

Облицовка коробов и ниш, сложных помещений

Укладка плитки на любые поверхности, в том числе плоскости коробов и ниш, осуществляется по одному и тому же принципу:

1. выделить поверхность;
2. выложить плитку.

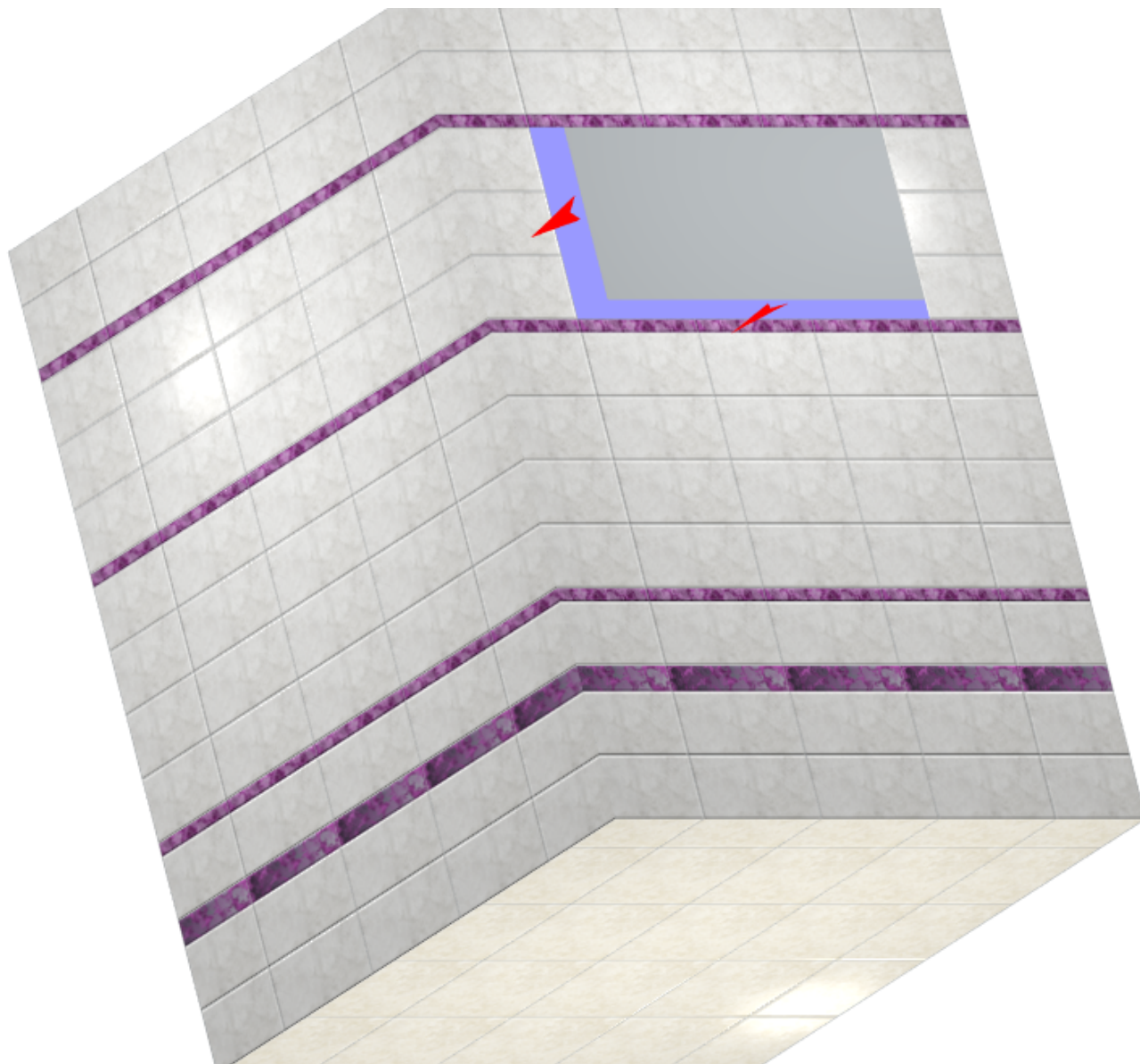
Однако в случае со сложными помещениями и внутренними поверхностями ниш **может быть сложно выделить нужную поверхность в режиме 2D.**

Чтобы выделить поверхность, **поверните модель помещения так, чтобы труднодоступная область стала видна и выделите её.**


Выделение труднодоступной поверхности

Повернуть, рассмотреть модель помещения можно **двумя способами** – в режиме 2D и в режиме 3D.

- **В режиме 2D** (режим, в котором вы находитесь по умолчанию):
 1. нажмите клавишу **Shift** на клавиатуре;
 2. нажмите колёсико мыши, поведите мышью, выбирая нужную позицию;
 3. отпустите клавиши, это положение зафиксировается, выделите труднодоступную поверхность;
 4. нажмите клавишу **Shift**, чтобы выделить несколько поверхностей одновременно:




• **В режиме 3D:**

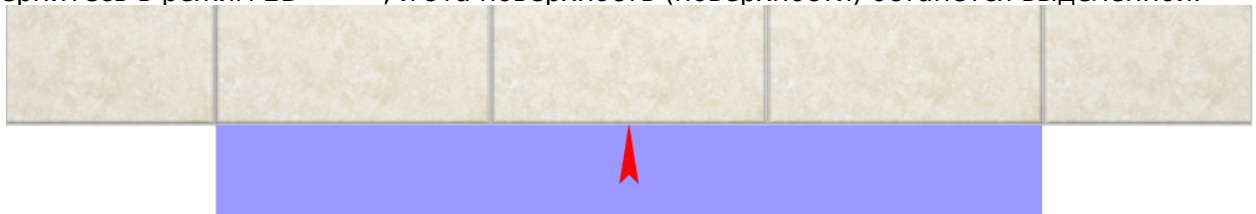
1. зайдите в **режим 3D** – ;
2. выберите нужный ракурс;



3. зажмите клавишу **Alt** на клавиатуре и кликните мышью по нужной поверхности;
4. зажмите клавиши **Alt** и **Shift** одновременно, чтобы выделить несколько поверхностей:



5. вернитесь в режим 2D - , и эта поверхность (поверхности) останется выделенной:



После того, как поверхность выделена, выберите плитку в каталоге и выложите её на плоскость ниши.



Направление укладки

Направление укладки плитки отображается на поверхности в виде **красной стрелки**.

Как правило, направление укладки именно на поверхности коробов и ниш следует изменять в зависимости от особенностей коллекции плитки и её требований по укладке.

Изменение направления плитки подробно описано в главе [Направление укладки на поверхности](#)

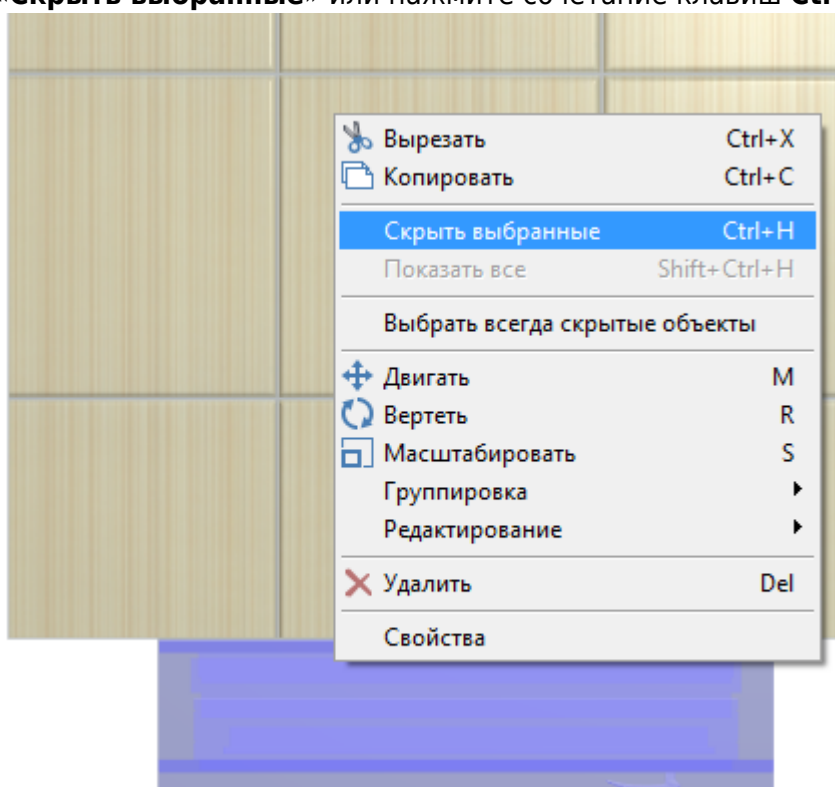
Движение ряда

Рассмотрим движение ряда плитки на примере [ниши под дверь](#). Предположим, что нужно выложить плитку на пороге.

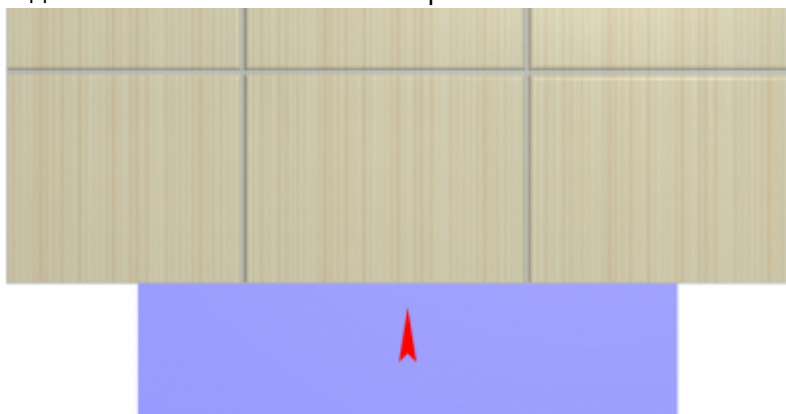
1. Выберите ракурс сверху.



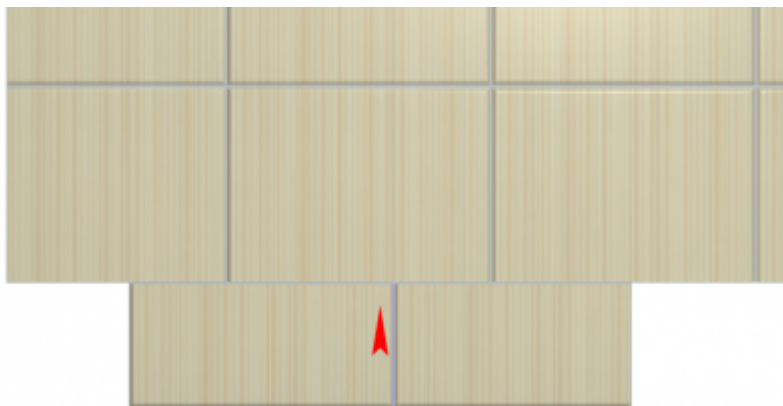
2. Выделите дверь, кликните по ней правой клавишей мыши, в контекстном меню выберите «Скрыть выбранные» или нажмите сочетание клавиш **Ctrl+H** на клавиатуре.



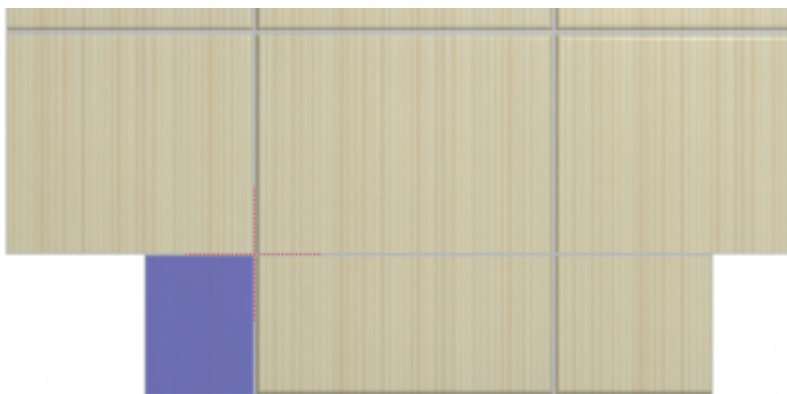
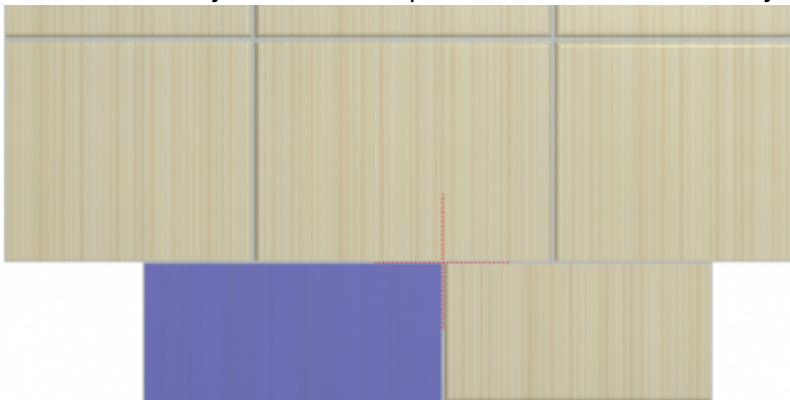
3. Выделите плоскость ниши – порог.



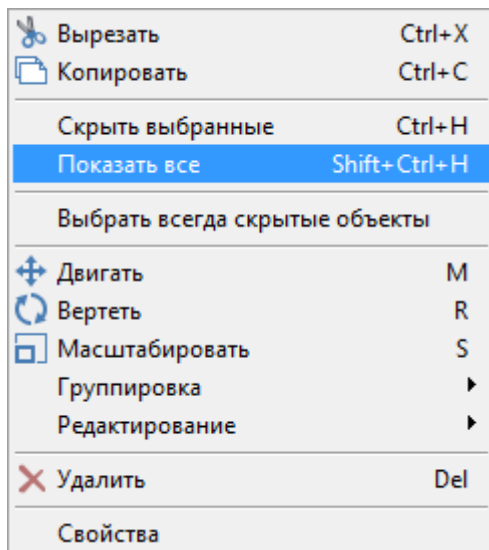
4. Выложите плитку.



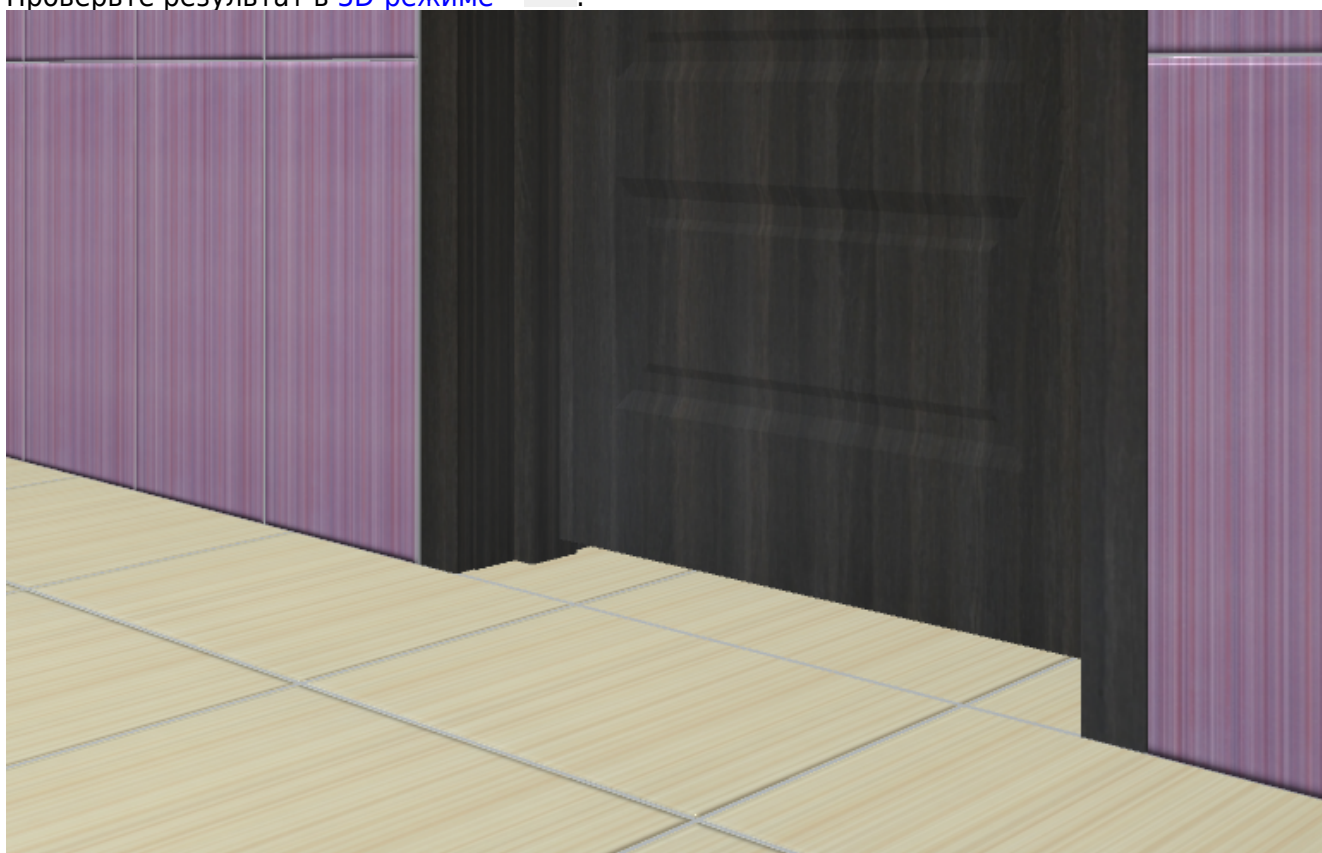
5. Выделите одну из плиток на пороге, нажмите «**Двигать ряд**» –
6. Подведите мышь к углу выделенной плитки, зажмите левую клавишу мыши и пододвиньте ряд так, чтобы укладка на пороге совпала с основной укладкой плитки:



7. Кликните правой клавишей мыши в любом месте рабочего поля, выберите «**Показать всё**»:



8. Проверьте результат в [3D-режиме](#) – **3D** :



Ссылки по теме:

- [Ориентация ряда](#)
- [Двигать ряд](#)
- [Движение укладки плитки](#)

From: <http://files.ceramic3d.ru/wiki/> - Ceramic3D

Permanent link: http://files.ceramic3d.ru/wiki/doku.php?id=putting:%D0%8E%D0%B1%D0%BB%D0%B8%D1%86%D0%BE%D0%B2%D0%BA%D0%B0_%D0%8A%D0%BE%D1%80%D0%BE%D0%B1%D0%BE%D0%B2_%D0%B8_%D0%BD%D0%B8%D1%88

Last update: 2014/07/15 06:47

