

# Обои

В Ceramic3D можно создавать интерьеры не только с керамической плиткой, но и с обоями. Для этого следует:

1. отключить рельефность изображения;
2. выставлять при укладке нулевой шов;
3. указывать, что материал является матовым;
4. если обои с рисунком, этот рисунок должен быть подгоняемым.

## Настройка отображения для режима 3D

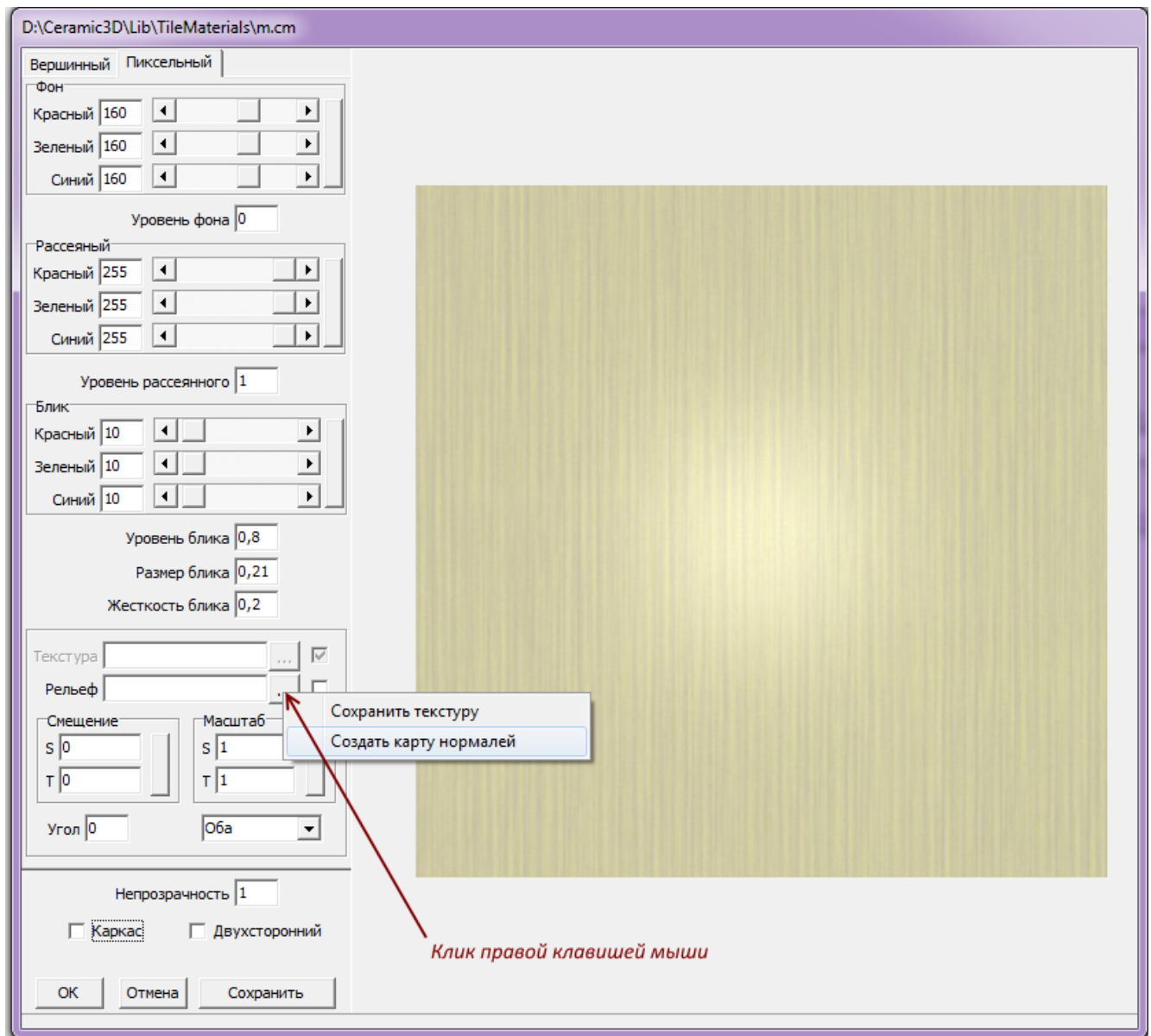
Чтобы в режиме 3D обои не отображались как плитка, достаточно выключить рельефность и укладывать их с нулевым швом.

1. выложите материал (обои) на поверхность со швом равным 0;
2. выделите материал (паттерн обоев) на поверхности;
3. кликните по нему правой клавишей мыши, выберите в контекстном меню **«Свойства»**;
4. в открывшемся окне нажмите на **«Редактировать»**;
5. зайдите во вкладку **«Пиксельный»**, снимите галочку напротив поля **«Рельеф»**;
6. нажмите **«ОК»**, чтобы сохранить изменения;
7. в окне **«Свойства»** выберите в поле **«Материал»** → **«Матовый»**;
8. нажмите **«ОК»**, чтобы сохранить изменения.

## Настройка отображения для рендера

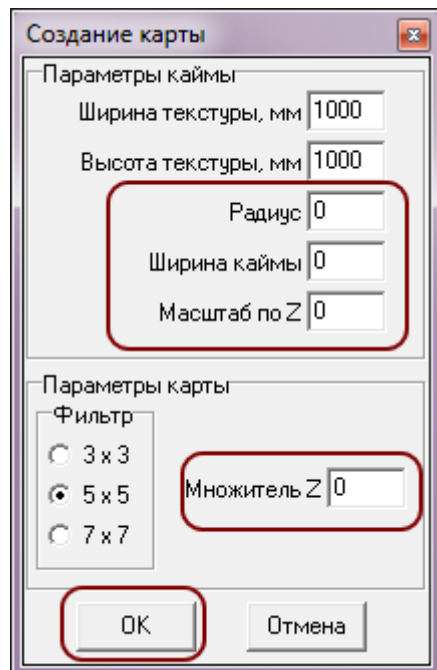
Чтобы обои после рендера не отображались как плитка:

1. выложите материал (обои) на поверхность со швом равным 0;
2. выделите материал (паттерн обоев) на поверхности;
3. кликните по нему правой клавишей мыши, выберите в контекстном меню **«Свойства»**;
4. в открывшемся окне нажмите на **«Редактировать»**;
5. зайдите во вкладку **«Пиксельный»**, правой клавишей мыши нажмите на кнопку **«...»** напротив поля **«Рельеф»**, выберите **«Создать карту нормалей»**;



6. в открывшемся окне поставьте значения «0» в полях:

- радиус;
- ширина каймы;
- масштаб по Z;
- множитель Z.



Нажмите «**ОК**», чтобы сохранить изменения.

7. нажмите «**ОК**» в окне редактирования цвета;
8. в окне «**Свойства**» выберите в поле «**Материал**» → «**Матовый**»;
9. нажмите «**ОК**», чтобы сохранить изменения.

From:

<http://files.ceramic3d.ru/wiki/> - Ceramic3D

Permanent link:

<http://files.ceramic3d.ru/wiki/doku.php?id=putting:%D0%BE%D0%B1%D0%BE%D0%B8>

Last update: 2014/07/14 14:13

