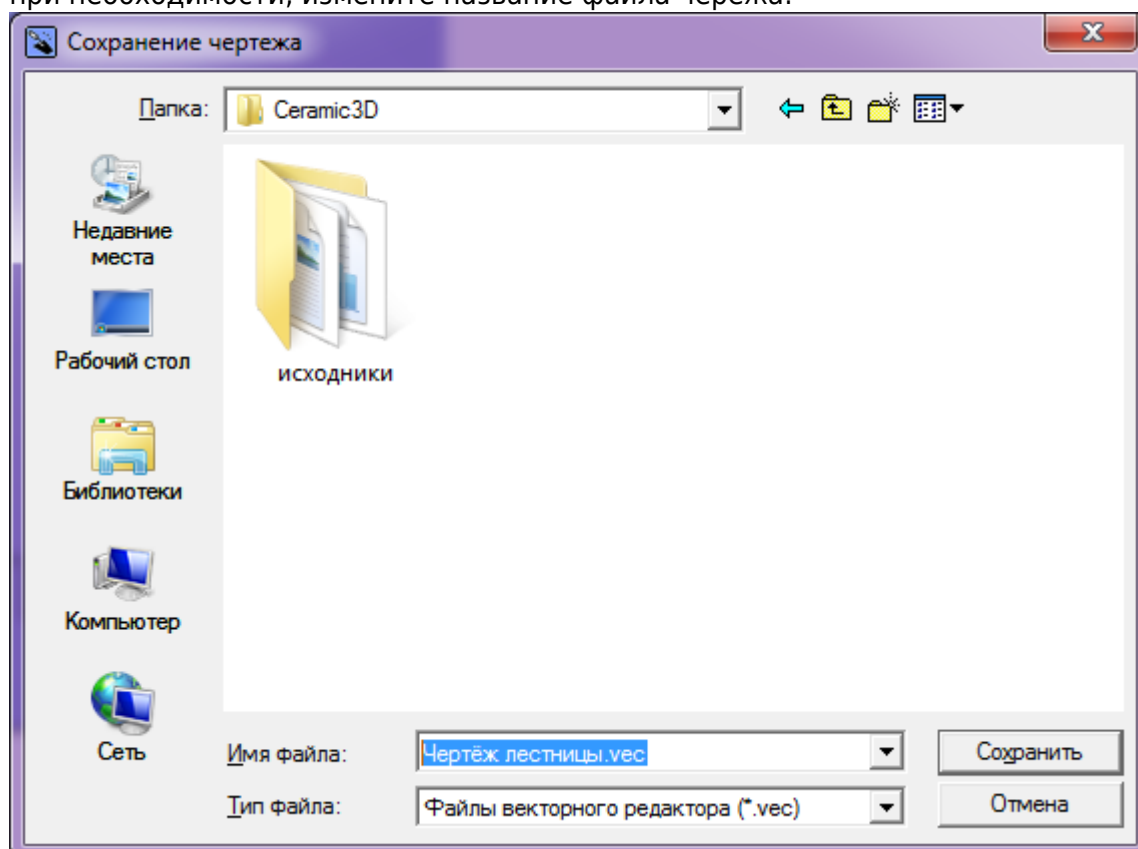
11. Аналогичным образом с помощью мыши и привязок проведите ещё одну линию вдоль всей лестницы и замкните контур:





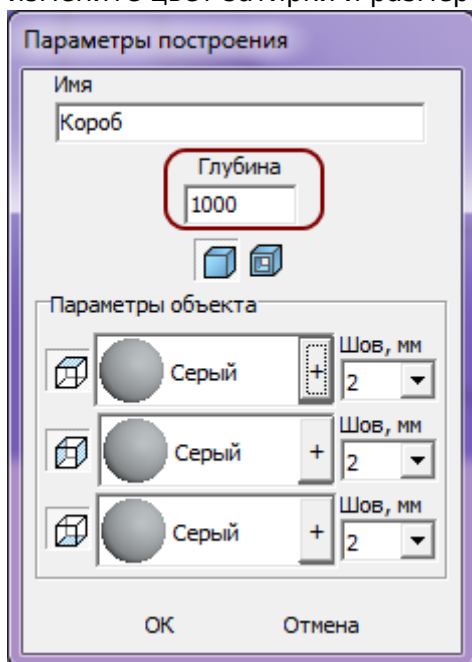
12. Сохраните контур, чтобы им можно было вновь воспользоваться в любом другом проекте¹⁾:

1. нажмите на пиктограмму «**Сохранить**» ;
2. откроется диалоговое окно «**Сохранение чертежа**», выберите папку для сохранения и, при необходимости, измените название файла чережа:



3. нажмите «**Сохранить**».

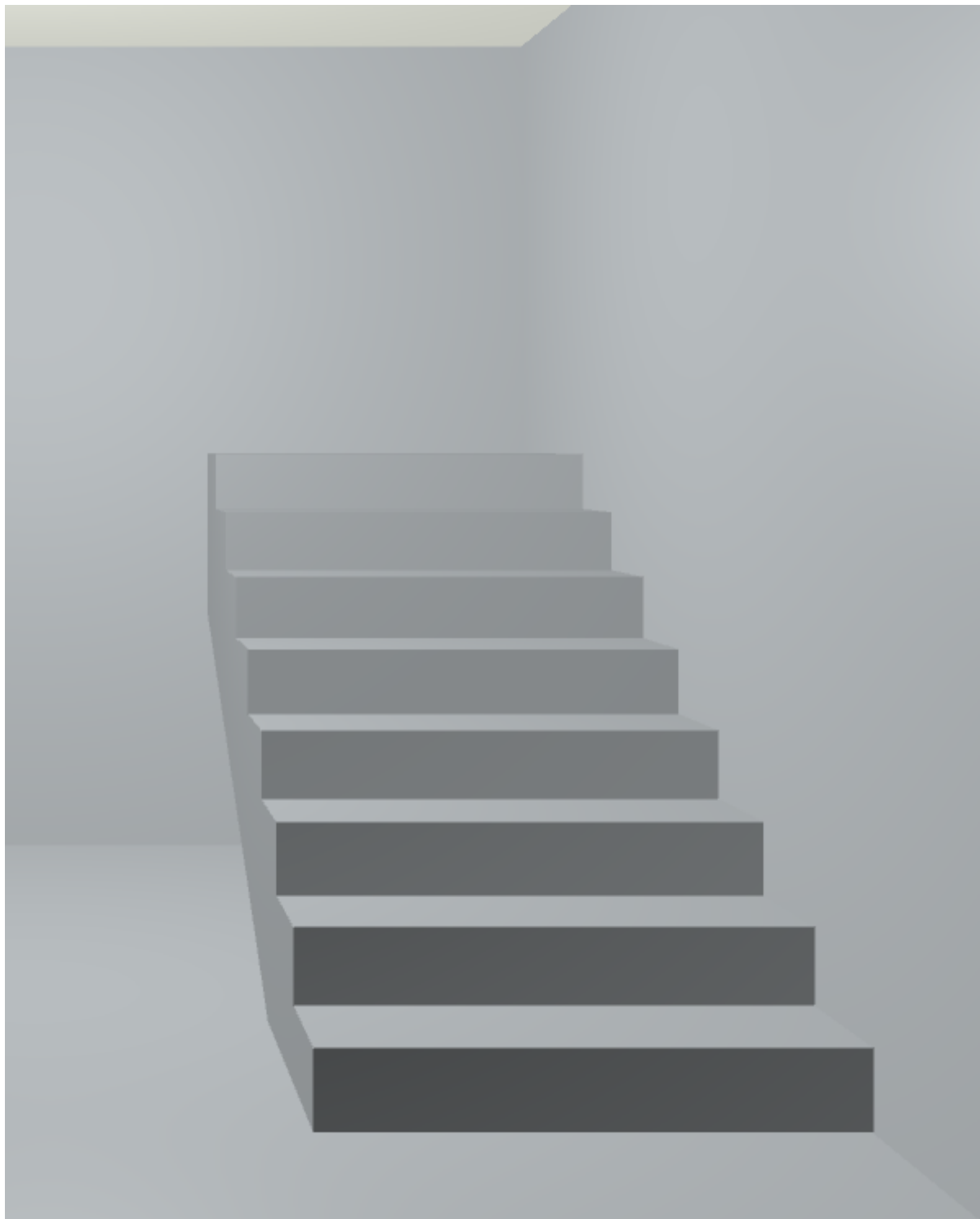
13. Нажмите кнопку «**Завершить**», в открывшемся диалоговом окне «**Параметры построения**» введите в поле «**Глубина**» ширину лестницы в мм. Также при необходимости измените цвет затирки и размер шва.



14. Откроется режим 2D с построенной вами лестницей:



Так выглядит эта же лестница в режиме 3D:



Лестница, построенная с помощью инструмента «Короб», обладает всеми теми же свойствами, что и обычный короб. Такую лестницу можно перемещать, поворачивать, обкладывать плиткой.

Эта же лестница после выкладки плитки на неё и поверхности помещения (изображение обработано с помощью модуля визуализации):



¹⁾ Этот шаг необязателен, однако может впоследствии сэкономить время.

From:
<http://files.ceramic3d.ru/wiki/> - Ceramic3D

Permanent link:
http://files.ceramic3d.ru/wiki/doku.php?id=object:%D0%BB%D0%B5%D1%81%D1%82%D0%BD%D0%B8%D1%86%D0%B0_%D0%B8%D0%B7_%D0%BA%D0%BE%D1%80%D0%BE%D0%B1%D0%B0

Last update: 2014/08/22 05:40

