

Шаблон укладки ёлочка

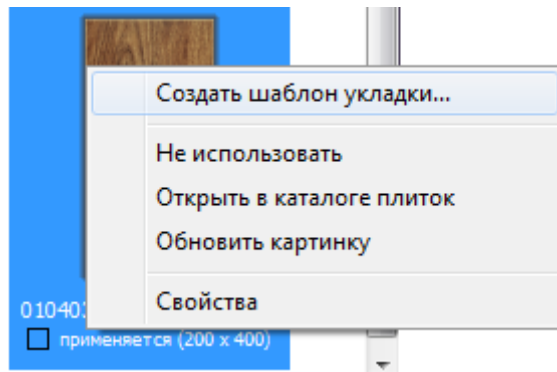
Шаблон – это **способ укладки** одной или нескольких типов плиток.

Одним из самых простых шаблонов является т.н. «**ёлочка**»:

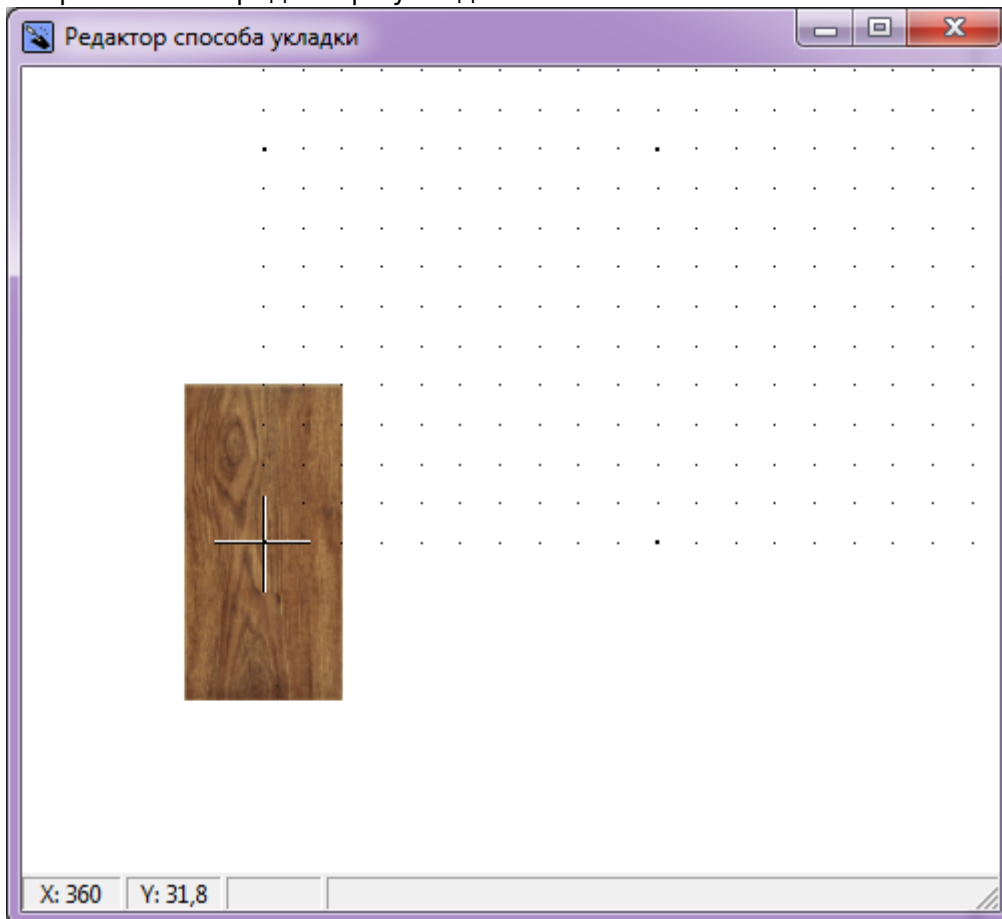


Создание шаблона укладки

1. Добавьте в буфер укладки плитку, которую будете использовать в шаблоне.
2. Выделите ту плитку, которая вам нужна для создания шаблона, кликните **правой** клавишей мыши по ней, в контекстном меню выберите «**Создать шаблон укладки...**».

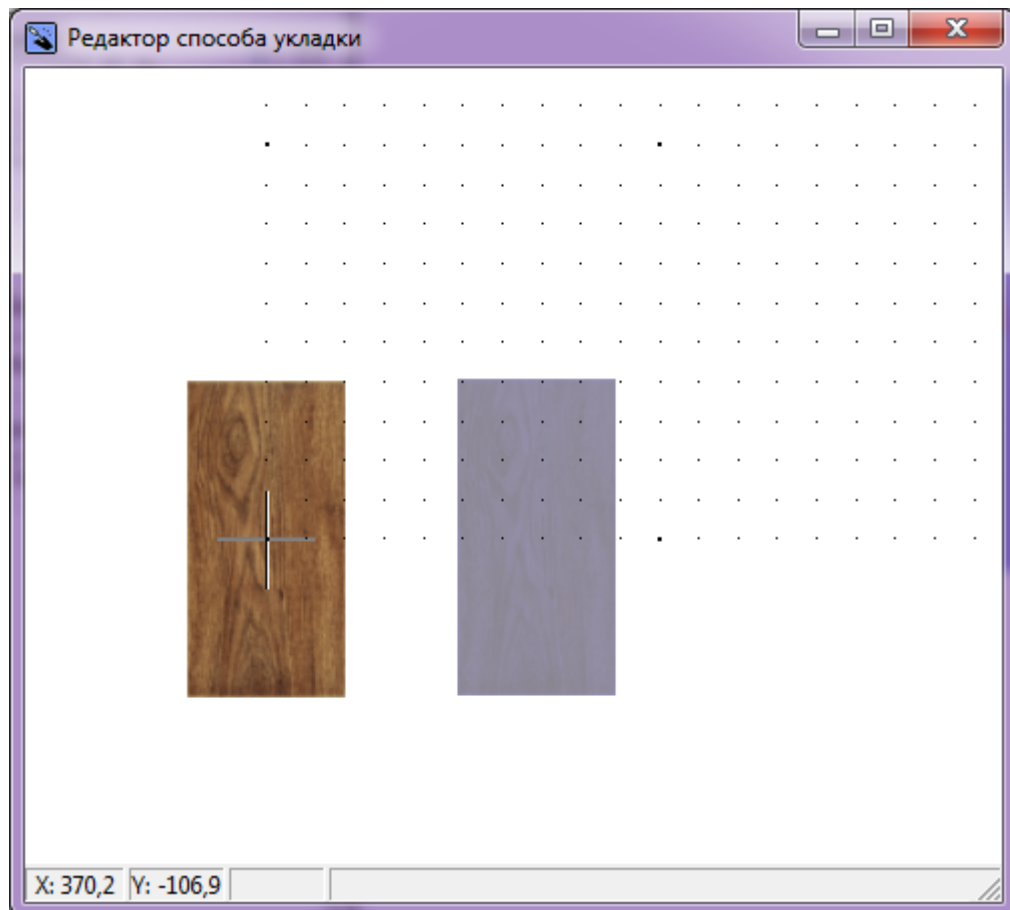


3. Откроется окно редактора укладки.



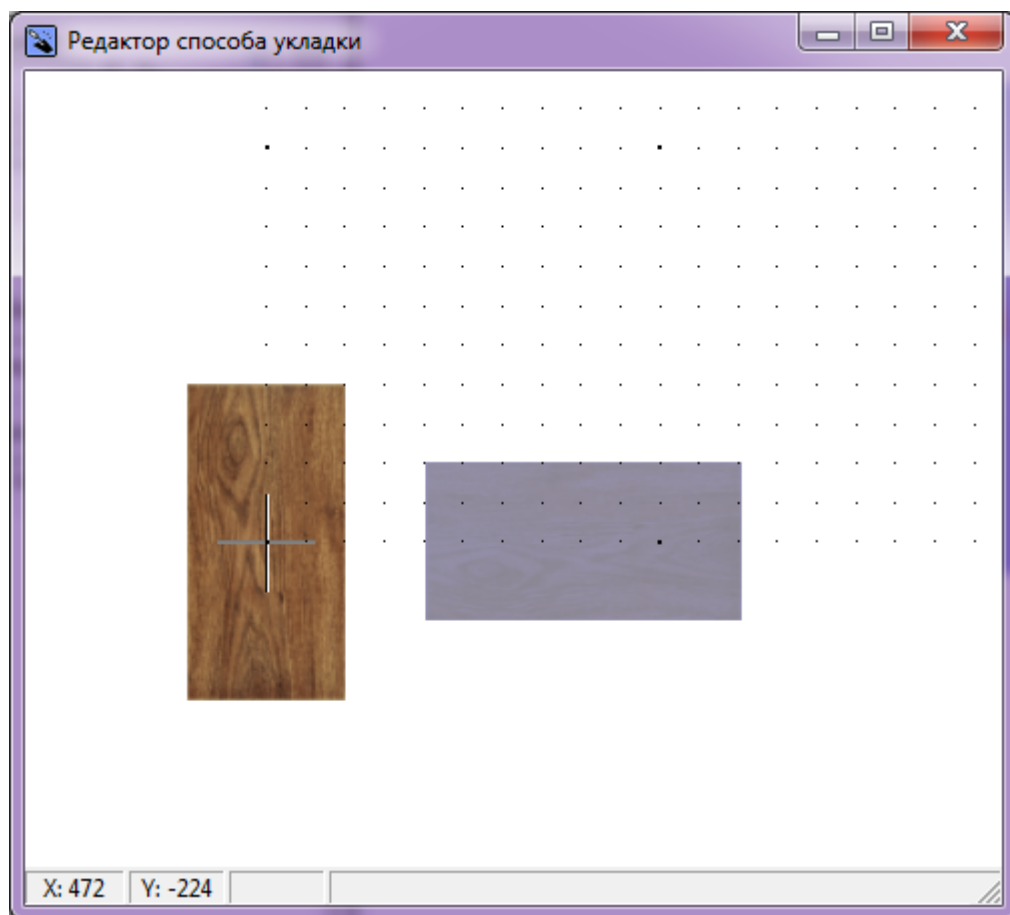
4. **Скопируйте плитку.** Для этого:

1. выделите плитку, которую хотите скопировать;
2. нажмите клавишу **Ctrl** на клавиатуре;
3. «вытащите», зажав левую клавишу мыши, копию плитки.

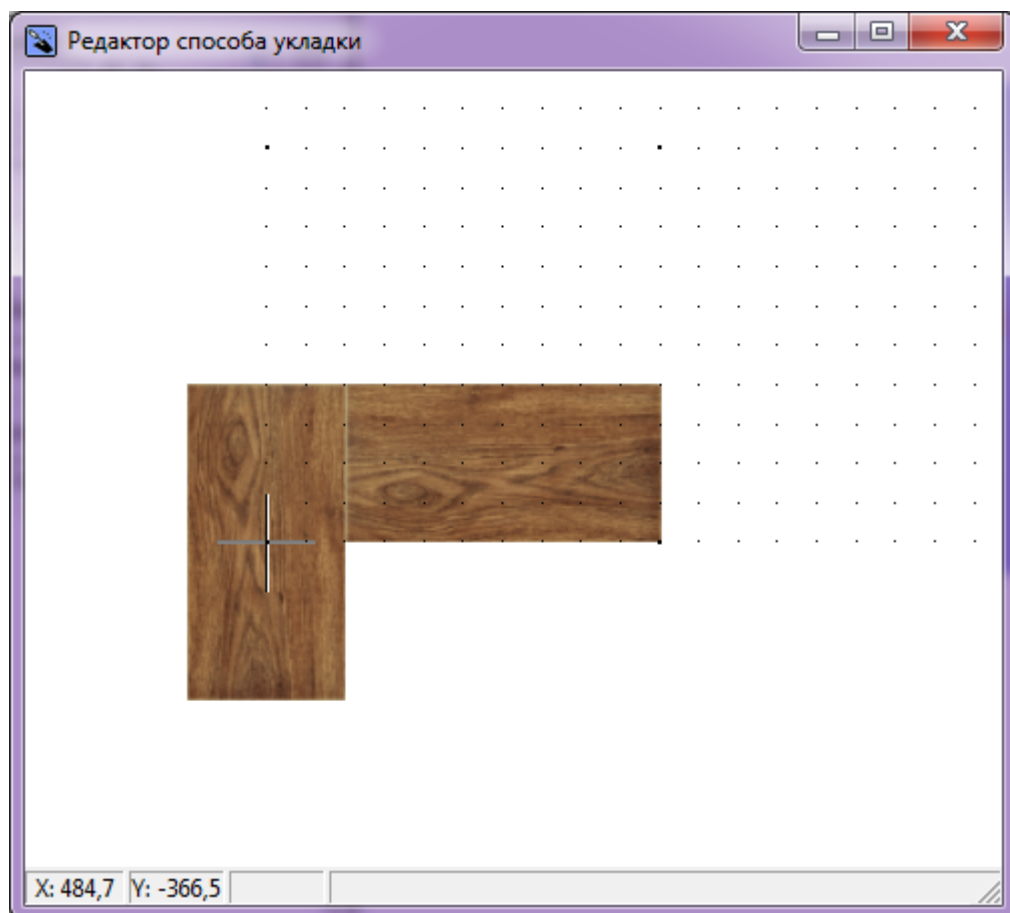


5. Проверните одну из плиток. Для этого:

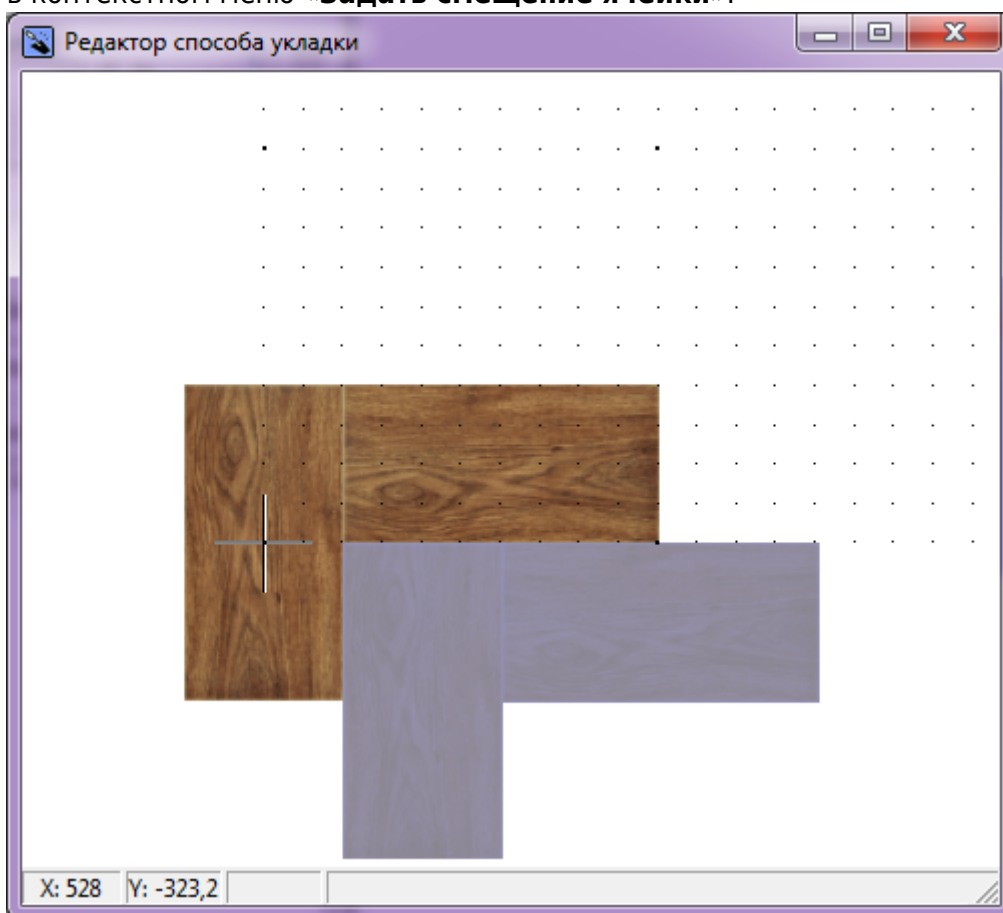
1. выделите плитку;
2. зажмите клавишу **Shift** на клавиатуре;
3. кликните один раз **по плитке** – появится красный пунктирный крестик;
4. **отпустите** клавишу **Shift**;
5. зажмите левую клавишу мыши **вне плитки** и потяните мышь в сторону – курсор должен отобразиться в виде чёрного пунктирного крестика, деталь будет поворачиваться в зависимости от ваших движений
6. зажмите ещё раз **Shift** – деталь встанет чётко горизонтально или вертикально.



6. Поставьте плитки вплотную друг ко другу. Для этого:
1. выделите плитку, которую собираетесь двигать;
 2. нажмите мышью плитку **около одного из углов** – на углу появится красный пунктирный крестик;
 3. перетащите плитку к соседней.

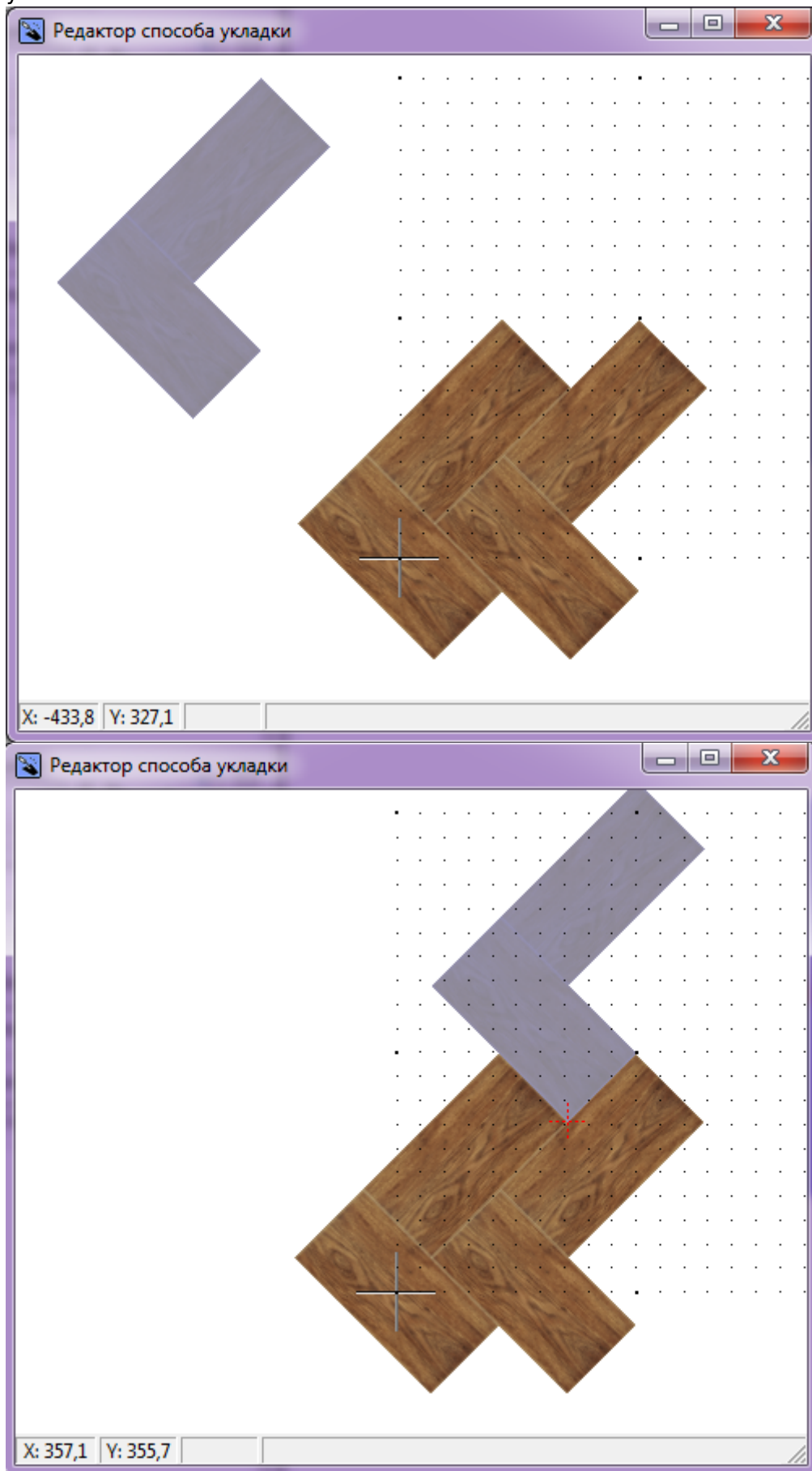


7. После того, как шаблон составлен, кликните по нему **правой клавишей мыши** и выберите в контекстном меню «**Задать смещение ячейки**»:



8. Кликните по шаблону ещё раз **правой клавишей мыши**, в контекстном меню выберите «**Задать смещение ряда**». В случае с «ёлочкой» очень важно правильно сопоставить

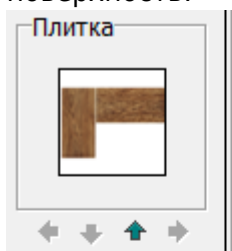
детали. Для этого подвиньте выделенную часть, точно так же, как до этого двигали за уголок плитки:



9. Ещё раз кликните по шаблону **правой клавишей мыши**, выберите «**Сохранить файл...**». Сохраните шаблон. Шаблон по умолчанию сохраняется в той же папке, где содержится

коллекция плитки, из которой он был создан.

10. Новый шаблон автоматически оказывается в поле «Плитка», и им можно выложить поверхность:



[Предыдущая статья](#) [Следующая статья](#)

В Руководстве пользователя:

- [Шаблоны укладки](#)

From:
<http://files.ceramic3d.ru/wiki/> - Ceramic3D

Permanent link:
http://files.ceramic3d.ru/wiki/doku.php?id=student:%D1%88%D0%B0%D0%B1%D0%B8%D0%BE%D0%BD%D1%8B_%D1%83%D0%BA%D0%BB%D0%B0%D0%B4%D0%BA%D0%BB_%D0%B5%D0%BB%D0%BE%D1%87%D0%BA%D0%B0

Last update: 2014/07/17 08:12

