
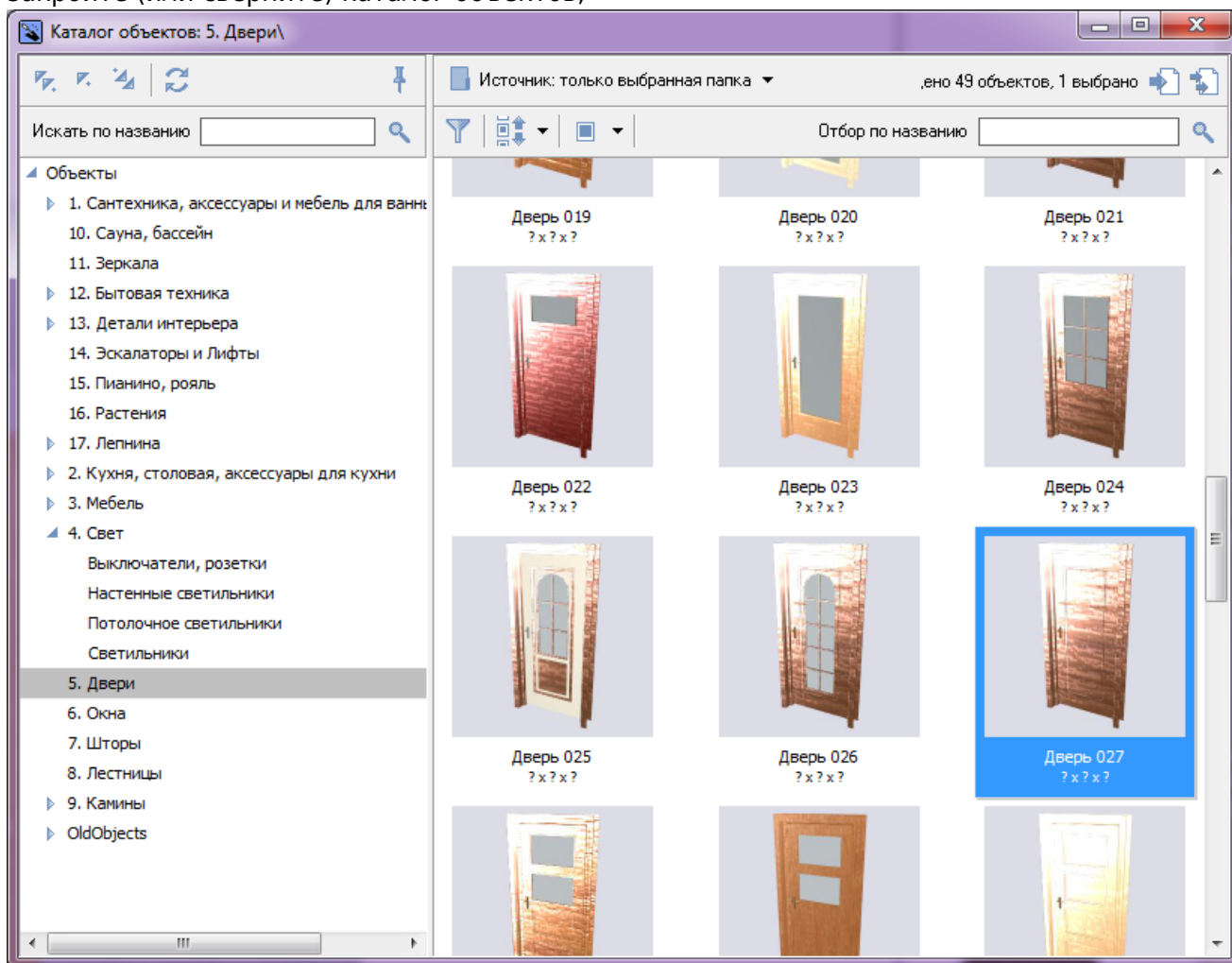


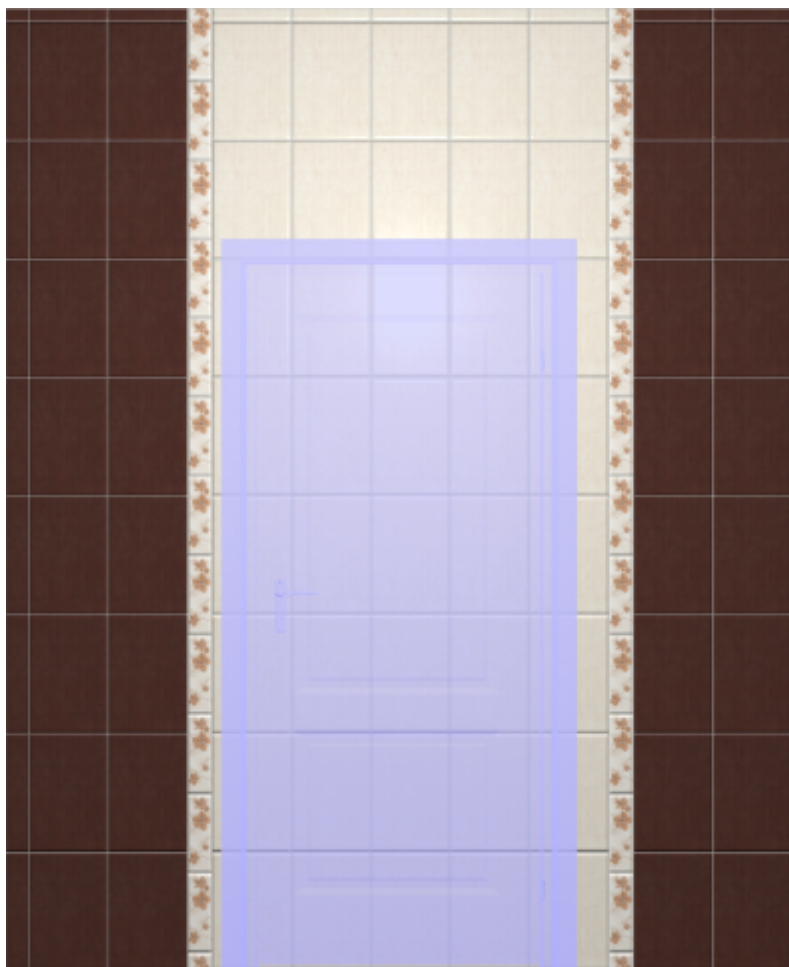
Установка двери с нишей

Чтобы установить дверь:

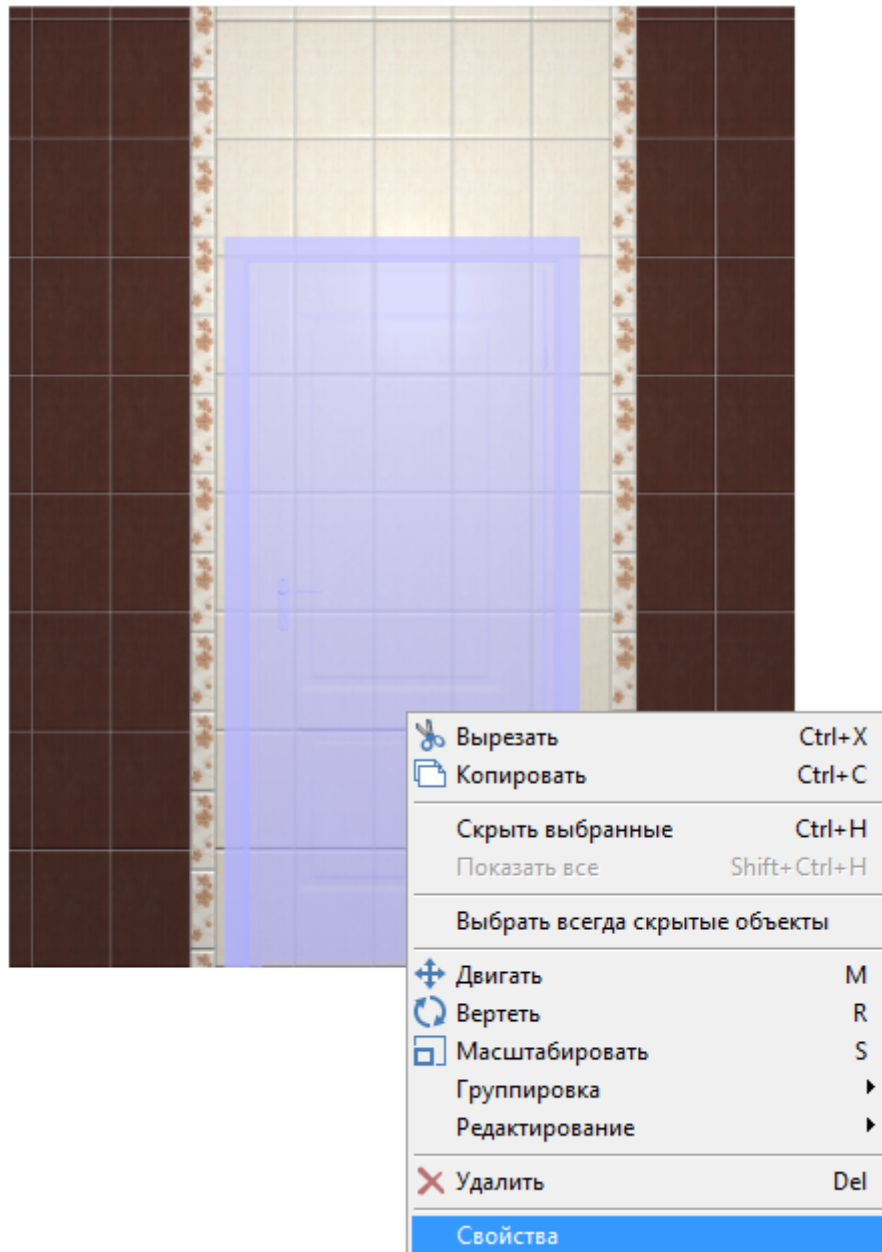
1. выделите **одну из стен** или плитку на ней, где должна быть установлена дверь;
2. кликните на пиктограмму  ;
3. в открывшемся окне «**Каталог объектов**» выберите в списке слева **Двери**, в поле справа отобразится список объектов; кликните дважды по той двери, которая вам подходит и закройте (или сверните) каталог объектов;



4. дверь отобразится на фоне стены:





5. кликните по двери правой клавишей мыши, выберите в контекстном меню «**Свойства**»;



6. в открывшемся окне:

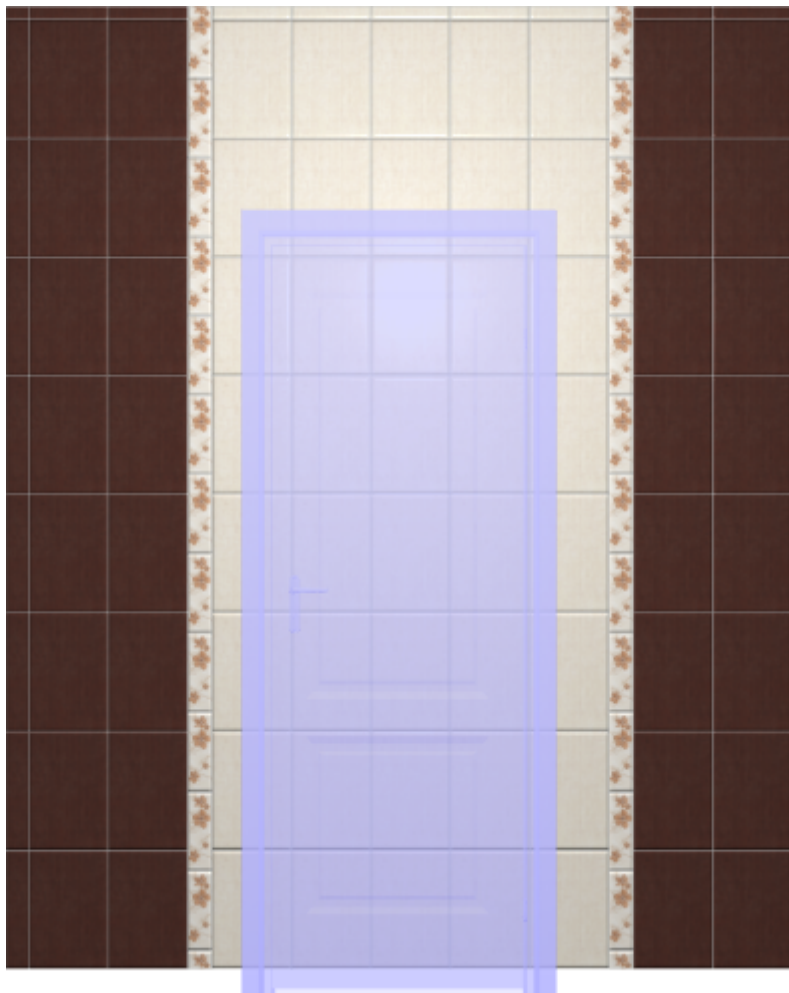
- в поле «**Размер**» введите актуальные размеры двери;
- в поле «**Отражение**» нажмите на «**X**», чтобы изменить положение ручки на противоположное (при необходимости).


1 объектов

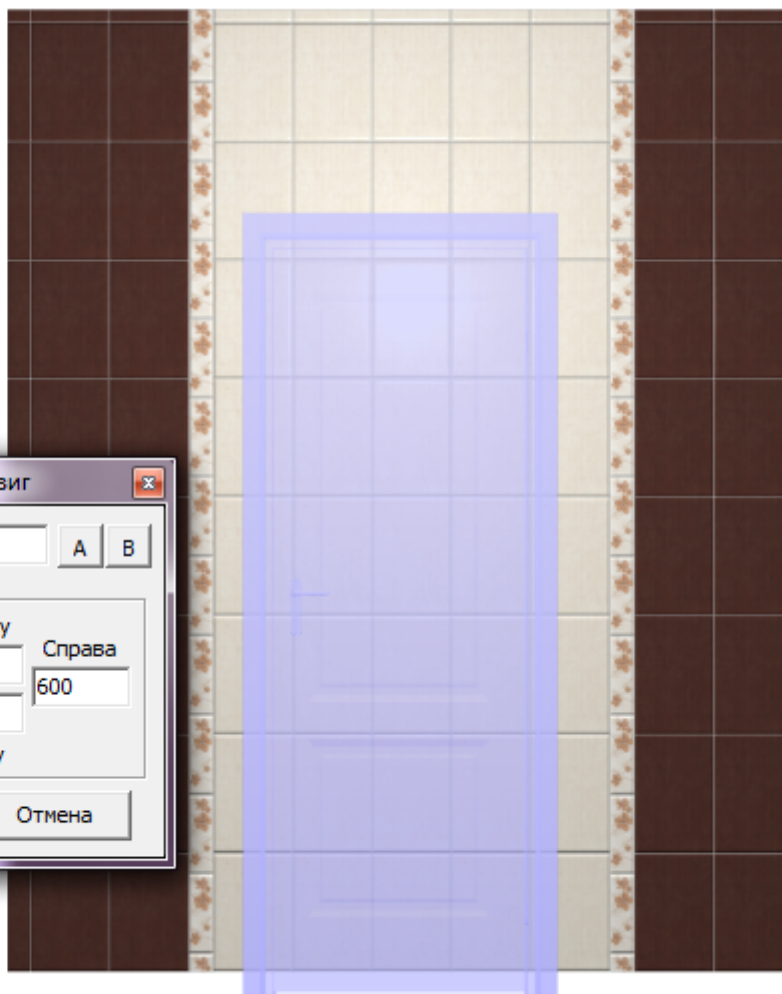
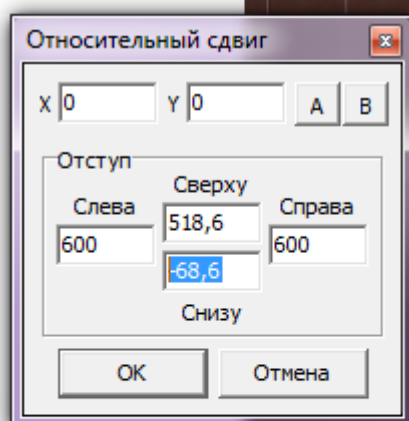
Имя	004					
Положение	X: 0	Y: -1225	Z: 0	<input type="checkbox"/> Отн		
Абсолютное положение	X: 0	Y: 1000	Z: -1225	<input type="checkbox"/> Отн		
Углы	P: 0	T: 0	R: 0	<input type="checkbox"/> Отн		
Показывать	<input checked="" type="checkbox"/>					
Всегда скрытый	<input type="checkbox"/>					
Размеры	Ш: 800] <input type="checkbox"/> Отн			
	В: 2000					
	Г: 199					
Центрировать						
Применить ориентацию						
Восстановить размеры						
Назначенные материалы:	+ H370ST15  H370ST15 -> +					
	obj_10  Золото -> +					
Сохранение в файл	Сохранить...					
Автоскрытие	<input type="checkbox"/>					
Влияет габаритом	<input type="checkbox"/>					
Автосглаживание	Угол сглаживания 30 Применить					
Отражение	<input checked="" type="checkbox"/> X <input type="checkbox"/> Y <input type="checkbox"/> Z					
OK Отмена						

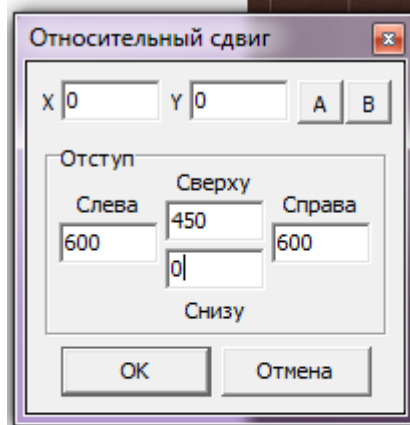
- нажмите «**OK**».

7. после изменения размеров положение двери изменилось:

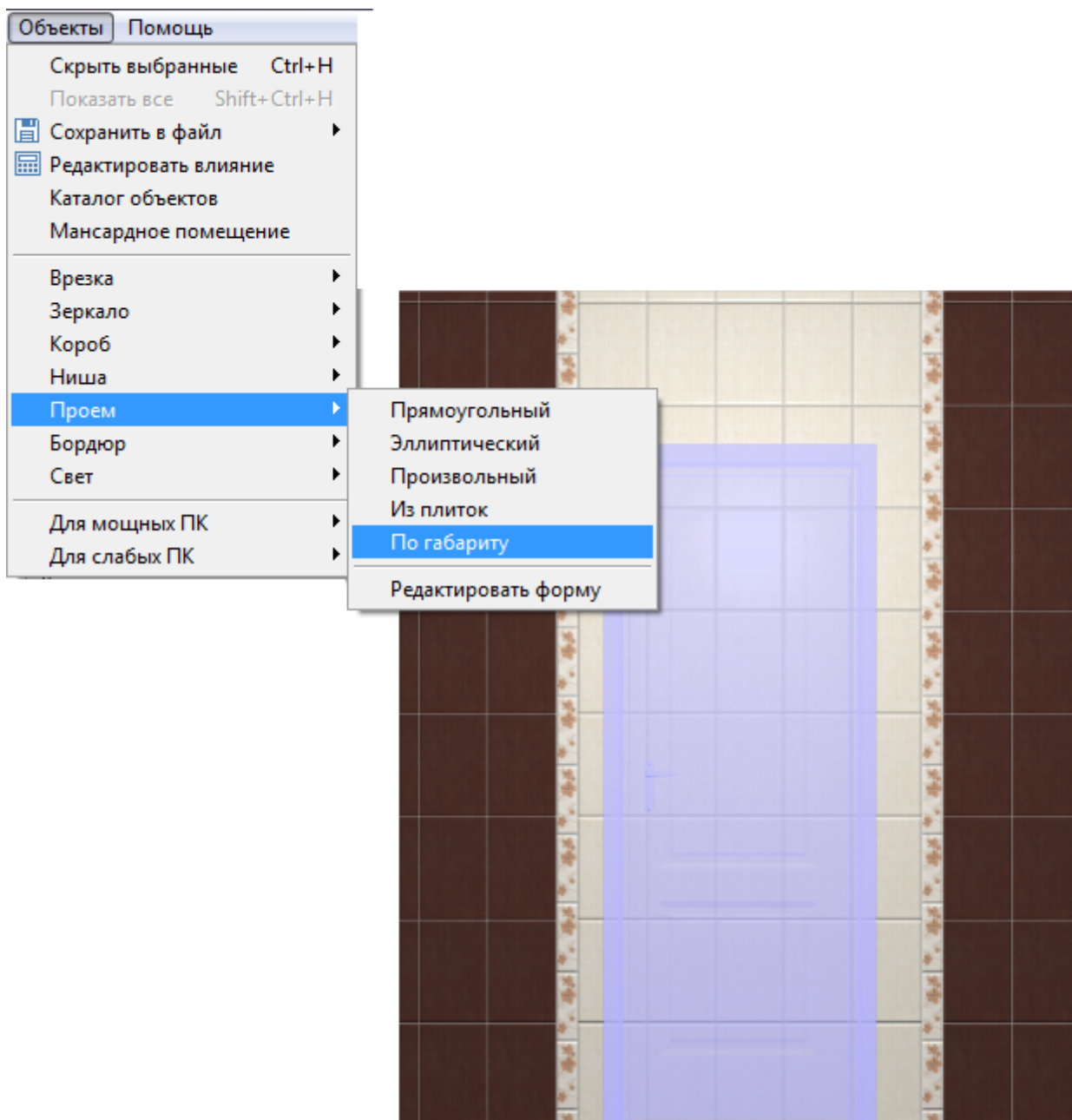


8. **правой клавишей мыши** нажмите на , в открывшемся окне поставьте «0» в поле «Снизу», нажмите «ОК»:

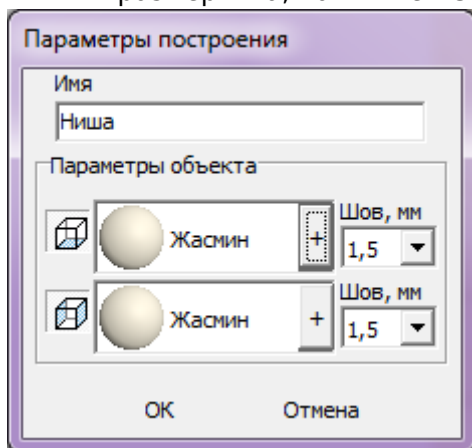




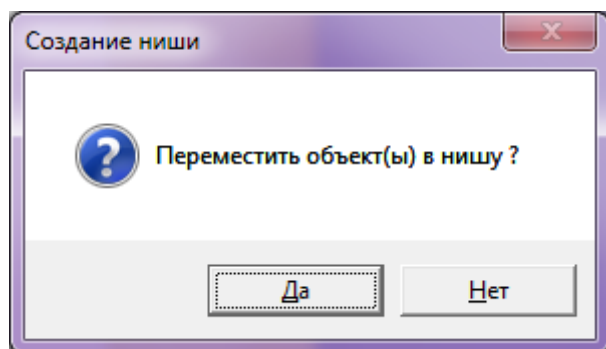
9. зайдите в Главное меню в «Объекты» → «Ниша» → «По габариту»:



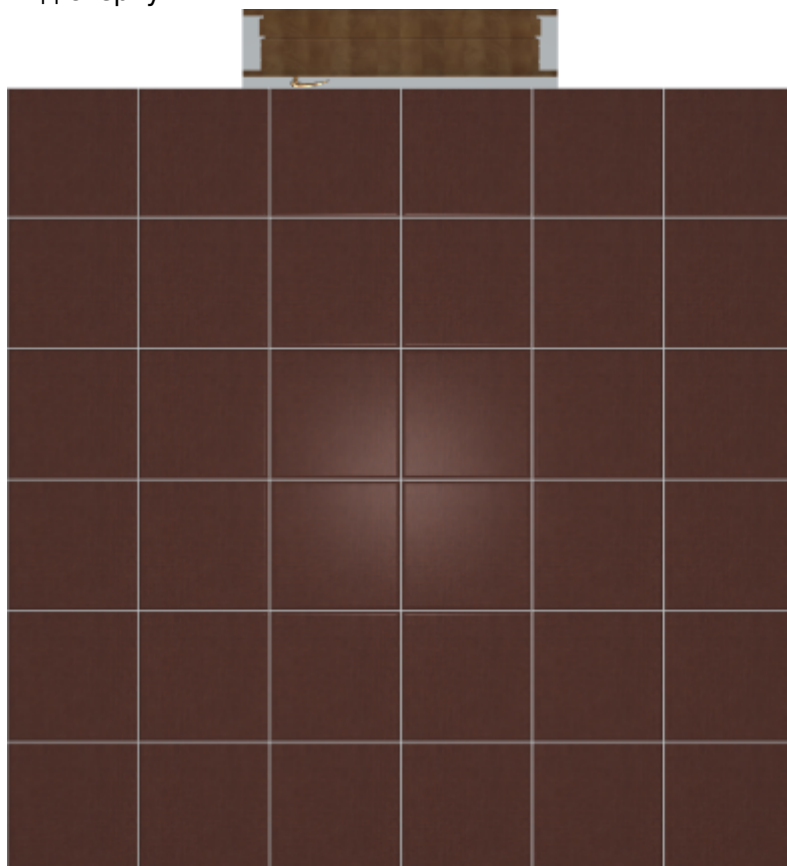
10. в диалоговом окне «**Параметры построения**» вы можете выбрать цвет поверхностей ниши и размер шва, нажмите «**ОК**»:



11. в следующем диалоговом окне нажмите «**Да**»:



12. вид сверху:



Зайдите в режим 3D - , чтобы проверить результат:

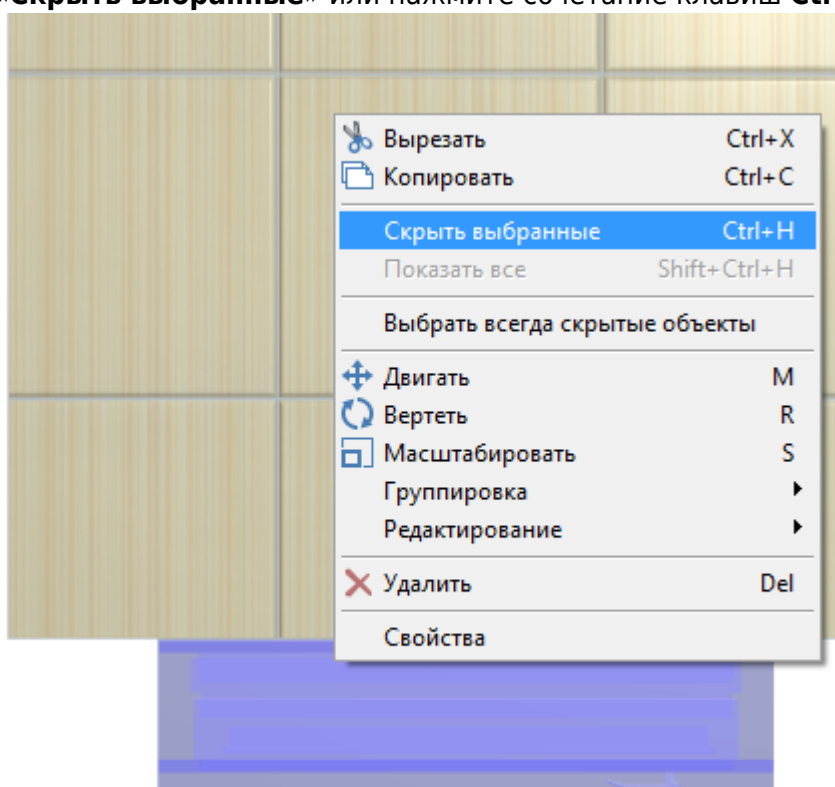


Укладка плитки на порог

1. Выберите ракурс сверху.



2. Выделите дверь, кликните по ней правой клавишей мыши, в контекстном меню выберите **«Скрыть выбранные»** или нажмите сочетание клавиш **Ctrl+H** на клавиатуре.



3. Выделите плоскость ниши – порог.



4. Выложите плитку («**Положить ряд**»).



- 5.

Выделите одну из плиток на пороге, нажмите **«Двигать ряд»** –









Двигать ряд

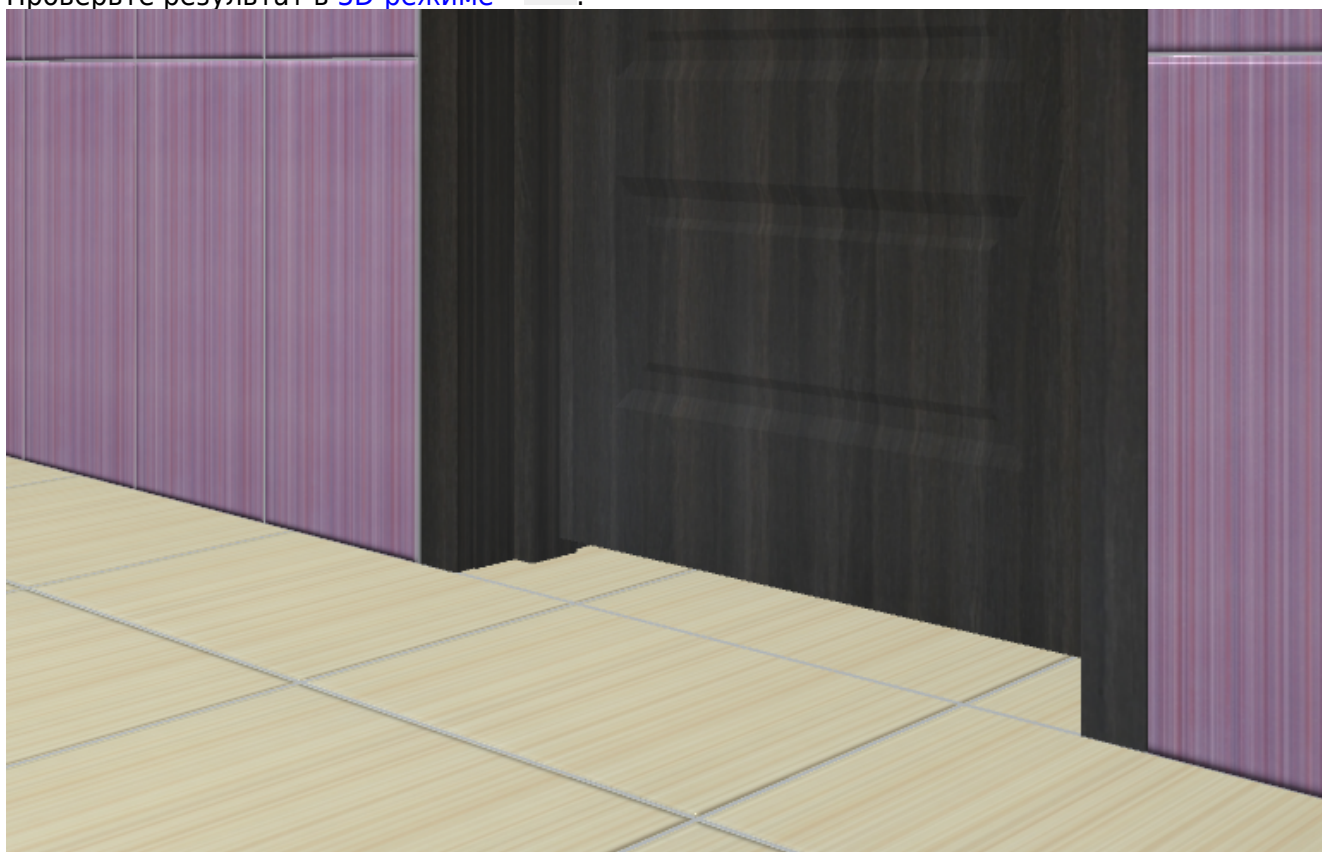
6. Подведите мышь к углу выделенной плитки, зажмите левую клавишу мыши и пододвиньте ряд так, чтобы укладка на пороге совпала с основной укладкой плитки:



7. Кликните правой клавишей мыши в любом месте рабочего поля, выберите **«Показать всё»**:

	Вырезать	Ctrl+X
	Копировать	Ctrl+C
<hr/>		
	Скрыть выбранные	Ctrl+H
	Показать все	Shift+Ctrl+H
<hr/>		
	Выбрать всегда скрытые объекты	
<hr/>		
	Двигать	M
	Вертеть	R
	Масштабировать	S
	Группировка	▶
	Редактирование	▶
<hr/>		
	Удалить	Del
<hr/>		
	Свойства	

8. Проверьте результат в 3D-режиме – [3D](#) :



[Предыдущая статья](#) [Следующая статья](#)

В Руководстве пользователя:

- [Установка двери](#)
- [Вставка объекта в проект](#)
- [Измерение расстояния](#)
- [Операции над объектом](#)
- [Свойства объекта](#)

- [Ниша, короб](#)

From:

<http://files.ceramic3d.ru/wiki/> - Ceramic3D

Permanent link:

http://files.ceramic3d.ru/wiki/doku.php?id=student:%D0%B4%D0%B2%D0%B5%D1%80%D1%8C_%D0%BD%D0%B8%D1%88%D0%B0

Last update: 2014/08/29 12:14

