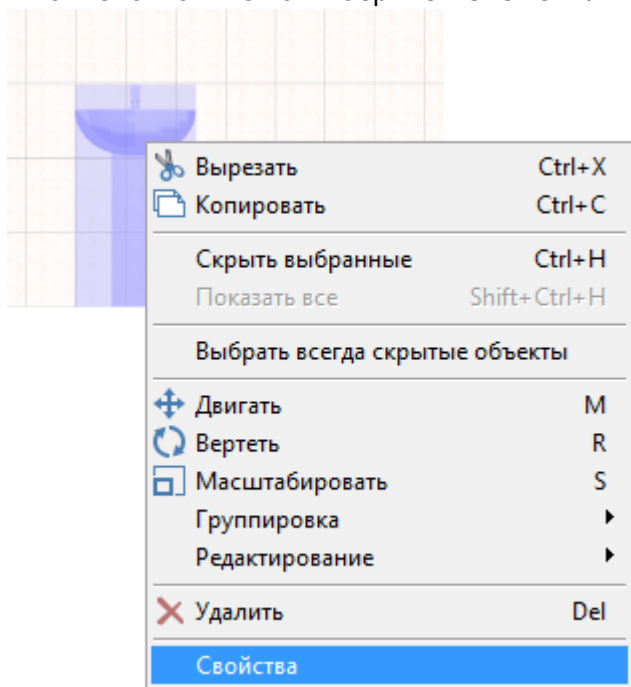


Размеры объекта

Изменить размеры объекта можно в его свойствах.

Чтобы открыть окно свойств объекта:

1. кликните на объект правой клавишей мыши;
2. в контекстном меню выберите «**Свойства**»:



Откроется следующее окно:

1 объектов

Имя: Vanna1_bathtub

Положение: X: 0 Y: -1210 Z: 0 ☐ Отн

Абсолютное положение: X: 0 Y: 0 Z: 0 ☒ Отн

Углы: P: 0 T: 0 R: 0 ☒ Отн

Показывать: ☒

Всегда скрытый: ☐

Размеры: Ш: 2100 В: 1134 Г: 972 ☐ Отн

Центрировать

Применить ориентацию

Восстановить размеры

Назначенные материалы:

amferBox: ☐ Белая эмаль ☐ Хром

Сохранение в файл: Автоскрытие ☐ Влияет габаритом ☐

Автосглаживание: Угол сглаживания: 30

Отражение: X Y Z

ОК Отмена

Размер объекта можно изменять:

- пропорционально;
- относительно текущего размера;
- по каждому из параметров (ширина, высота, глубина) отдельно.

По умолчанию включен режим редактирования каждого параметра по отдельности:

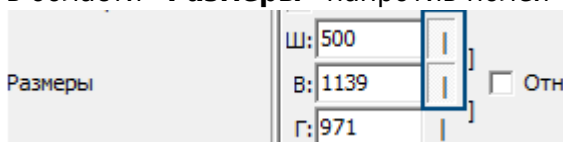
- «Ш» – ширина;
- «В» – высота;
- «Г» – глубина.

Пропорциональное изменение

Размер объект может изменяться пропорционально как по двум параметрам, так и по всем трём.

Например, нужно, чтобы глубина объекта оставалась неизменной, а высота и ширина изменялись пропорционально. Для этого:

1. кликните на объект правой клавишей мыши;
2. в контекстном меню выберите «**Свойства**»;
3. в области «**Размеры**» напротив полей «**Ш**» и «**В**» нажмите вертикальные линии-кнопки:

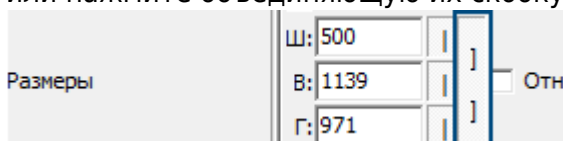


4. в поле «**Ш**» или «**В**» введите нужное значение;
5. визуально удостоверьтесь, что размер изменён именно так, как это требуется (окно «Свойства» можно передвинуть, чтобы объект было видно на экране);
6. нажмите **ОК**, чтобы сохранить изменения.

Если размеры объекта пропорционально связаны между собой, при изменении одного параметра изменяются и те параметры, которые с ним связаны. Т.е. достаточно ввести только один параметр, чтобы пропорционально связанный параметр приобрёл нужное значение.

Чтобы все параметры объекта изменялись пропорционально:

1. кликните на объект правой клавишей мыши;
2. в контекстном меню выберите «**Свойства**»;
3. в области «**Размеры**» напротив полей «**Ш**», «**В**» и «**Г**» нажмите вертикальные линии-кнопки или нажмите объединяющую их скобку напротив:

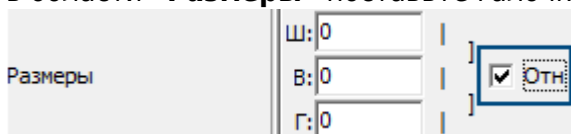


4. в любом из полей введите нужное значение – остальные значения изменятся пропорционально;
5. визуально удостоверьтесь, что размер изменён именно так, как это требуется (окно «Свойства» можно передвинуть, чтобы объект было видно на экране);
6. нажмите **ОК**, чтобы сохранить изменения.

Относительное изменение

Чтобы изменить размер объекта на определённое количество единиц (мм), а не задавать абсолютные значения:

1. кликните на объект правой клавишей мыши;
2. в контекстном меню выберите «**Свойства**»;
3. в области «**Размеры**» поставьте галочку «**Отн**»:



4. введите необходимые значения в поля «**Ш**», «**В**» и «**Г**» или включите [пропорциональное изменение размера](#);
5. визуально удостоверьтесь, что размер изменён именно так, как это требуется (окно «Свойства» можно передвинуть, чтобы объект было видно на экране);
6. нажмите **ОК**, чтобы сохранить изменения.

Last
update: 2014/08/29 11:56 object:размеры <http://files.ceramic3d.ru/wiki/doku.php?id=object:%D1%80%D0%B0%D0%B7%D0%BC%D0%B5%D1%80%D1%8B>

From:
<http://files.ceramic3d.ru/wiki/> - **Ceramic3D**

Permanent link:
<http://files.ceramic3d.ru/wiki/doku.php?id=object:%D1%80%D0%B0%D0%B7%D0%BC%D0%B5%D1%80%D1%8B>

Last update: **2014/08/29 11:56**

