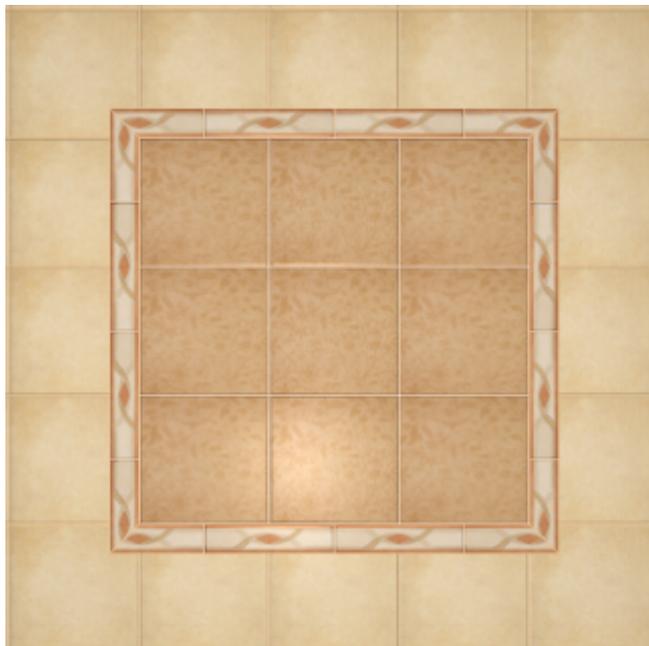


# Бордюры по периметру

В новых коллекциях плитки всё чаще и чаще появляются декоративные элементы, которыми можно отделять одну область уложенной плитки от другой, например, таким образом:



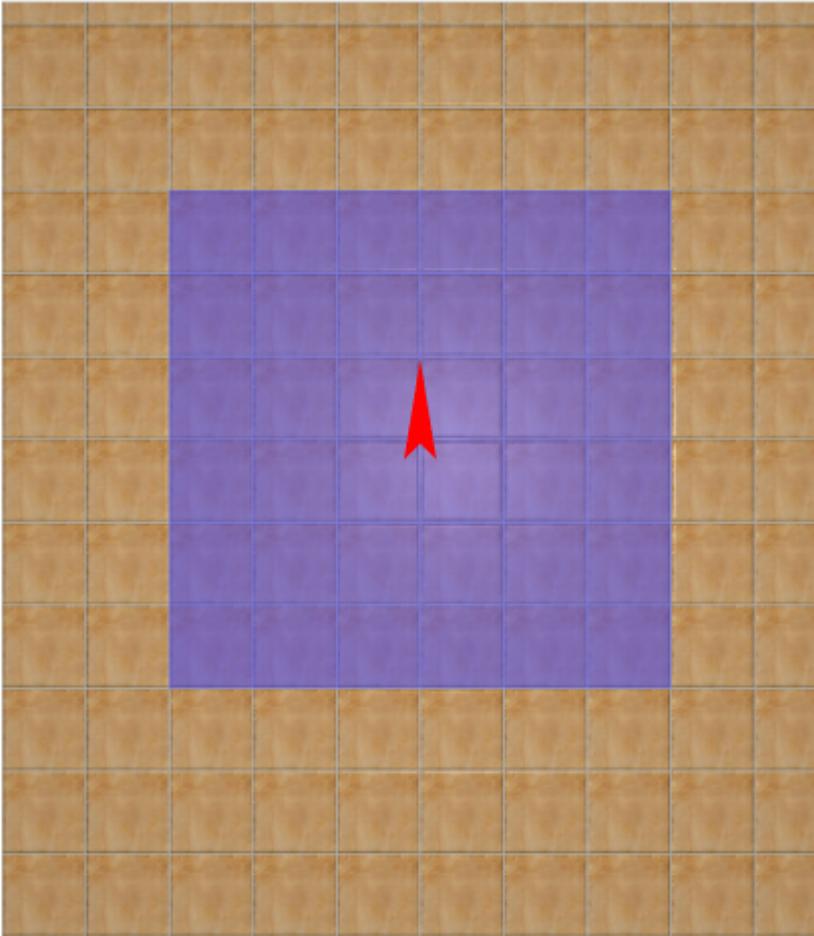
Бордюры могут быть созданы только по периметру уже созданной прямоугольной **врезки** или **зеркала**.

Есть 4 способа создания бордюра, однако наиболее эстетичные и часто применяемые – это «контурный внутрь» и «контурный наружу».

## Контурный внутрь

**Чтобы создать бордюры по контуру врезки внутрь:**

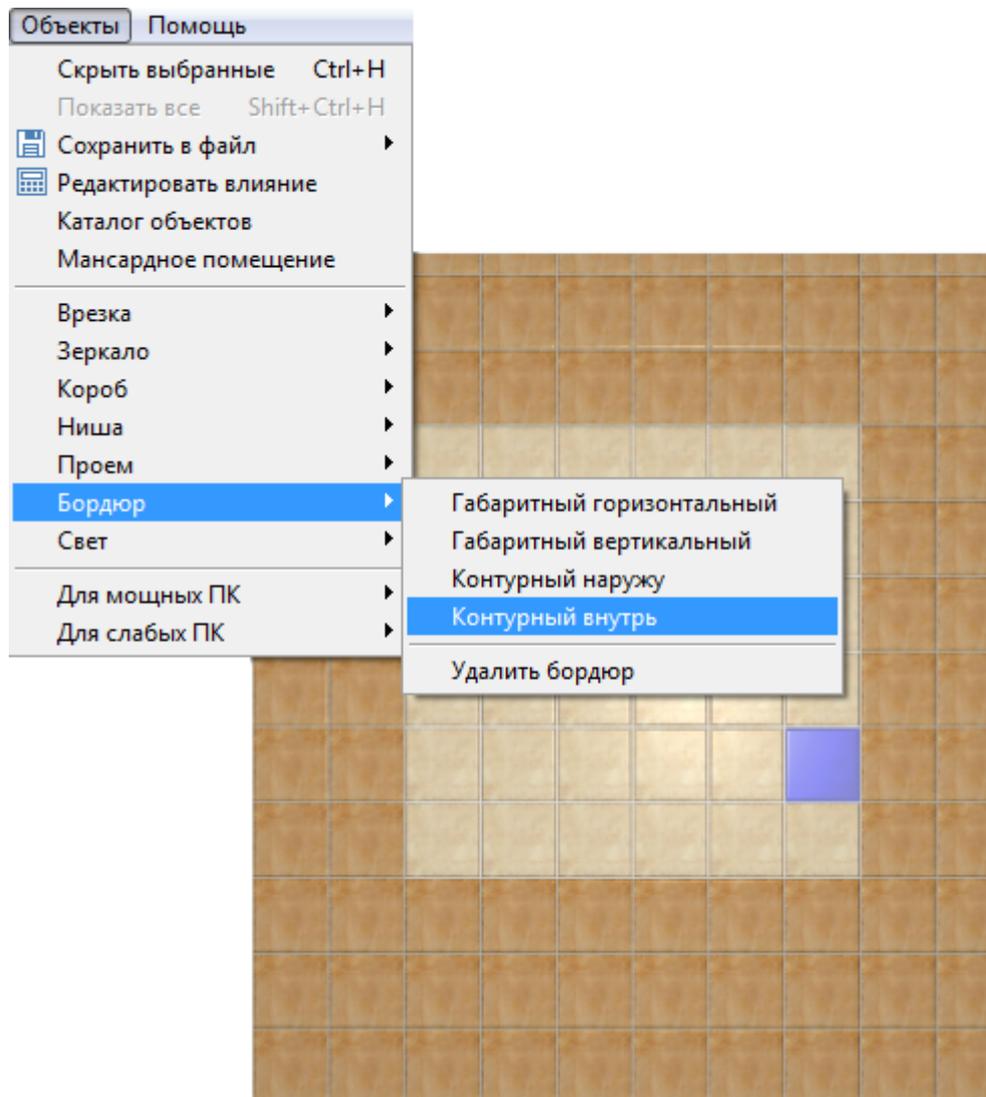
1. создайте врезку, заполненную плиткой, или зеркало;



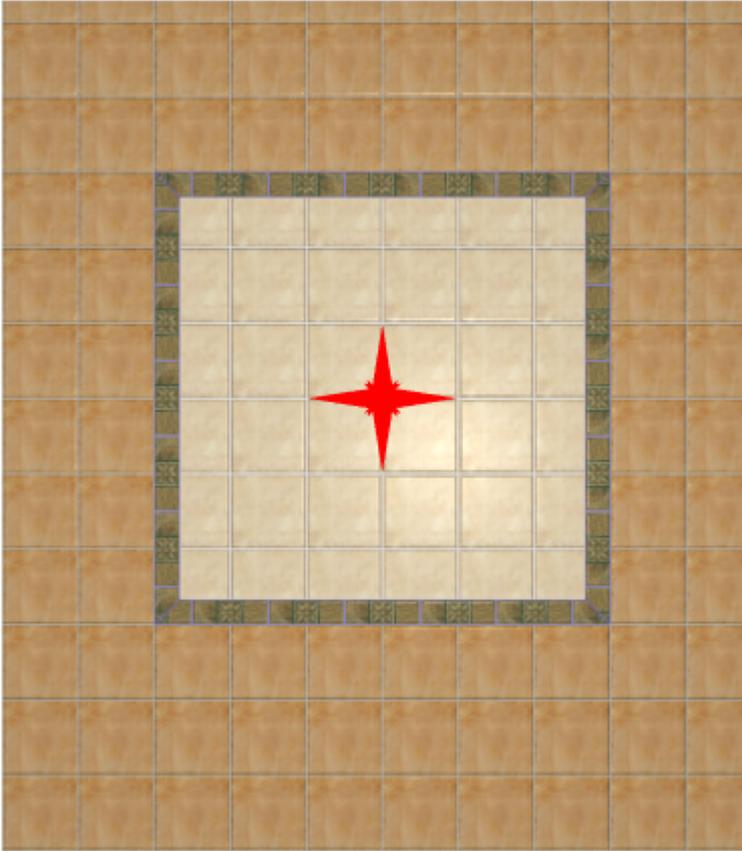
2. выделите врезку или зеркало;
3. выберите плитку-бордюр в **Буфере укладки**, расположите её **горизонтально**:



4. в Главном меню выберите «**Объекты**» → «**Бордюры**» → «**Контурный внутрь**»:



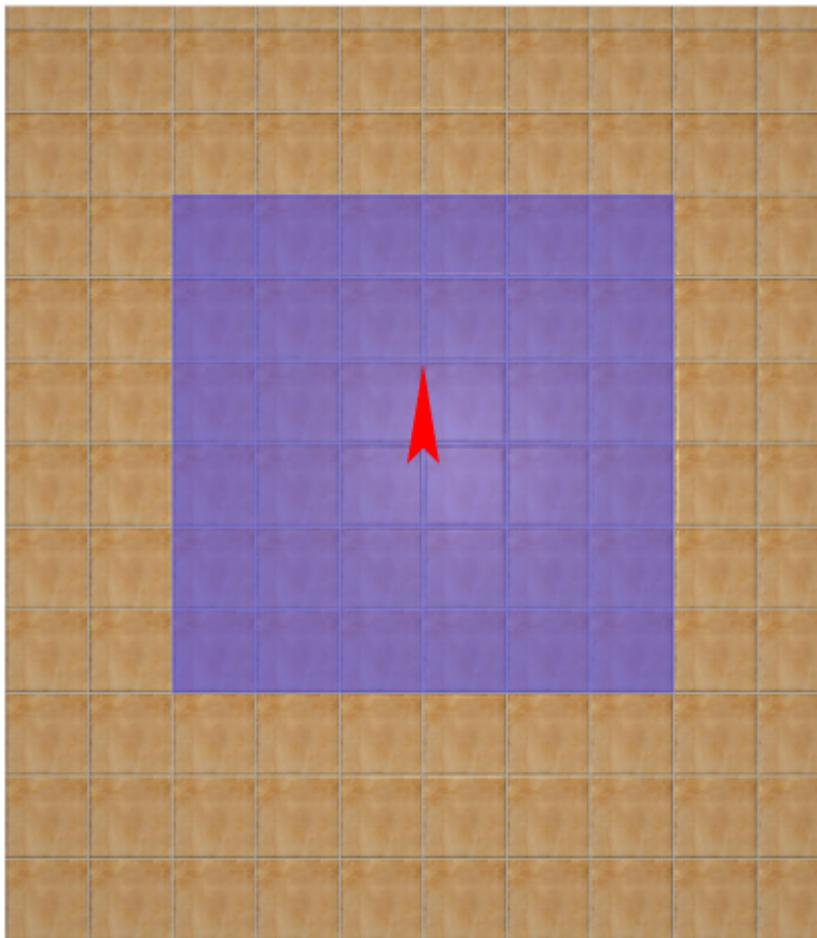
5. бордюр отобразится на поверхности:



## Контурный наружу

**Чтобы создать бордюр по контуру врезки или зеркала наружу:**

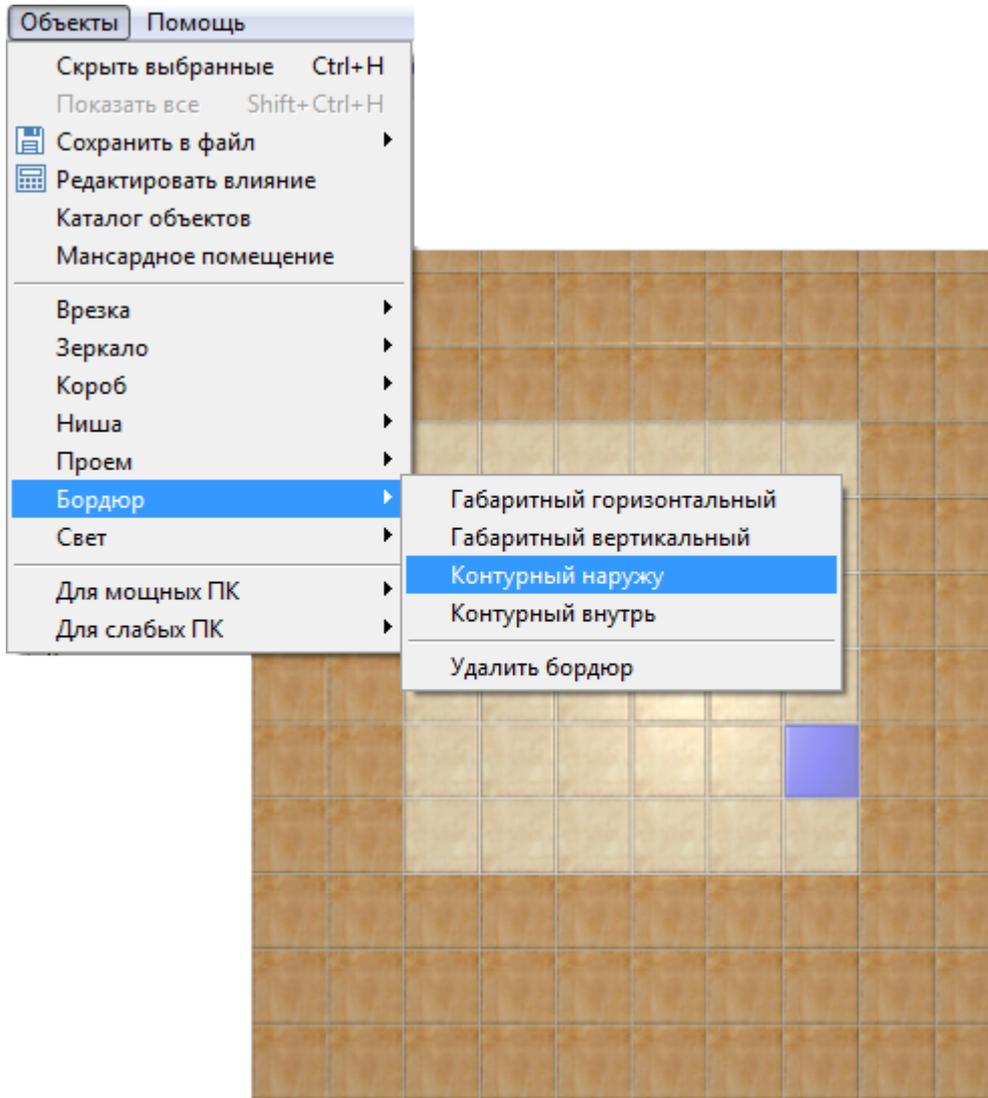
1. создайте врезку, заполненную плиткой, или зеркало;



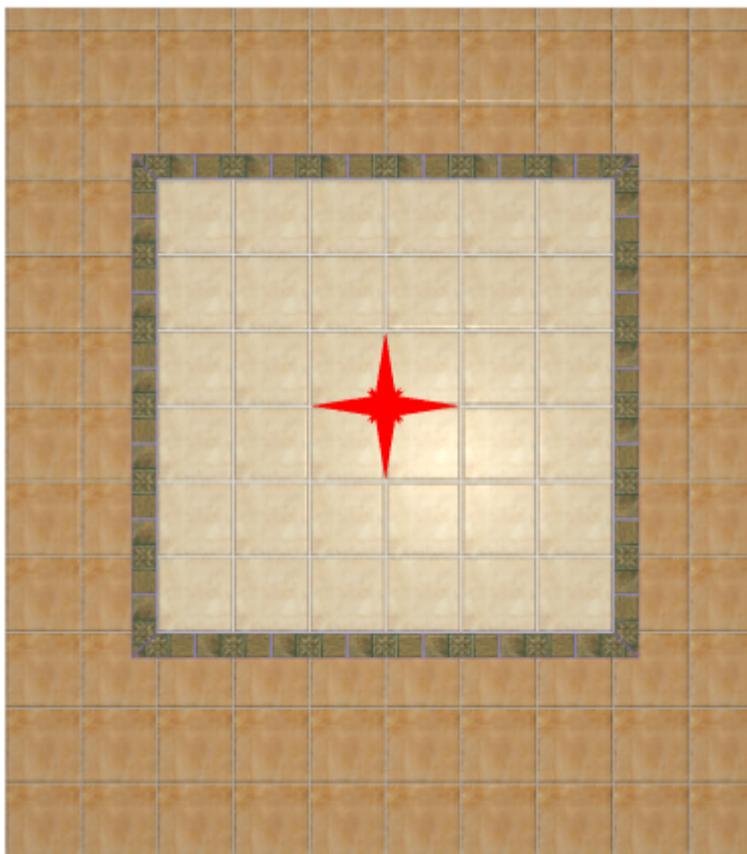
2. выделите врезку или зеркало;
3. выберите плитку-бордюр в **Буфере укладки**, расположите её **горизонтально**:



4. в Главном меню выберите «**Объекты**» → «**Бордюры**» → «**Контурный наружу**»:



5. бордюр отобразится на поверхности:



---

[Предыдущая статья](#) | [Следующая статья](#)

---

В Руководстве пользователя:

- [Бордюры по периметру](#)
- [Врезка](#)
- [Зеркало](#)

From:  
<http://files.ceramic3d.ru/wiki/> - Ceramic3D

Permanent link:  
[http://files.ceramic3d.ru/wiki/doku.php?id=student:%D0%B1%D0%BE%D1%80%D0%B4%D1%8E%D1%80\\_%D0%BF%D0%BE\\_%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B8%D0%BC%D0%B5%D1%82%D1%80%D1%83](http://files.ceramic3d.ru/wiki/doku.php?id=student:%D0%B1%D0%BE%D1%80%D0%B4%D1%8E%D1%80_%D0%BF%D0%BE_%D0%BF%D0%B5%D1%80%D0%B8%D0%BC%D0%B5%D1%82%D1%80%D1%83)

Last update: 2014/07/17 08:21

