

Функция "Смещение"

Если в ходе работы над проектом нужно создать «кирпичную» стену, это можно быстро сделать с помощью функции «**Смещение**».

«**Смещение**» в Панели инструментов – это значение, на которое смещаются плитки в рядах относительно друг друга.

То есть, при значении «0» плитки стоят чётко друг над другом:



При значении **50%** они расположены таким образом (как кирпичная кладка):



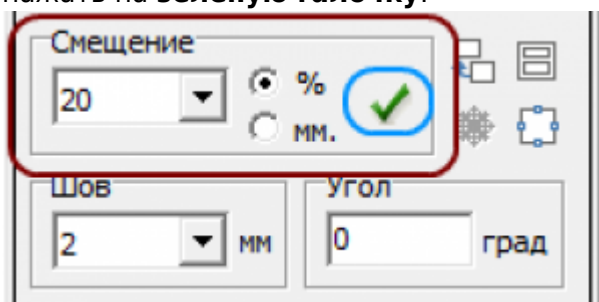
То есть, в данном примере каждый последующий ряд смещается на расстояние, равное половине плитки относительно предыдущего ряда.

А так выглядит поверхность со смещением **20%**:



Чтобы сместить ряды плитки на поверхности, следует:

1. **выделить любую плитку** на поверхности,
2. **ввести необходимое значение** в поле «Смещение»,
3. проверить правильность выбранных единиц - **проценты или миллиметры**;
4. нажать на **зелёную галочку**:



Значение отступа можно указать как в процентах, так и в абсолютной величине – в миллиметрах.

From:
<http://files.ceramic3d.ru/wiki/> - Ceramic3D

Permanent link:
http://files.ceramic3d.ru/wiki/doku.php?id=putting:%D1%81%D0%BC%D0%B5%D1%89%D0%B5%D0%BD%D0%B8%D0%B5_%D0%BF%D0%BB%D0%B8%D1%82%D0%BA%D0%B8

Last update: 2014/05/26 16:30

