


Экран для ванны


Есть несколько способов создания экранов для ванны в зависимости от формы ванны и её положения в помещении.

Ниже рассмотрим несколько типовых вариантов, которые можно комбинировать между собой. В основе построения экрана лежит объект «Короб».

В процессе построения экрана для ванны, вне зависимости от его сложности, необходимо заранее узнавать размер ванны (или того объекта, который закрывает экран). Это связано с тем, что размер экрана должен совпадать или почти совпадать по размеру с ванной в зависимости от её формы.

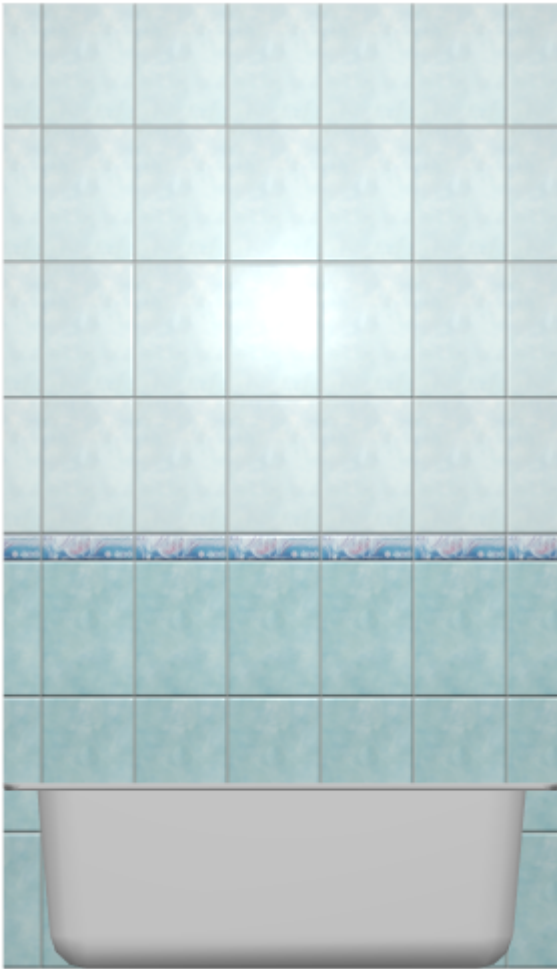
Есть два способа **узнать размер объекта**:

1. с помощью функции «**Измерить расстояние**» –  (предпочтительно);
2. в окне «**Свойства**» объекта (не универсальный способ).

В «**Каталоге**» есть большое количество несимметричных ванн с выступающими деталями (смеситель, ручки и т.п.). Таким образом в «**Свойствах**» **таких ванн высота считается вместе с высотой выступающих деталей**. Поэтому лучше пользоваться функцией «**Измерить расстояние**» , чтобы ошибок не возникало.


Простой экран для ванны

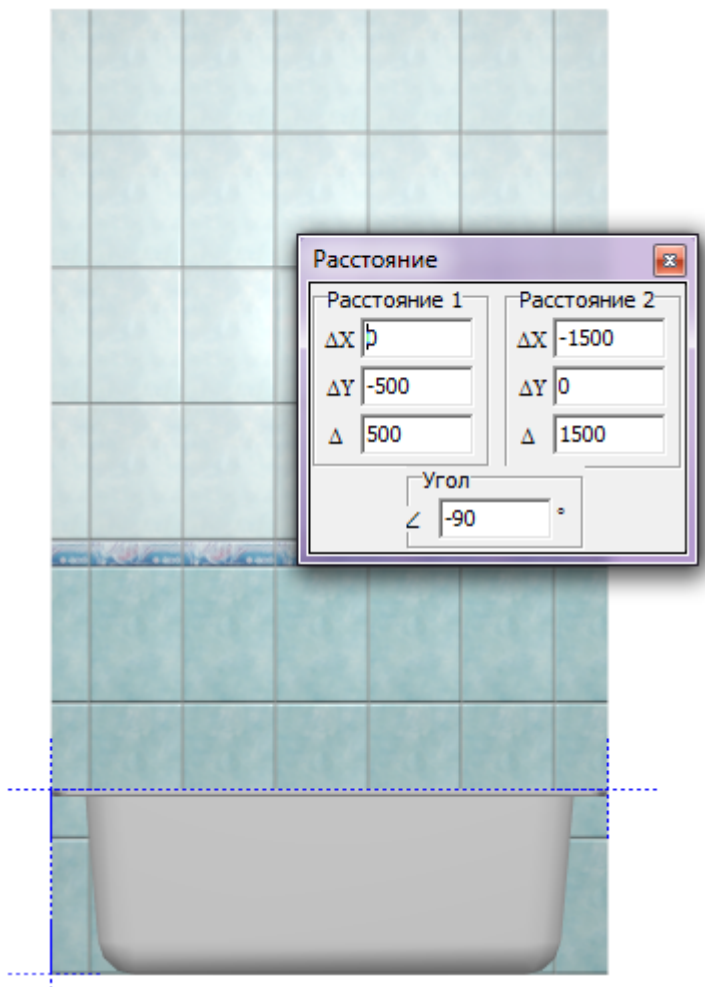
Предположим, что размер ванны совпадает с шириной помещения, и экран нужен самый простой – с одной стороны:



Чтобы построить простой экран:


1. узнайте размеры ванны одним из двух способов:

- с помощью функции «**Измерить расстояние**» –  (измеряет расстояние между отрезками, обозначенными кликами мыши);

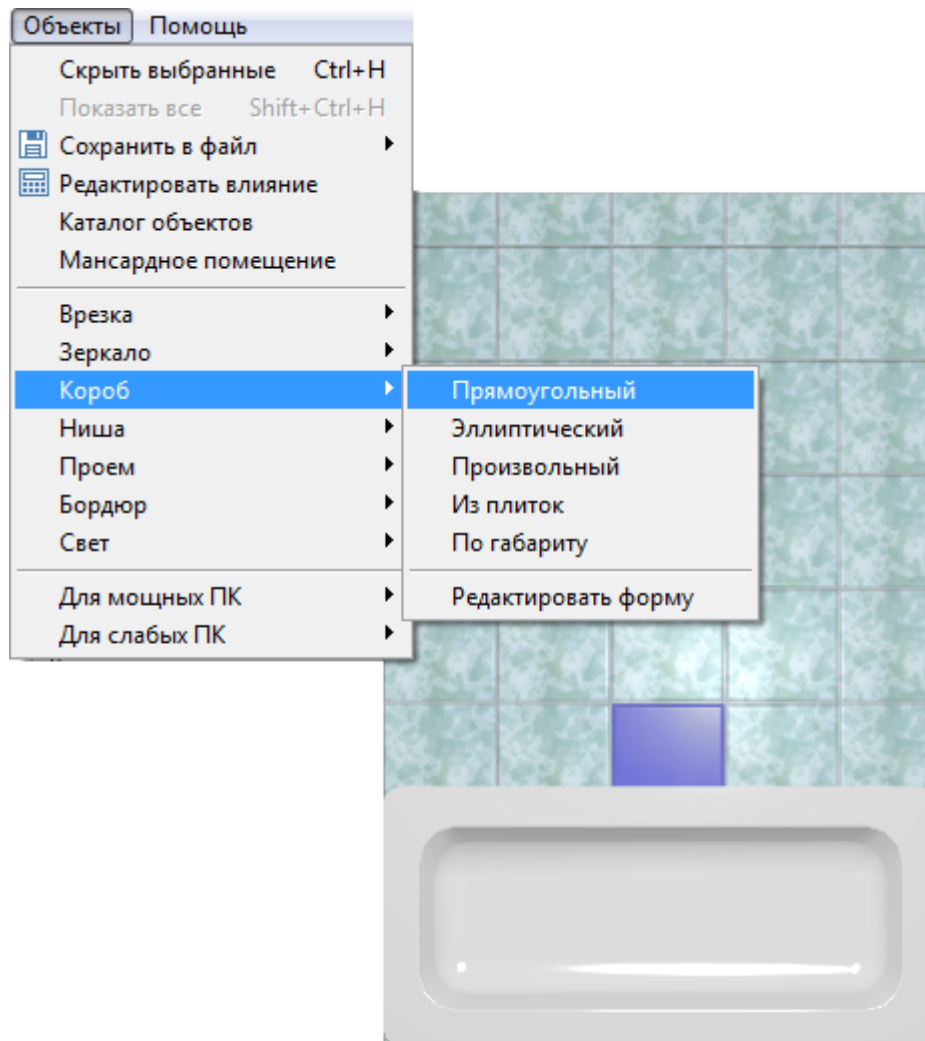


- в свойствах объекта «ванна» (правой клавишей по ванне → «Свойства») посмотрите высоту объекта;

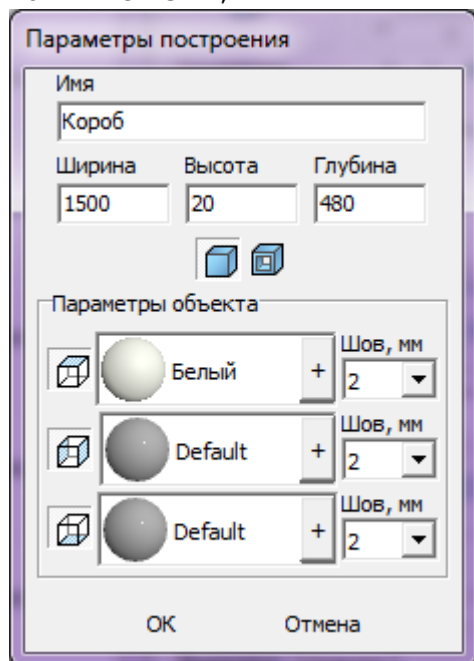
1 объектов

Имя	Bath1 (2)					
Положение	X: 0	Y: -1300	Z: 0	<input type="checkbox"/>	Отн	
Абсолютное положение	X: 0	Y: -1150	Z: -1300	<input type="checkbox"/>	Отн	
Углы	P: 0	T: 0	R: 0	<input type="checkbox"/>	Отн	
Показывать	<input checked="" type="checkbox"/>					
Всегда скрытый	<input type="checkbox"/>					
Размеры	Ш: 1500		}	<input type="checkbox"/>	Отн	
	В: 500					
	Г: 700					
	Центрировать					
		Применить ориентацию				
		Восстановить размеры				
Назначенные материалы:	WHITE  Белая эмаль <input type="button" value="->"/> <input data-bbox="890 786 911 815" type="button" value="+"/>					
Сохранение в файл	<input data-bbox="501 853 639 882" type="button" value="Сохранить..."/>					
Автоскрытие	<input type="checkbox"/>					
Влияет габаритом	<input type="checkbox"/>					
Автосглаживание	Угол сглаживания 30 <input data-bbox="735 1016 863 1046" type="button" value="Применить"/>					
Отражение	<input type="checkbox"/> X <input type="checkbox"/> Y <input type="checkbox"/> Z					

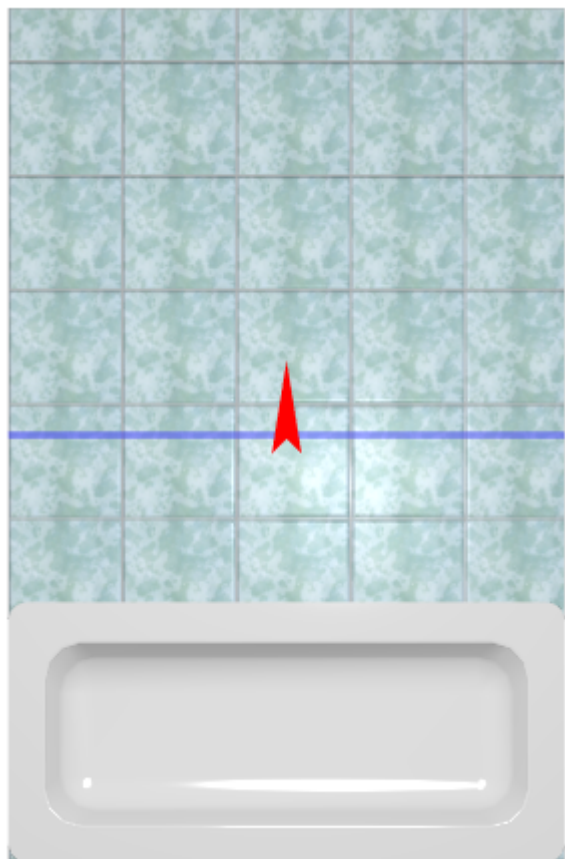
2. выберите ракурс сверху, кликните на поверхность пола, в Главном меню выберите «Объекты» → «Короб» → «Прямоугольный»;



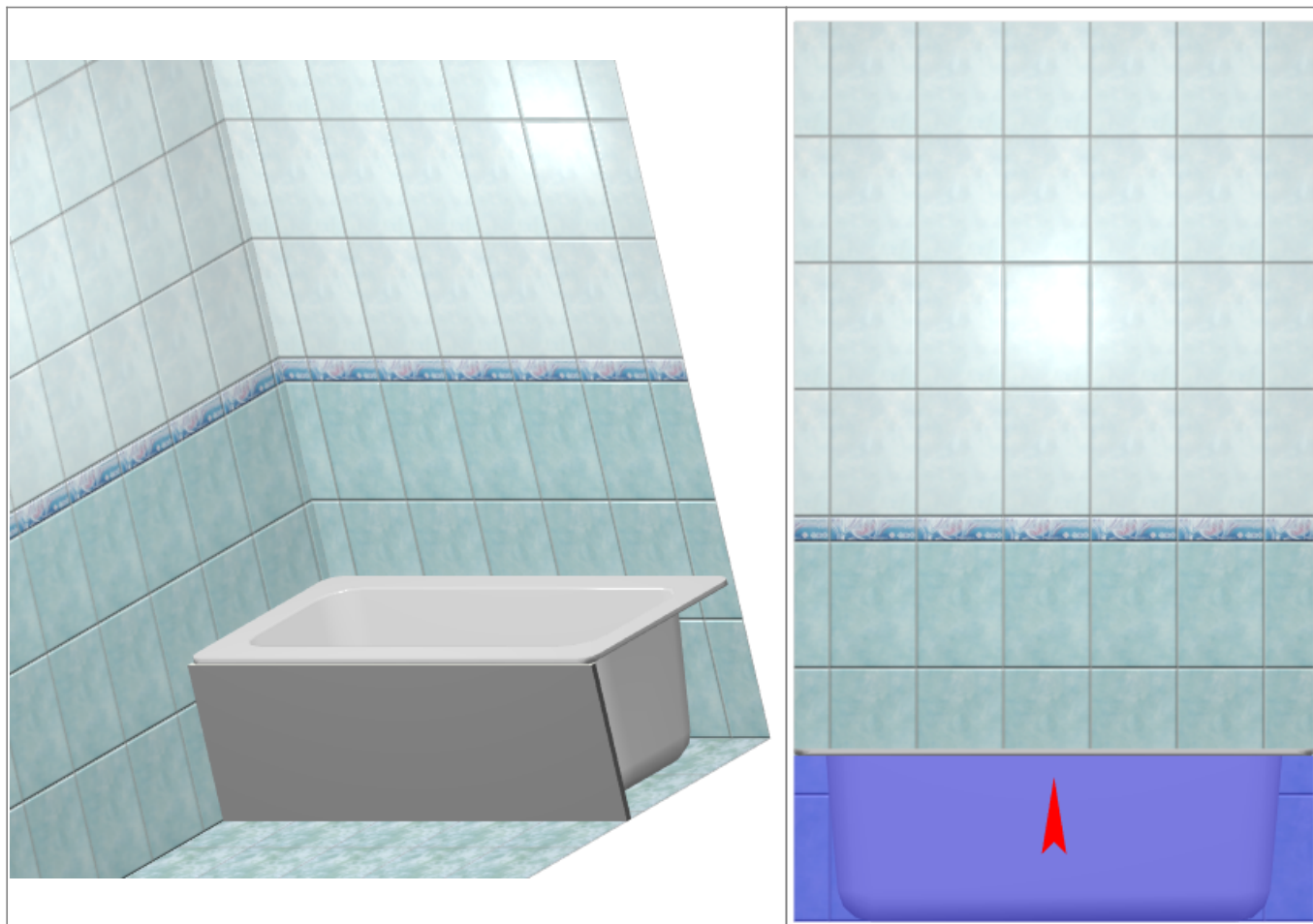
3. в открывшемся диалоговом окне укажите размеры экрана, цвета поверхностей, размер шва, нажмите «**ОК**»;



4. экран отобразится в проекте, передвиньте его на нужную позицию;



5. убедитесь в том, что экран установлен верно.



Выложите на экран плитку при необходимости.


Г-образный экран для ванны

Предположим, что нужно спроектировать экран для ванны, которая расположена в помещении таким образом:




Чтобы построить Г-образный экран:

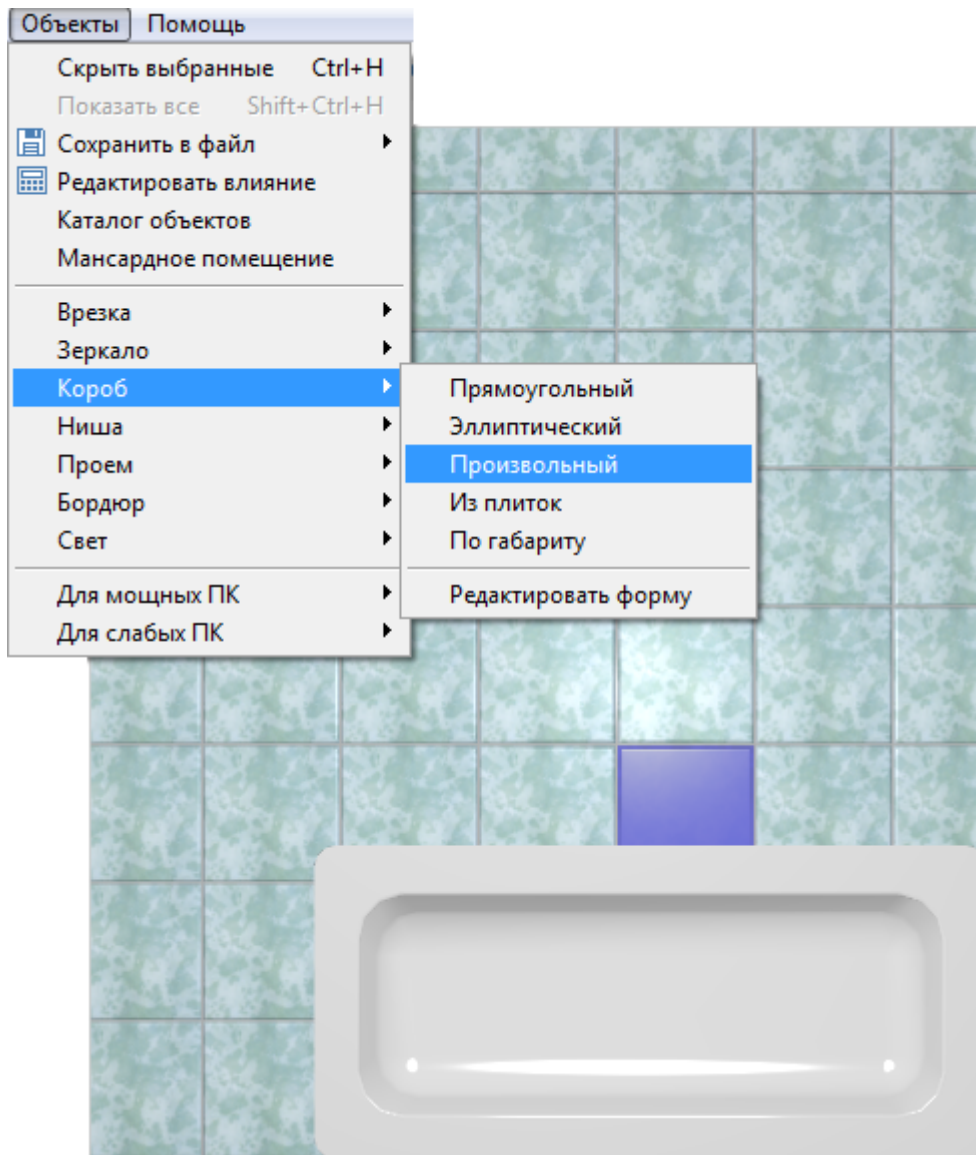
1. узнайте размеры ванны одним из двух способов:




- с помощью функции «**Измерить расстояние**» –  ;
- в свойствах объекта «ванна» (правой клавишей по ванне → «Свойства») посмотрите высоту объекта;

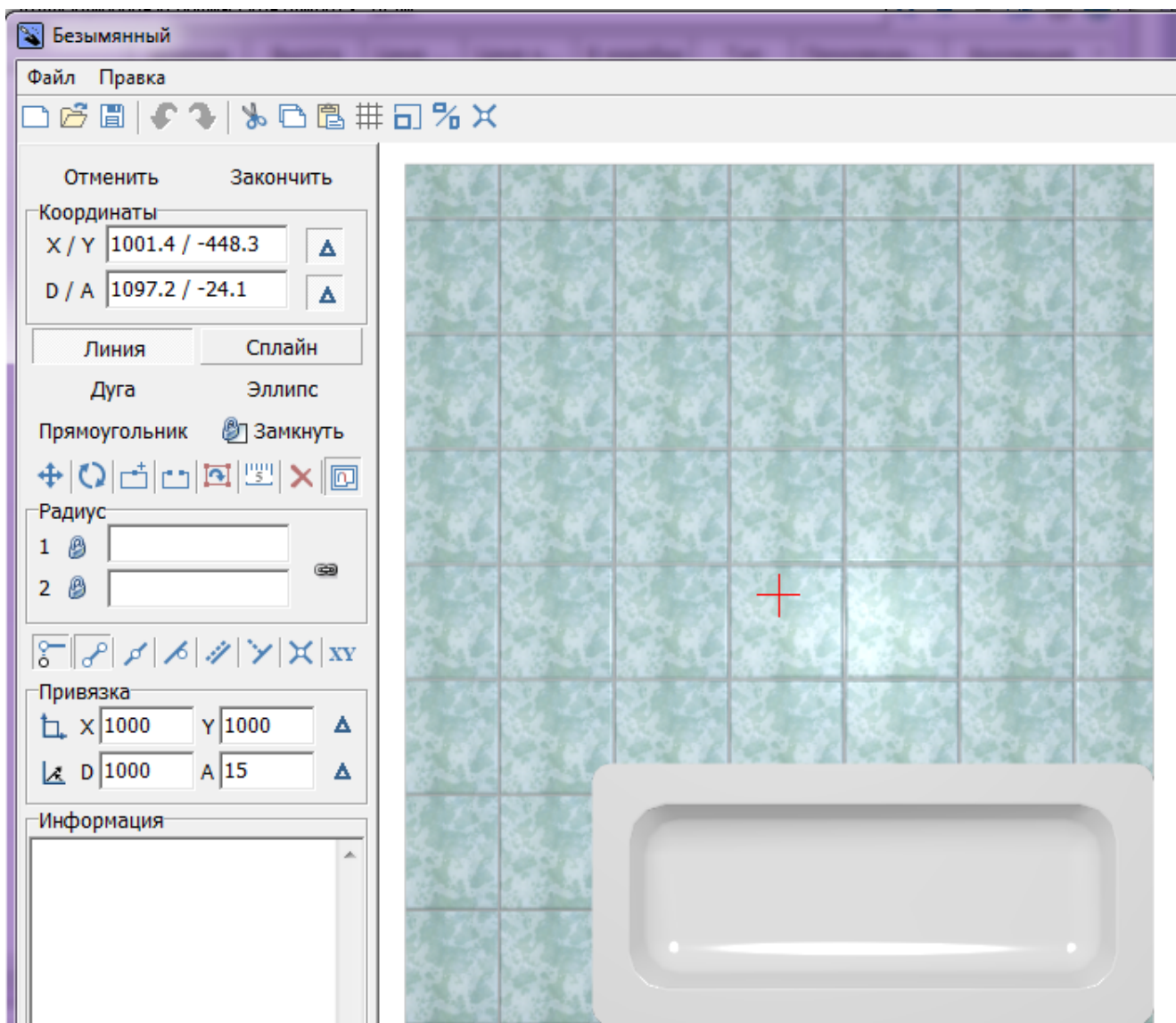
1 объектов

Имя	Bath1 (2)		
Положение	X: 0	Y: -1300	Z: 0 <input type="checkbox"/> Отн
Абсолютное положение	X: 0	Y: -1150	Z: -1300 <input type="checkbox"/> Отн
Углы	P: 0	T: 0	R: 0 <input type="checkbox"/> Отн
Показывать	<input checked="" type="checkbox"/>		
Всегда скрытый	<input type="checkbox"/>		
Размеры	Ш: 1500		<input type="checkbox"/> Отн
	В: 500		
	Г: 700		
	Центрировать		
	Применить ориентацию		
	Восстановить размеры		
Назначенные материалы:	WHITE  Белая эмаль <input type="button" value="->"/> <input type="button" value="+"/>		
Сохранение в файл	<input type="button" value="Сохранить..."/>		
Автоскрытие	<input type="checkbox"/>		
Влияет габаритом	<input type="checkbox"/>		
	<input type="button" value="Инvertировать грани"/>		
Автосглаживание	Угол сглаживания	30	<input type="button" value="Применить"/>
Отражение	X	Y	Z

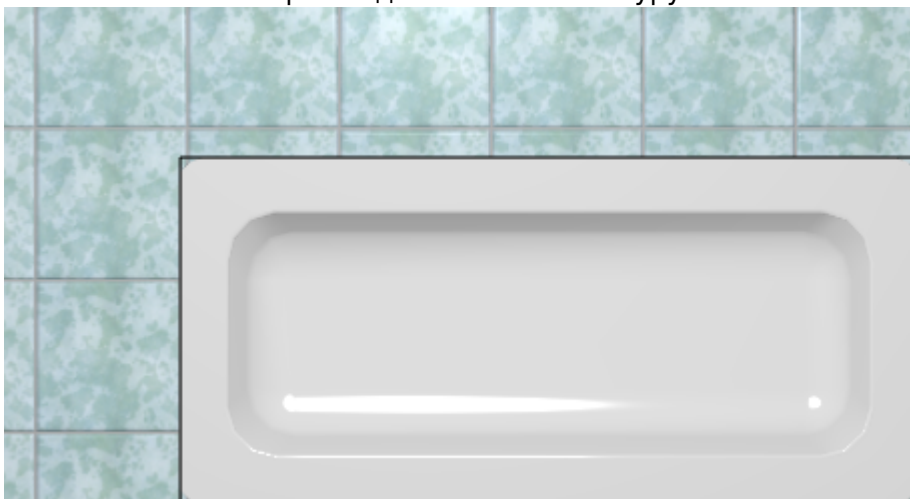
2. выберите ракурс сверху, кликните на поверхность пола, в Главном меню выберите «Объекты» → «Короб» → «Произвольный», откроется векторный редактор;



3. выберите инструмент рисования «**Линия**», оставьте включенными привязки: , , 



4. кликами мыши постройте две линии по контуру ванны:

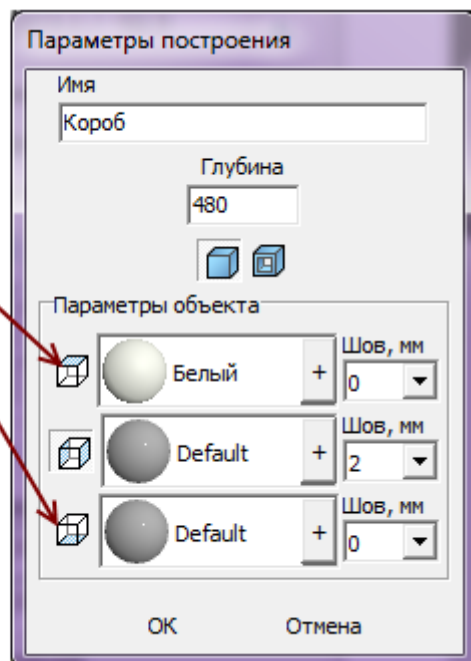


5. нажмите «**Закончить**» в векторном редакторе;

6. в открывшемся диалоговом окне:

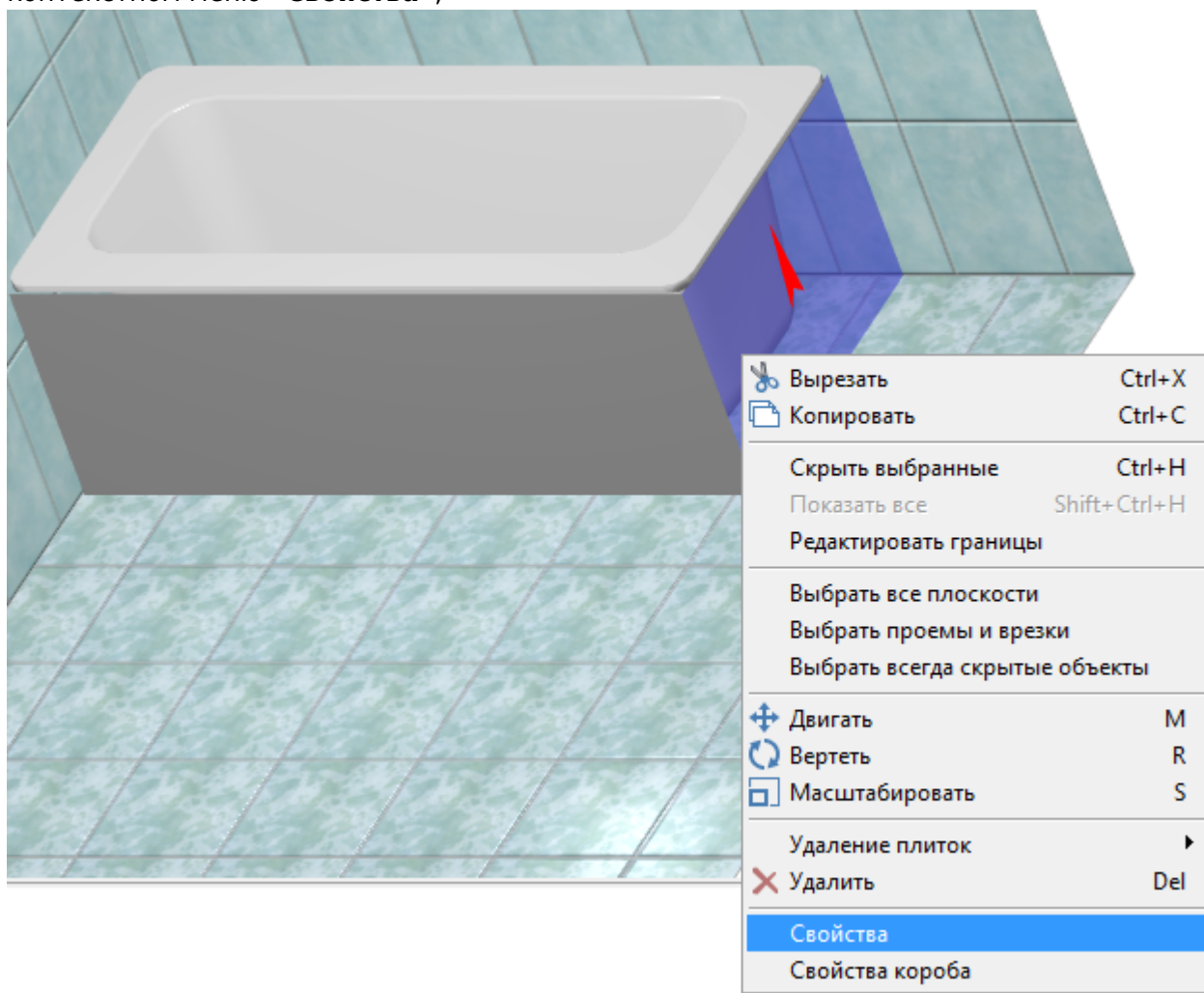
- укажите высоту экрана (должен быть равен высоте ванны);
- **отключите построение верхней и нижней крышки короба;**
- выберите цвет затирки на поверхности короба;
- нажмите «**ОК**».

Отключить
построение
нижней и
верхней
крышек
короба!

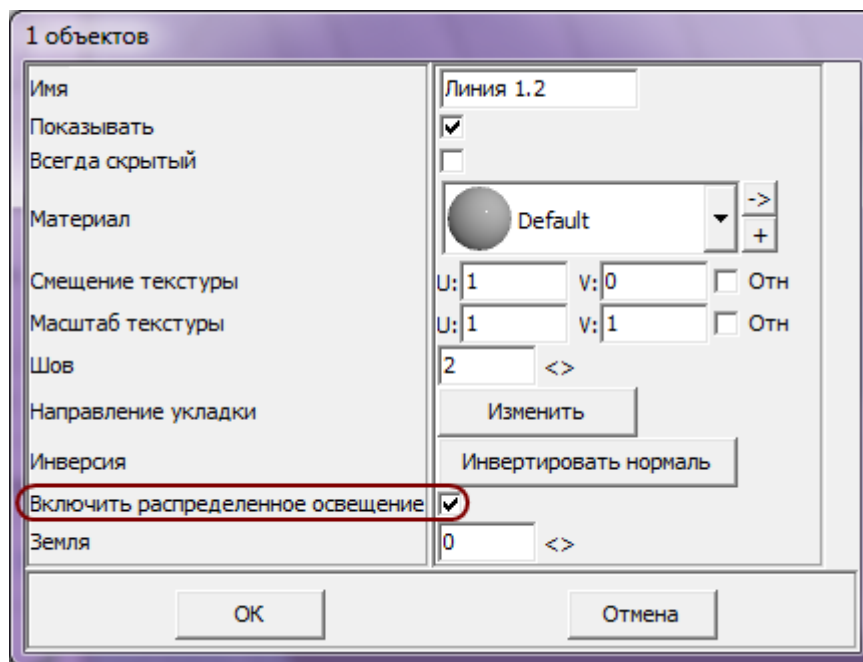


7. чтобы боковая крышка экрана отображалась корректно:

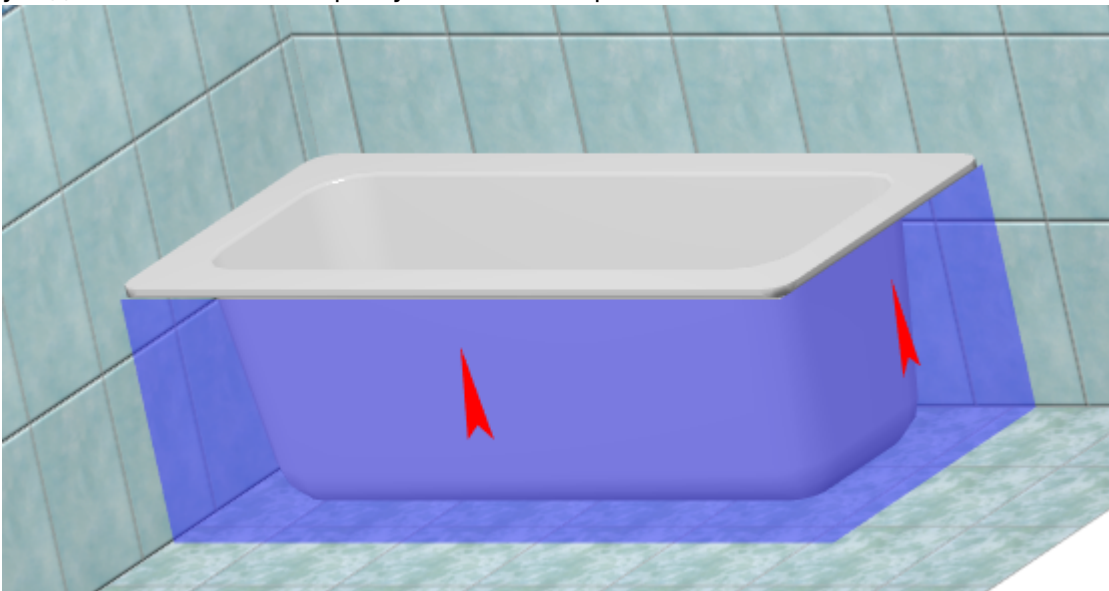
1. выделите боковую поверхность, нажмите на неё правой клавишей мыши, выберите в контекстном меню «Свойства»;



2. в поле «Включить распределённое освещение» поставьте галочку;



8. убедитесь в том, что экран установлен верно.



Чтобы сложный экран отобразился именно так, как это требуется по проекту, **обязательно отключайте создание верхней и нижней крышек короба!**

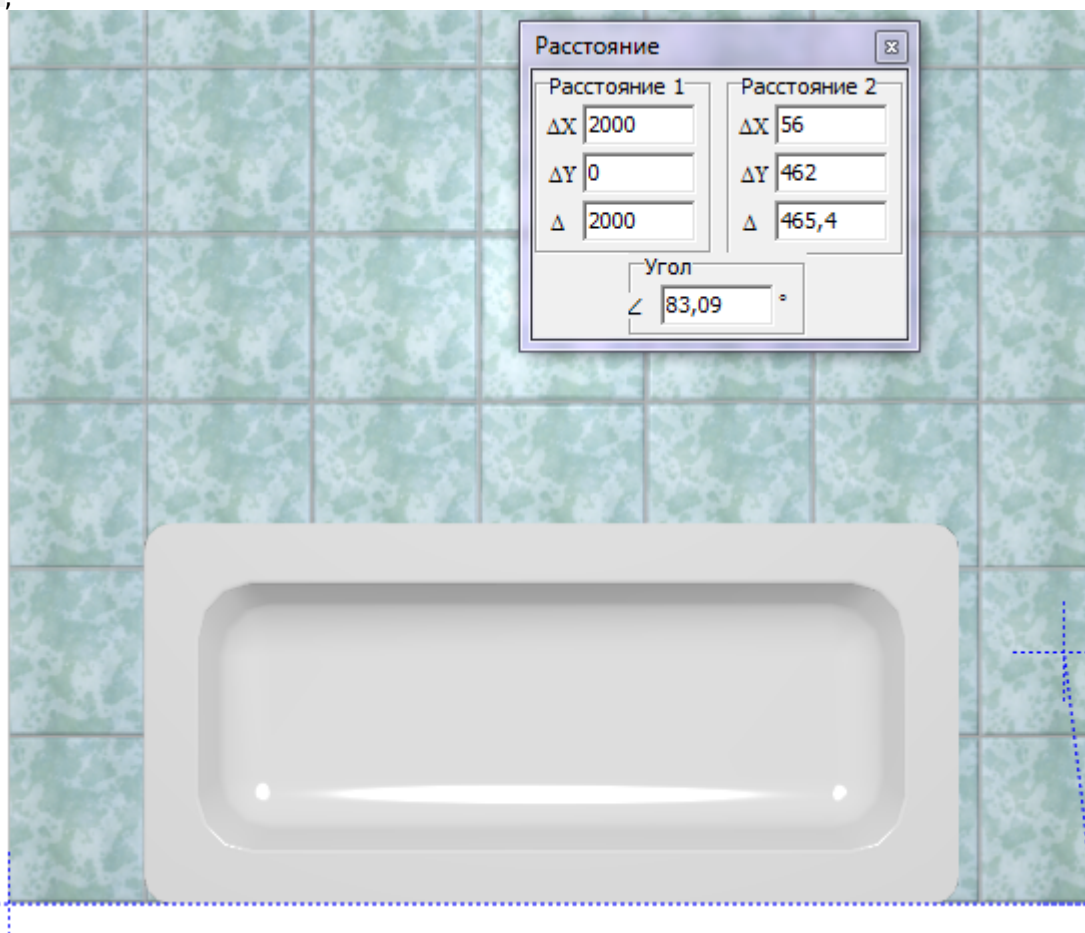
Вписанная в короб ванна

Ванну можно не просто закрыть экраном, но и вставить в короб. Чтобы вписанная в короб ванна корректно отображалась, сделайте следующее:

1. расположите ванну нужным образом;



2. выясните размеры помещения и ванны с помощью инструмента «Измерить расстояние» –





3. выберите ракурс сверху, кликните на поверхность пола, в Главном меню выберите «Объекты» → «Короб» → «Прямоугольный», укажите размеры короба и цвет затирки, нажмите «ОК» (нижнюю крышку короба можно не создавать);







Параметры построения

Имя

Ширина Высота Глубина

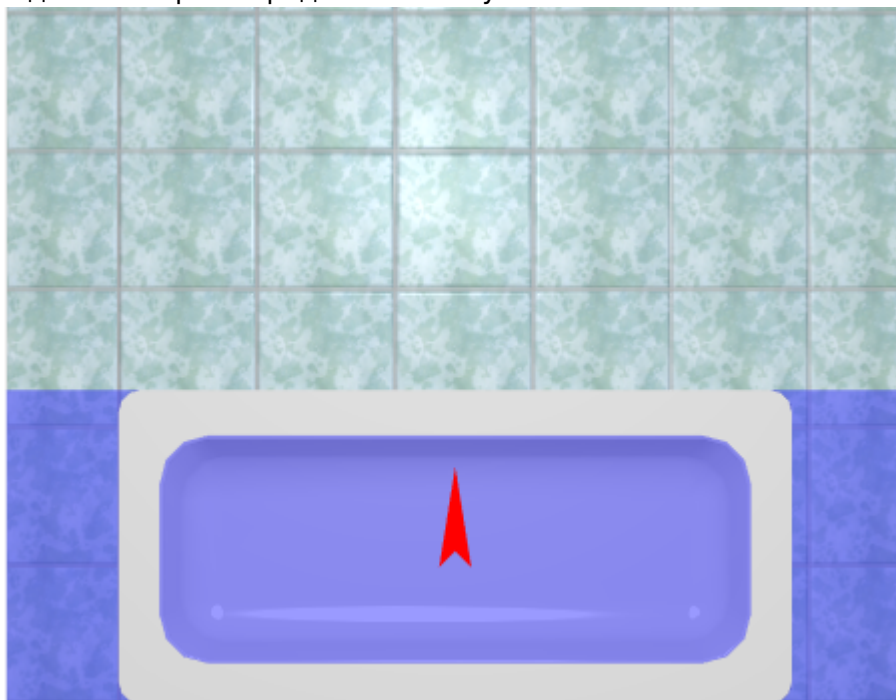
 

Параметры объекта

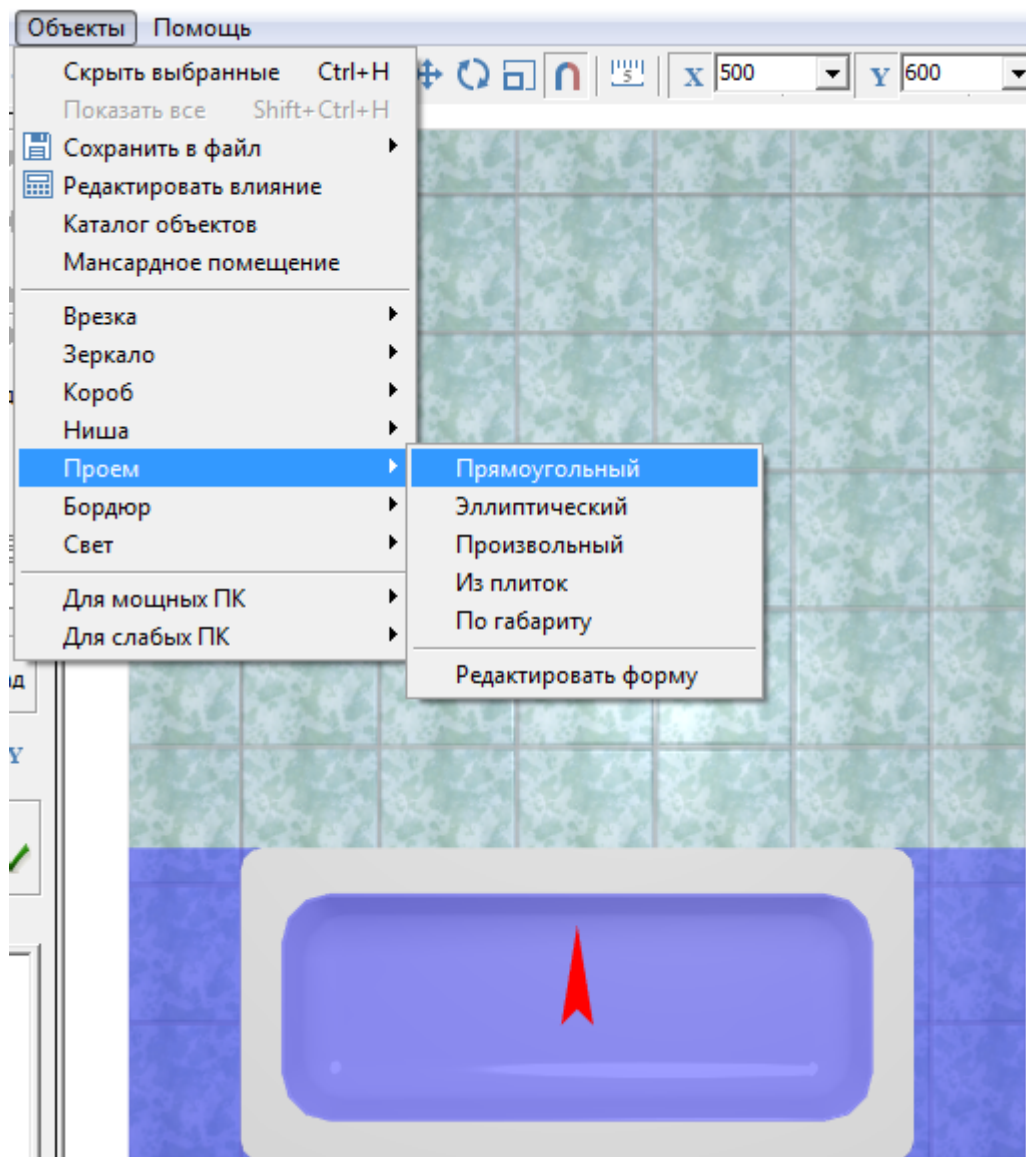
	 Белый	+	Шов, мм <input type="text" value="0"/>
	 Default	+	Шов, мм <input type="text" value="2"/>
	 Default	+	Шов, мм <input type="text" value="0"/>

ОК Отмена

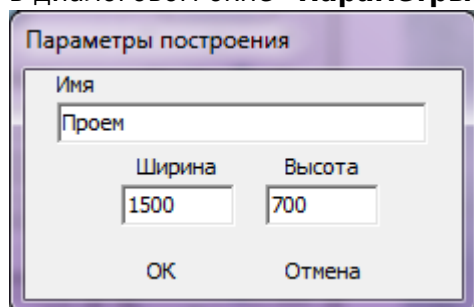
4. созданный короб передвиньте на нужное место:



5. выделите короб, в Главном меню зайдите в «Объекты» → «Проем» → «Прямоугольный»;



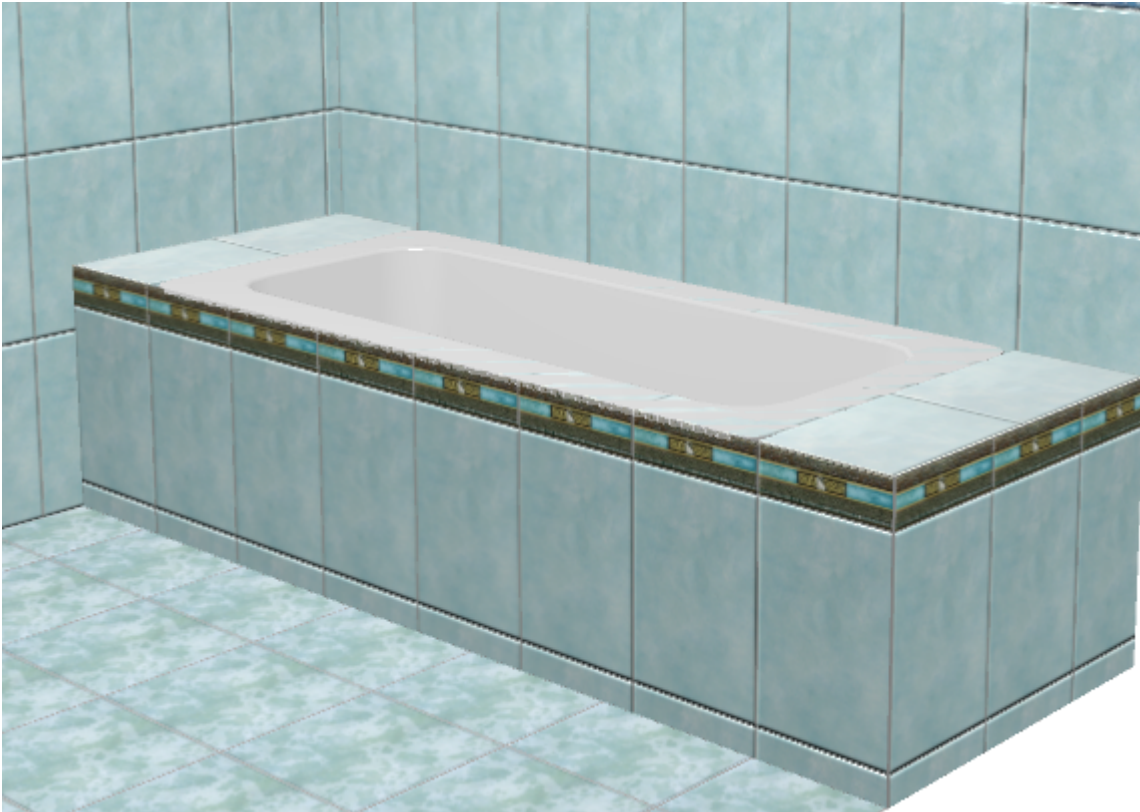
6. в диалоговом окне «**Параметры построения**» введите размеры ванны (+/- 20 мм);



7. удостоверьтесь в правильном расположении проёма;



8. выложите короб плиткой:



Чтобы не оказалось пустых уголков между ванной и коробом (если края ванны скруглённые), создавайте проём по размеру чуть меньше размеров ванны.


Сложный экран

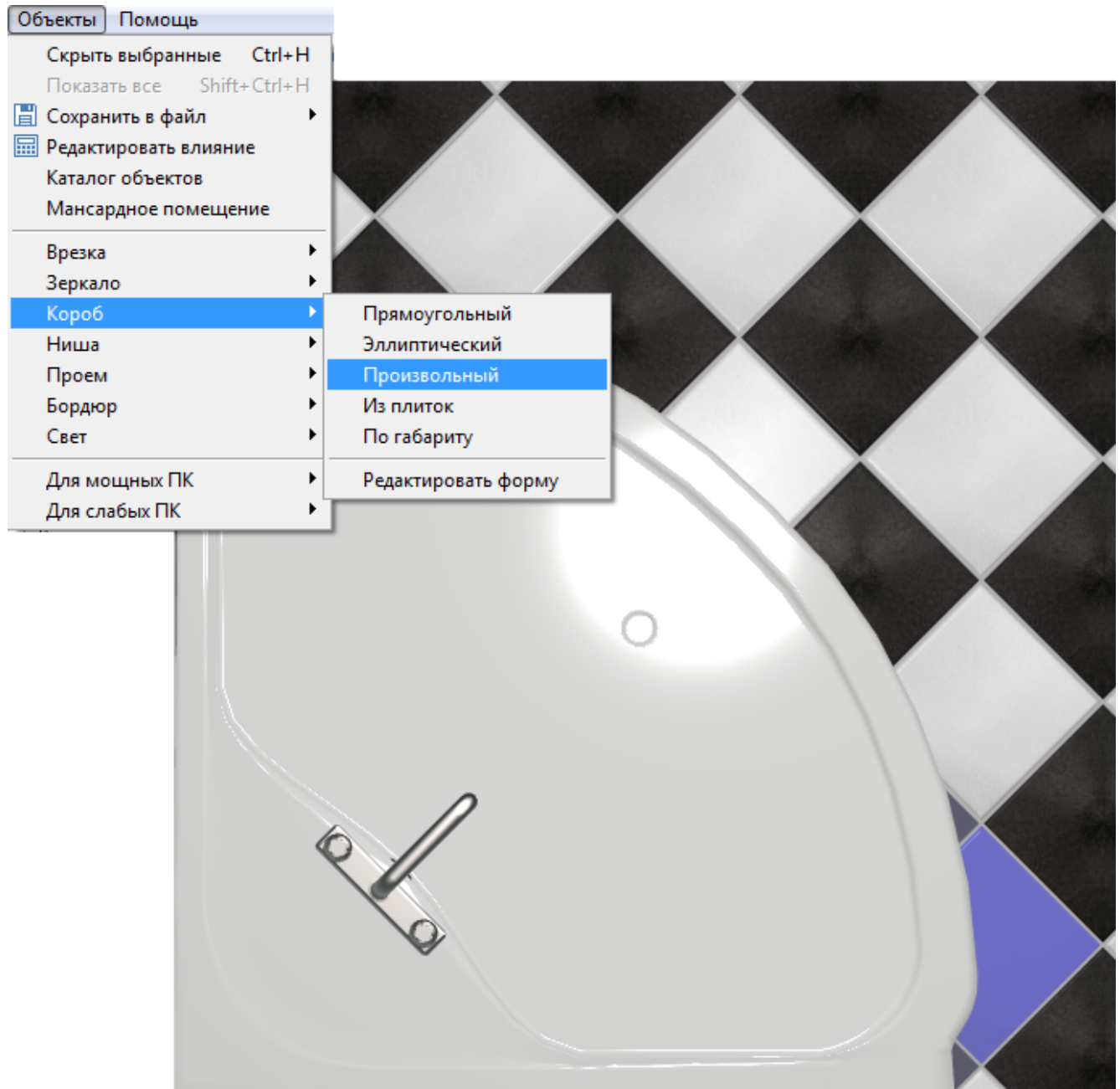
Для построения сложного экрана ванны следует создать короб произвольной формы, т.е. нарисовать контур короба в векторном редакторе.

Например, есть такая ванна, вокруг которой нужно выложить плитку:



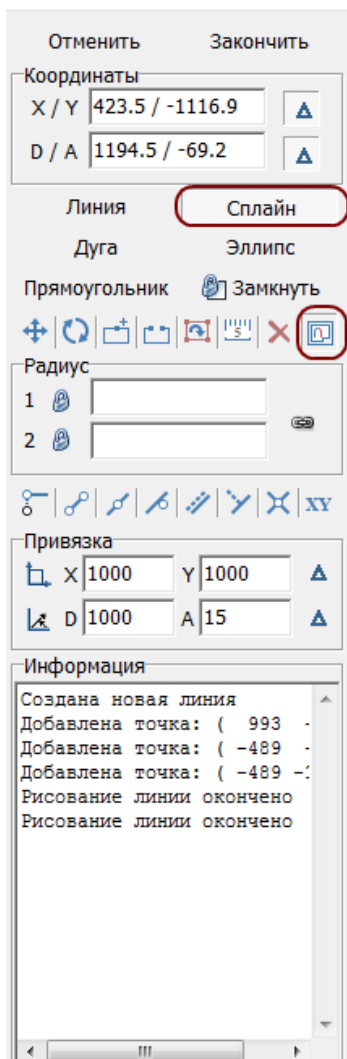
Т.е. нужно создать экран по периметру ванны. Для этого:

1. в свойствах объекта «ванна» (выделить ванну, правой клавишей по ней → «Свойства») посмотрите высоту объекта или измерьте высоту объекта -  ;
2. выберите ракурс сверху, кликните на поверхность пола, в Главном меню выберите **«Объекты»** → **«Короб»** → **«Произвольный»**;



3. в зависимости от формы ванны выберите подходящий инструмент рисования; в данном случае используется инструмент «**Слайн**», оставьте только одну включенную привязку –



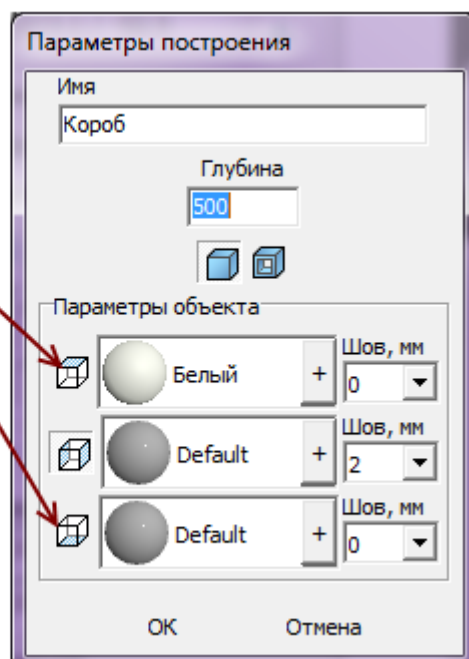


4. кликами мыши отмечая опорные точки кривой, постройте **на небольшом расстоянии** параллельно контуру ванны контур короба:

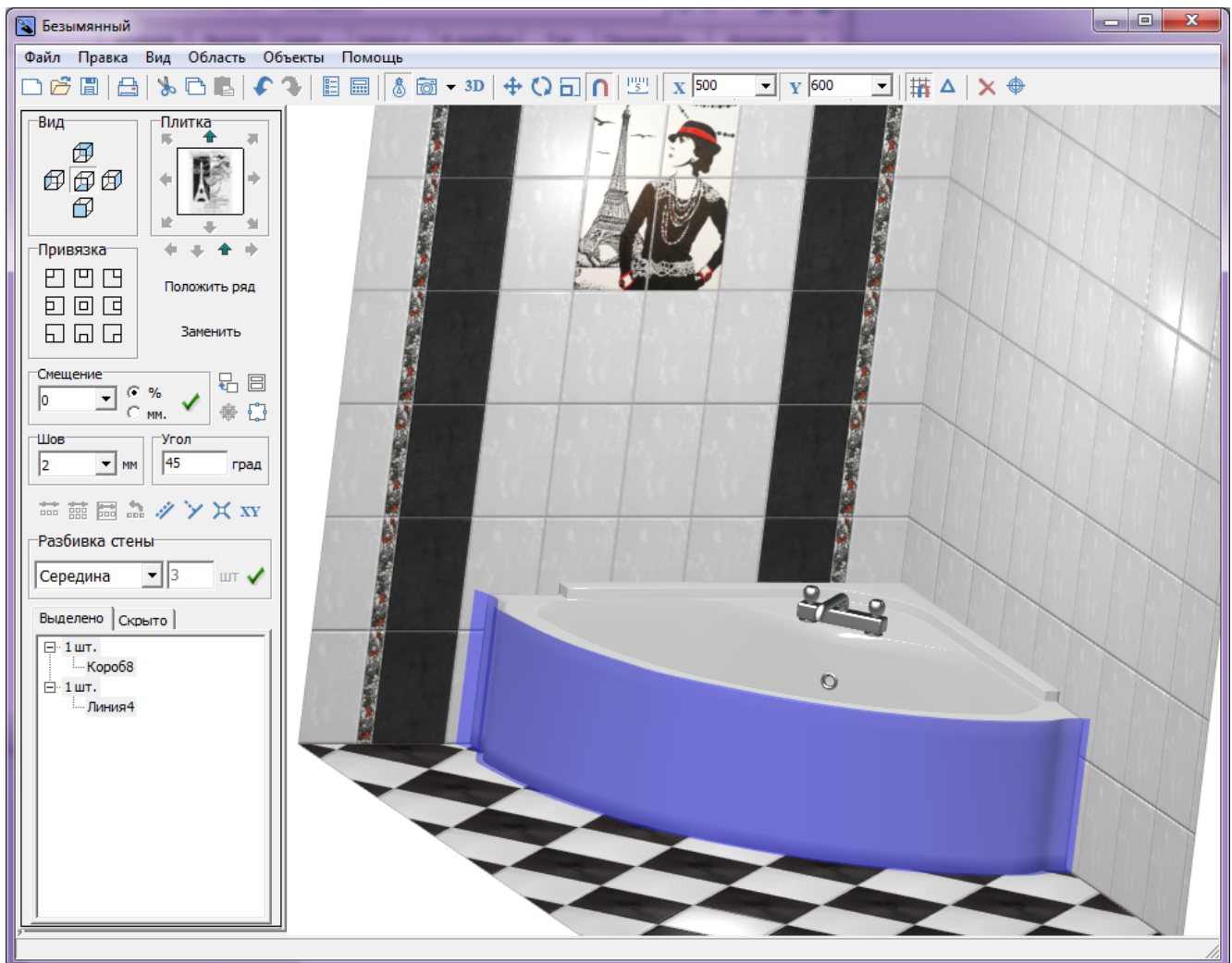


5. нажмите «**Закончить**» в векторном редакторе;
6. в открывшемся диалоговом окне:
 - укажите высоту экрана (должен быть равен высоте ванны);
 - **отключите построение верхней и нижней крышки короба**;
 - выберите цвет затирки на поверхности короба;
 - нажмите «**ОК**».

Отключить
построение
нижней и
верхней
крышек
короба!



7. убедитесь в том, что короб построен правильно;



8. выложите на него плитку.



Чтобы сложный экран отобразился именно так, как это требуется по проекту, **обязательно отключайте создание верхней и нижней крышек короба!**

From:
<http://files.ceramic3d.ru/wiki/> - Ceramic3D

Permanent link:
http://files.ceramic3d.ru/wiki/doku.php?id=object:%D1%8D%D0%BA%D1%80%D0%B0%D0%BD_%D0%B4%D0%BB%D1%8F_%D0%B2%D0%B0%D0%BD%D0%BD%D1%8B

Last update: 2014/07/02 05:10

